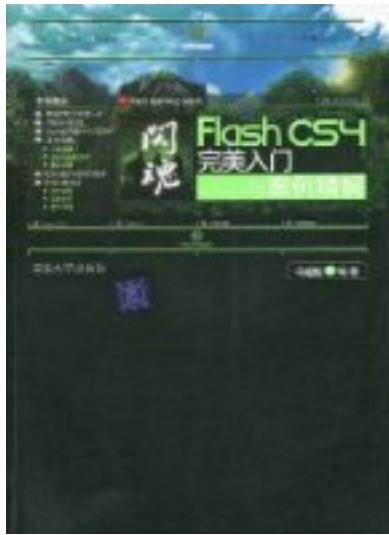


闪魂



[闪魂 下载链接1](#)

著者:马谧挺

出版者:清华大学

出版时间:2009-11

装帧:

isbn:9787302212898

《闪魂:Flash CS4完美入门与案例精解》是Flash动画创作的入门书籍,是为想要掌握Flash创作工具,并且从事Flash商业动画创作的初、中级读者而编写的。全书由13章构成,第1~5章内容主要是Flash CS4的基础知识和操作,详细讲解了Flash CS4的工具栏、面板、菜单命令、角色、库和时间轴等内容,力求通过详细的讲解让读者了解Flash CS4的创作环境。第6~12章是由作者精选了国内外的商业动画经典实例,通过细致的操作,既能学习到动画的操作技巧,又能掌握商业动画创作的秘诀,以及各种媒体角色与Flash动画的结合应用。相信通过学习《闪魂:Flash CS4完美入门与案例精解》,读者可以达到从Flash动画的初级应用到商业动画设计师的蜕变。

《闪魂:Flash CS4完美入门与案例精解》结构清晰,语言精练,内容翔实,并且具有很强的实用性和可操作性,既可以成为初学者的入门书籍,也可以成为商业动画创作的实例参考,配合

光盘的视频操作讲解，是从事网页设计和动画设计人员的必备资料。

作者介绍:

马谧挺，祖籍陕西西安，“闪客作家”，公务员，研究世界历史的怪才。现为专栏作家，史学研究及考古者，研究明清历史十多年，发表论文200余篇，超过300万字，已出版《闪魂》系列等。

目录: 第1章 中国Flash行业浅谈 1.1 Flash在中国的发展史 1.2 Flash社区介绍 1.2.1 闪客帝国 1.2.2 闪吧 1.2.3 蓝色经典 1.2.4 视觉中国 1.2.5 ActionScript天地会 1.3 Flash从业人员构成 1.3.1 网页设计师和平面设计师 1.3.2 程序员 1.3.3 对Flash动画含有极大热情的人 1.4 Flash各个时代的作品特点 1.4.1 Q版动画 1.4.2 交互动画 1.4.3 网络广告 1.4.4 RIA应用程序 1.4.5 Flash游戏 1.5 Flash的前景 1.5.1 手机游戏设计人员 1.5.2 多媒体课件开发人员 1.5.3 Flash电子杂志创作人员 1.5.4 触摸屏应用程序开发人员 第2章 Flash动画创作策略 第3章 FlashCS4新增功能讲解 第4章 FlashCS4动画创作完美入门 第5章 FlashCS4的创作环境 第6章 光明畅优动画之文字特效 第7章 明基相机动画之线条运用 第8章 矩阵动画效果 第9章 古典效果动画风格 第10章 视频背景应用动画 第11章 明基手机酷炫背景动画 第12章 福特汽车线框艺术动画 第13章 光韵之旅诺基亚手机动画 附录A Flash动画的发布 附录B Flash商业动画现状与发展访谈后记
· · · · · (收起)

[闪魂_下载链接1](#)

标签

Flash

工具书

评论

有点水的一本书

[闪魂_下载链接1](#)

书评

[闪魂](#) [下载链接1](#)