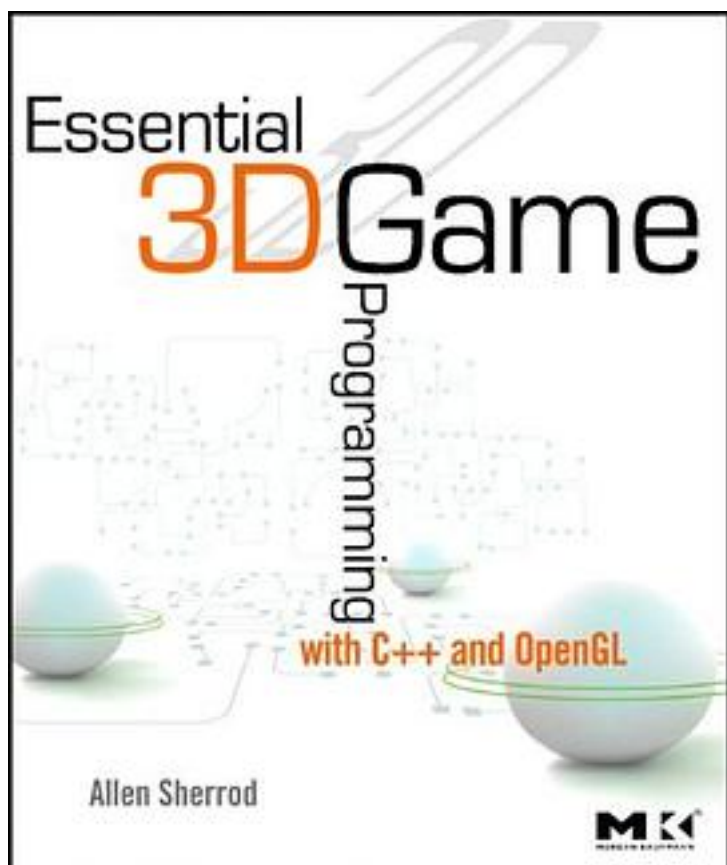


Essential 3D Game Programming



[Essential 3D Game Programming 下载链接1](#)

著者:Allen Sherrod

出版者:Morgan Kaufmann

出版时间:2010-05-24

装帧:Hardcover

isbn:9780123751034

作者介绍:

目录:

标签

- 计算机科学
- 计算机图形学
- 游戏编程
- OpenGL
- Graphics
- Essential
- 3D

评论

书评

