

# 游戏概论



[游戏概论\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-9

装帧:

isbn:9787504654281

《游戏概论》内容简介：游戏产业从诞生、发展到今天虽然只有短短不到50年的时间，

但游戏平台的发展却已历经了七个世代，数以万计的游戏软件被开发制作出来。成千上万的游戏开发者将自己的激情、学识和创新投入到这个产业之中。你了解这段历史吗？

你想重温儿时有关街机游戏的美好记忆吗？你想加入到游戏这个朝阳行业中来吗？那么请拿起《游戏概论》这《游戏概论》，我们从游戏硬件发展、里程碑游戏产品、著名游戏开发者及世界著名游戏公司四个方面入手将游戏产业发展的历史画卷展现在你的面前，为你系统地讲述这段历程。除去游戏历史部分。《游戏概论》结合专业学习的需要，对游戏开发流程和游戏案例分析进行了概述性的讲解，旨在指导和帮助学习者学会分析游戏的方法，掌握游戏行业中的基础概念。书中的最后一个部分——未来科技对游戏的影响，是对游戏历史的回应，我们应以史明鉴，了解过去，展望未来，也是为读者开放一个头脑风暴的空间，给读者一个未来发展的框架，让读者自己去发现未来的可能性。

全书图文并茂，可以作为大专院校游戏专业学生的基础性教材，也是游戏爱好者很好的参考书和休闲读物。

作者介绍:

目录:

[游戏概论 下载链接1](#)

## 标签

游戏

文化

历史

## 评论

集wiki内容之大成者 不过编的还算用心

-----  
我为了个啥，还不是为了毕业。

-----  
[游戏概论 下载链接1](#)

书评

-----  
[游戏概论 下载链接1](#)