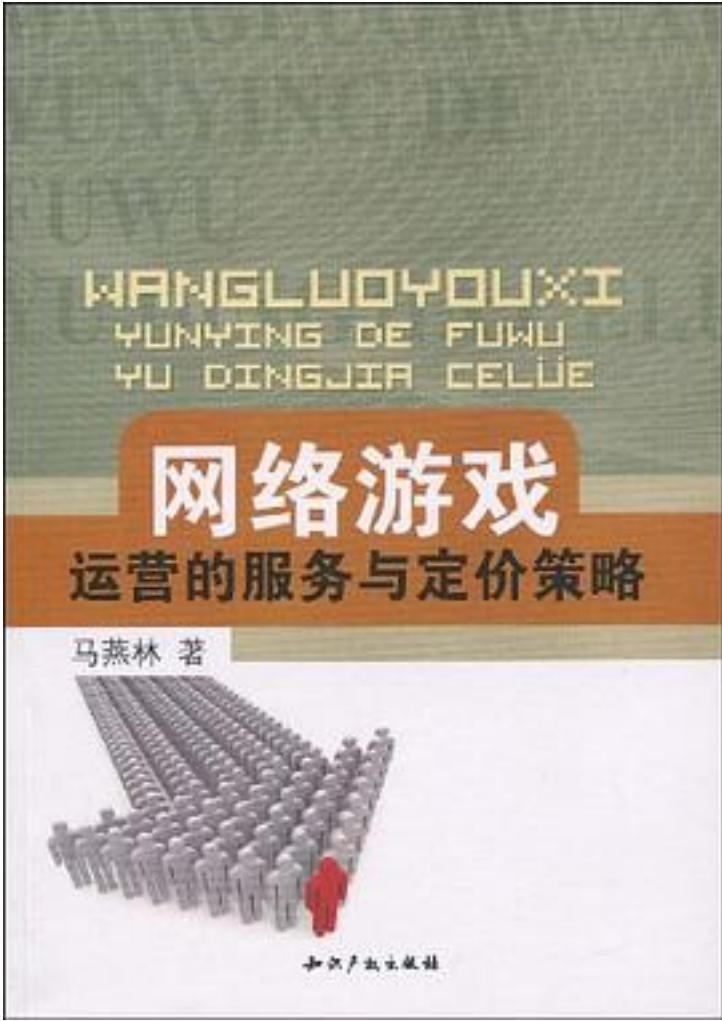


网络游戏运营的服务与定价策略



[网络游戏运营的服务与定价策略_下载链接1](#)

著者:马燕林

出版者:

出版时间:2009-10

装帧:

isbn:9787802477483

《网络游戏运营的服务与定价策略》内容简介：鉴于网络游戏产品的特殊性，在网络游

戏运营过程中，如何维持并扩大网络游戏用户规模已成为网络游戏运营商的首要任务。而运营商制定合理的游戏运营服务策略，实施最优的定价方案，又是维持并扩大网络游戏用户规模的两个关键性环节。《网络游戏运营的服务与定价策略》就是以这两个关键环节为主线，结合我国网络游戏发展现状，针对MMORPG（大型多人在线角色扮演类游戏）代理—运营模式的服务问题和市场运营周期进行了深入分析，并在此基础上提出了网络游戏运营商与开发商的服务提供与合作策略，以及基于网络游戏运营周期的价格策略。

作者介绍:

目录:

[网络游戏运营的服务与定价策略_下载链接1](#)

标签

游戏运营

网游

互联网

豆瓣

游戏设计

游戏经济

游戏策划

游戏

评论

短小不精悍

说实话，之前去面试游戏公司这本书帮了我不少，至少吹水的时候能吹得头头是道，书很薄，完整的看我都看了三次~学校图书馆的书我这样对待的实在是少啊！

[网络游戏运营的服务与定价策略_下载链接1](#)

书评

[网络游戏运营的服务与定价策略_下载链接1](#)