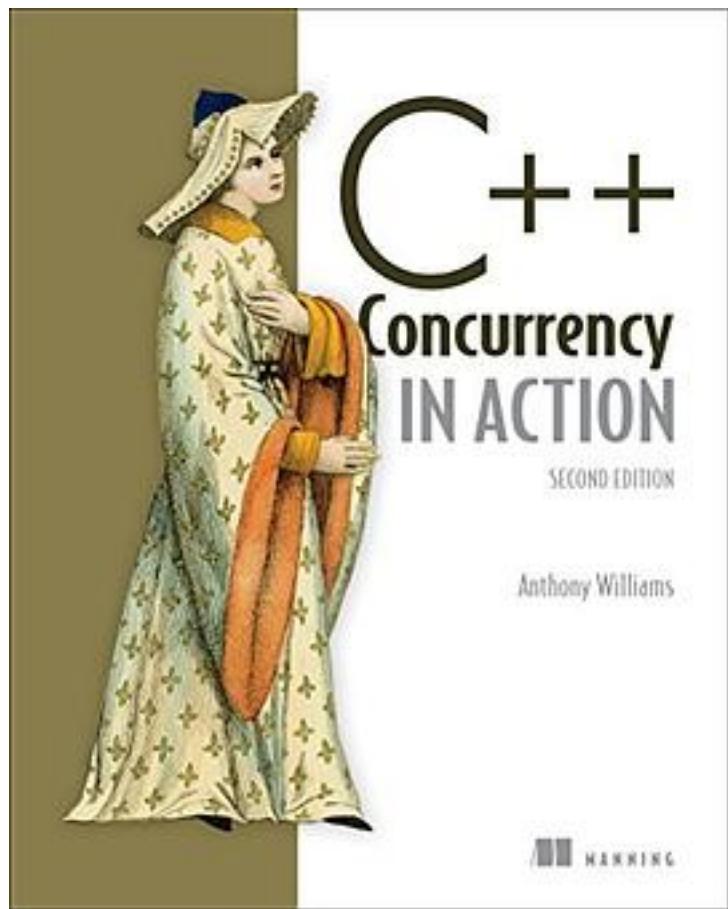


# C++ Concurrency in Action



[C++ Concurrency in Action 下载链接1](#)

著者:Anthony Williams

出版者:Manning Publications

出版时间:2012-2-28

装帧:Paperback

isbn:9781933988771

HIGHLIGHT C++ Concurrency in Action is the first book to market to show how to take advantage of the new C++ Standard and how to write robust multi-threaded applications in C++. DESCRIPTION With the new C++ Standard and Technical Report 2 (TR2), multi-threading is coming to C++ in a big way. TR2 will provide higher-level

synchronization facilities that allow for a much greater level of abstraction, and make programming multi-threaded applications simpler and safer. As a guide and reference to the new concurrency features in the upcoming C++ Standard and TR2, this book is invaluable for existing programmers familiar with writing multi-threaded code in C++ using platform-specific APIs, or in other languages, as well as C++ programmers who have never written multithreaded code before. KEY POINTS \* When and when not to use concurrency \* Concurrency and multi-threading in C++ \* Concurrency support in the New Standard \* How to improve performance with concurrency \* How to manage concurrency \* Problems and solutions in sharing data \* Synchronization and why we need it \* Memory model details

作者介绍:

目录:

[C++ Concurrency in Action 下载链接1](#)

标签

C++

Concurrency

并行

编程

并发

C/C++

多线程

计算机

## 评论

关于lock-free算法部分颇为醒脑, 但实际跑起来效率不佳. 所缺者, 纯讲语言, 无实际程序作根底. 书中例子不少并无编译器实现, 只能纸上谈谈. 另, 作者好像还在卖多线程库, 和书价格差不多.

作者是碉堡的, 写书水平是点点点的. 从第五章memory model开始有读paper的感觉, 各种semantics翻来覆去好多遍. 之后深入lock-free, 以及concurrency对多核CPU的影响是为本作之精华.

书是好书, 基础大补, 但是太不接地气, 全篇下来给人一种缺乏站在工程视角只顾自high的感觉 (过于doctrinal?); 比如lock-based design涉及的部分太少了, 而部分内容的叙述过于勉强, 比如后面在 advanced thread management 里强行展示如何 interrupt a thread (with exception-safety) 简直看的人菊花一紧....本身 multithreading 就是极具心智负担的东西, 过于强调技巧不见得是好事. 最好能结合一些工程实践上的 guidelines, 免得走偏了回不来

之前有一个2010年版的, 现在却来了2012年版的, 怎么回事? C++ 11标准都出来了, 这里还在谈论C++ 0x吗? ? ? 。 。 。 哦, 原来内容已经根据C++ 11更新过了

C++入门四部曲之四。终于入门了, 这门槛高的, 还只看懂了一半……作者的写作水平不敢恭维, 扣半颗星, 三星半。

擦当时应该先看操作系统的。。

比较新的一本书...讲C++0x标准库thread, 亮点是atomic variable

蛋疼, 这书应该多画点图的

看了个大概，细节的以后再说。。

赞！期待会有下一版

读了前三章，算是大致了解了下c++11的thread，写得还挺清楚的，有机会再把后面的读完吧。

应该是近期讲c++并发比较权威的书了。一些概念也印证了正在向函数式编程靠拢的趋势

文笔不好啊，表述不清楚。

几年前读过一半，感觉还可以，后续可以直接读第二版了。

赶在第二版出来之前刷掉这本。果然大家也是卡在memory order这块。

终于看完了。附录真长

正版实在太贵，不想看中译版，淘宝打印了一本，实在太厚，实在看不进去，看了好几次，去年houjie的培训用的也是这本教材，然后最终让我学会c++多线程的是网上的blog以及reference网站。

memory model 部分还是半知半懂

很棒的一本书，不过精华的lock free部分我暂时跳过去了……以后还得回头看

地铁读书系列第二本...原子操作看的想哭，不过还是学到了不少东西。争取在项目重构的时候改改并发。

[C++ Concurrency in Action 下载链接1](#)

## 书评

这几个翻译的作者，全部来自同一家银行，真是太巧了。

研究.Net的，来翻译我大c++你是什么意思？

网络工程师？你写代码的吗，是不是专门部署网络的，你敢来翻译这本书？

2010年毕业4年的你敢过来翻译多线程？测试工程师你有资格你看得懂这本书？

书理解起来本身就不容易，出版...

内容涉及到c++ 0x的 thread lib

以及新的内存模型，另外也有相当篇幅谈C++的并行程序(主要是多线程)如何设计。老实说，写的我觉得并不算通俗易懂，当然毕竟这一块也不是特别容易解释。

但是毕竟这是第一本介绍0x多线程设计的书籍，顺带还有关于内存模型的讲解，所以很难得。C++...

C++领域，多线程的书籍很少。毕竟多线程对于C++来说是属于语言之外的东西，linux上是pthread, windows上则由win32API或.net

framework提供。0x标准（现在是11了）纳入了线程后，线程变为语言的一部分，这就是这本书要说的东西。内容是比较丰富，除了标准外，还有一些基本的多...

有侠义之士提供了电子版 <https://pan.baidu.com/s/1qX8j7bA>

各位可以预览一下再作判断 翻译不及格 这不是英语能力问题 而是中文表达问题，或根本就是语言问题 至于差到什么程度 是否值得浪费金钱购买

是否值得浪费时间生命去阅读(结果还读不懂) 大家可以自行下载预览一下 心...

难得买一次中文版的书，买来也没一直没翻，今天看到这本书在亚马逊上被直接打了2个一星，赶紧翻了一下，发现直接进坑了。下面是随便翻出来的问题：  
第22页/23页/53页，movable、copyable这两个词在不同的地方作为括注出现了三次！  
一般作为括注的词都是一些容易引起歧义，或...

给看这本翻译版的人几个提醒：

- 1、要始终相信自己的理解能力，看不懂中文不是你的错。
- 2、别太较真，除非你有时间自己翻译一遍。
- 3、需要较真的地方一定要看原文。每一段自己找个关键词，每一节自己写个总结。记住一定要自己写，不要以为能够从翻译文字中复制几句拼起来当总结...

最新问题，chapter 6.2.3 find-grained

queue, 在wait\_and\_pop和push的同步上调用了condition variable, 但是push方法因为notify的时候没有取得wait\_and\_pop方法的head-lock所以在特殊情况下会导致wait\_and\_pop方法永远等待下去。这里是问题的描述  
<http://stackoverflow.com/ques...>

《C++ Concurrency in

Action》这本书要是按照中国出版社的风格，估计会翻译成《C++并发编程实战》，其作者本身就是多线程编程方面的专家，所以这本书的权威性毋庸置疑。  
本书的特点如下：  
1、作者所说的并发，在本书中实际体现为多线程；  
2、使用C++11的thread库进行讲解，具...

作者，同时也是boost::thread库的(前)作者，实力碉堡，  
你甚至可以在stackoverflow上看到他回答的问题。

看到有书评说C++0x的concurrency的书，但实际上没有C++0x的语言特性，  
新的thread库也能work的很好。甚至说跳出C++，光memory model, lock-free, CPU cache line optimizat...

这本书是我见过翻译的技术书以来，最差的一本！真的是最差的，我买过的翻译的书可以大致说一下：学习opencv, shell, Unix高级环境编程, C++ primer, java编程思想等，书名可能有点偏差。

如果用一个数据来表示还原原书的程度的话，Unix高级环境编程是95%，shell是90%，

## 学习...

英文原版是不可多得的好书，评分低是中文版翻译的渣。  
如果愿意花时间把原版硬啃下来，并且切实在代码上实践，辅以工业级库（比如boost, std, folly）的源码学习的话，真的能学到太多太多了。  
本书作者是大名鼎鼎的boost库并发的作者，呼应系列名《In Action》。全书围绕真实...

听说书很好，在图书馆看到就翻翻，看了前言的翻译剩下就不想看了，  
这翻译的是什么鬼玩意，一般看过的书也就翻译生硬什么的，  
这本书翻译的什么都不通，错误连出。改天有空看看英文版吧。真的是哪找的翻译，  
一点都不负责，不说校对下吧，你翻译的时候想过了吗，机...

这本书是第一本也是唯一一本专门讨论C++多线程的书籍。它内容由浅入深，讲解全面。  
书中的例子也很有代表性，但是部分代码确实有错误，在阅读时需要仔细的推敲。锁  
的粒度越大，性能越低，但不容易出错，代码也好理解。最后归根结底，还是权衡问题。  
书中提到了使用层次锁避免死锁...

怀疑作者是不是专业编程人员。50页可以搞定的东东，他非要写5百页。到处  
是一些不知所云的比喻，比如用两个人公用厨房来比喻多线程，（但是这个比喻就写了  
5页）看了他的比喻本来懂多线程的人员，都会被搞糊涂的。  
不明白豆瓣为什么还会有这么多人给高分。...

[C++ Concurrency in Action 下载链接1](#)