

More Effective C#中文版



[More Effective C#中文版_下载链接1](#)

著者:[美]Bill Wagner

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2009-11

装帧:平装

isbn:9787115215703

“作为C#设计组的成员，很少有书能够让我从中学到什么新东西，本书则是个例外，它很好地将特定的代码和深入的分析结合了起来。……这一富有洞察力的、充满远见的内容会对你日后的C#学习给予很大的启发和帮助。”

——Mads Torgersen，微软公司Visual C#项目经理

“Bill Wagner为C#开发人员撰写了一部精彩绝伦的图书，其中介绍了大量C#最佳实践。……若想成为C#开发的顶级高手，那么没有什么资料比Bill Wagner的这本书更好了。Bill非常智慧、深刻，富有经验和技巧。若能将这本书中给出的建议应用到你的代码中，定会大大提高你的工作质量。”

——Charlie Calvert，微软公司Visual C#社区项目经理

C#语言已经成为目前功能最强大的通用语言之一，近几年的几次升级更是令C#编程世界发生了极大的改变。本书是Effective C#的续作，秉承了Effective经典系列的卓越风格，用真实的代码示例，通过清晰、贴近实际和简明的阐述，以条目形式为广大程序员提供了凝聚业界经验结晶的专家建议。

本书中，著名.NET专家Bill Wagner围绕C# 2.0和3.0中的新特性给出了实用的建议，涉及泛型、多线程编程、设计实践、C# 3.0语言增强、LINQ、可空类型等主题，讲述了如何在开发中使用这些新语言特性，如何避免误用所造成的影响。书中每个条目自成一体，针对使用C#时的某个特定问题，帮助你以最佳的方式切换至C# 3.0。通过阅读本书，读者完全可以举一反三，将其中许多建议应用到自己的日常编程工作中。

作者介绍:

Bill Wagner

拥有超过25年的软件开发经验，世界知名的.NET专家，微软C# MVP，并荣获微软Regional Director称号。他是著名软件咨询公司SRT Solutions的创始人，曾经领导了众多成功的Windows平台产品的开发。他是微软开发社区的活跃人物，长期担任MSDN Magazine、ASP.NET Pro、Visual Studio Magazine等技术杂志的专栏作者。他还是畅销书《Effective C#中文版》(人民邮电出版社, 2007)的作者。

他的博客是<http://srtsolutions.com/blogs/billwagner>，可以通过bill.wagner@srtsolutions.com与他联系。

陈黎夫

毕业于上海交通大学计算机专业。有多年业界经验，曾在微软、EMC等公司任职，现任某创业技术公司CTO。专注于微软技术与LAMP开发平台，并连续3年荣获微软MVP称号。有多本计算机领域内著作/译作出版，内容涵盖CSS、AJAX、ASP.NET、C#、LINQ和.NET平台架构等多个方面。可以通过dflyingchen@gmail.com与他联系。

目录: 第1章 使用泛型

条目1: 使用1.x框架API的泛型版本

条目2: 恰到好处地定义约束

条目3: 运行时检查泛型参数的类型并提供特定的算法

条目4: 使用泛型强制编译期类型推断

条目5: 确保泛型类型支持可销毁对象

条目6: 使用委托定义类型参数上的方法约束

- 条目7: 不要为基类或接口创建泛型的特殊实现
- 条目8: 尽可能使用泛型方法, 除非需要将类型参数用于实例的字段中
- 条目9: 使用泛型元组代替out和ref参数
- 条目10: 在实现泛型接口的同时也实现传统接口
- 第2章 C#中的多线程
 - 条目11: 使用线程池而不是创建线程
 - 条目12: 使用BackgroundWorker实现线程间通信
 - 条目13: 让lock()作为同步的第一选择
 - 条目14: 尽可能地减小锁对象的作用范围
 - 条目15: 避免在锁定区域内调用外部代码
 - 条目16: 理解Windows窗体和WPF中的跨线程调用
- 第3章 C#设计实践
 - 条目17: 为序列创建可组合的API
 - 条目18: 将遍历和操作、谓词以及函数分开
 - 条目19: 根据需要生成序列中的元素
 - 条目20: 使用函数参数降低耦合
 - 条目21: 让重载方法组尽可能清晰、最小化且完整
 - 条目22: 定义方法后再重载操作符
 - 条目23: 理解事件是如何增加对象间运行时耦合的
 - 条目24: 仅声明非虚的事件
 - 条目25: 使用异常来报告方法的调用失败
 - 条目26: 确保属性的行为与数据类似
 - 条目27: 区分继承和组合
- 第4章 C# 3.0语言增强
 - 条目28: 使用扩展方法增强现有接口
 - 条目29: 使用扩展方法增强现有类型
 - 条目30: 推荐使用隐式类型局部变量
 - 条目31: 使用匿名类型限制类型的作用域
 - 条目32: 为外部组件创建可组合的API
 - 条目33: 避免修改绑定变量
 - 条目34: 为匿名类型定义局部函数
 - 条目35: 不要在不同命名空间中声明同名的扩展方法
- 第5章 使用LINQ
 - 条目36: 理解查询表达式与方法调用之间的映射
 - 条目37: 推荐使用延迟求值查询
 - 条目38: 推荐使用lambda表达式而不是方法
 - 条目39: 避免在函数或操作中抛出异常
 - 条目40: 区分早期执行和延迟执行
 - 条目41: 避免在闭包中捕获昂贵的外部资源
 - 条目42: 区分IEnumerable和IQueryable数据源
 - 条目43: 使用Single()和First()来明确给出对查询结果的期待
 - 条目44: 推荐保存Expression[]而不是Func[]
- 第6章 杂项
 - 条目45: 最小化可空类型的可见范围
 - 条目46: 为部分类的构造函数、修改方法以及事件处理程序提供部分方法
 - 条目47: 仅在需要parms数组时才使用数组作为参数
 - 条目48: 避免在构造函数中调用虚方法
 - 条目49: 考虑为大型对象使用弱引用
 - 条目50: 使用隐式属性表示可变但不可序列化的数据
- 索引
 - • • • • [\(收起\)](#)

标签

C

#.NET

软件开发

编程

程序设计

高效编程

计算机

Programming

评论

一般般 内容较初级 功力没有Effective C++深厚

這本書的魅力在於很符合“立竿見影”的實惠文化。全書給出很多具體的編程方法，拓寬你的思路，這點是很吸引人的，我就是在讀《框架設計C# via CLR》的途中被吸引，快速讀完的。需要一定的實踐經驗而且對C# 3.0的一些新語言特性有所了解（至少要知道什麼意思，如果不清楚可以先看一下MSDN否則會看得很累的），是一本很好的針對C#編程技巧的中階讀物。我看的時候跳過了多線程和Linq現在還暫時用不到的兩章，整本書正如書名說的那樣主要展示了一些解決問題的方法而不是50條規則，因為每個條目作為規則的信息量不夠。條目（也就是50個標題）本身沒有給我帶來很深的映像。此外感覺一些條目有些牽強，主要是其中涉及的問題真的很難遇到，好像先給自己設了一個很精巧的陷阱，然後自己來破除一樣。總之是一本不錯的面向實戰拓寬思路的書。

带上 Effective 标签就有水准保障，个人感觉这本 More 比无 More 前缀的那本要 More 一些。。。C# 进阶必读

Effective 系列

终于看完鸟……

居然有中文版了 <http://www.turingbook.com/Books/ShowBook-511.aspx>

这大叔写得~~~~

看了一半发现是学长翻译的。Linq的使用有待加强啊

还不错，解释了一些C#中我不太了解的内容

很实用,且非常体现C#的语言特点与优势

经典不解释

正在读第二版，第二版包含了4.0的一些知识，很好，推荐一读。
<http://www.cnblogs.com/zhangronghua/archive/2012/02/01/ReadingNotesForEffectiveCSharp2nd.html>

[More Effective C#中文版 下载链接1](#)

书评

书大部分内容都比较深入。由于没有用过LINQ，所以关于LINQ的那章略过没有读。每个建议都是实践经验的终结，对于有一定C#使用经验的程序员能起到画龙点睛的作用。本书对于初学者不太适合，初学者可以去看Effective C#(第二版已经出版，但国内还没有引进，可以稍稍等等，第一版...

很多年前看过Bill Wagner的《Effective C#》第一版，涵盖了C#2.0相关语言特性的最佳实践，教我们怎样更优雅地去编写C#代码，当时觉得受益匪浅。最近拿到了《More Effective C#》第二版，目前看了大概三分之二，让我对C#的应用有了更深入的了解，书虽没看完，但还是要推荐一下...

這本書的魅力在於很符合“立竿見影”的實惠文化。全書給出很多具體的編程方法，拓寬你的思路，這點是很吸引人的，我就是在讀《框架設計C# via CLR》的途中被吸引，快速讀完的。需要一定的實踐經驗而且對C# 3.0的一些新語言特性有所了解（至少要知道什麼意思，如果不清楚可以...

顺便疑问一下，不晓得封面中文里面英文和封面英文里面“*文”两者内容上什么区别。每次坐动车都会带上这本书，说来有点惭愧，至今还没看完。好些英语单词理解起来有难度。还有就是编程的书，如果不多多实践，收获甚微。先前看的过程中印象深刻的是讲ThreadPool和Lock的两个小...

[More Effective C#中文版 下载链接1](#)