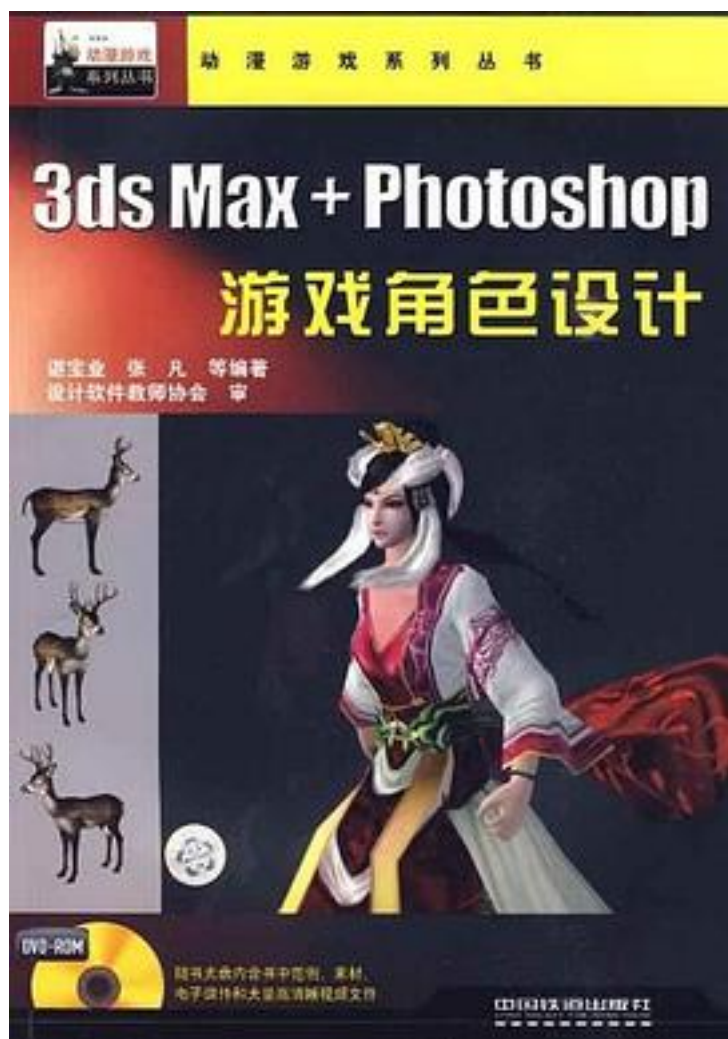


3ds Max+Photoshop游戏角色设计



[3ds Max+Photoshop游戏角色设计_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2009-9

装帧:

isbn:9787113104382

《3dx

Max+Photoshop游戏角色设计》内容简介：北京动漫游戏行业协会应各大院校的要求，在科学的市场调查的基础上，根据动漫和游戏企业的用人需要编写本教材。《3dx Max+Photoshop游戏角色设计》共分5章：第1章游戏角色设计分析，分析了游戏行业的现状和就业前景，讲解了游戏场景的概念和制作流程等；第2章网络游戏动物NPC角色制作——鹿，详细讲解了简单四足NPC动物的制作技巧；第3章网络游戏动物NPC角色制作——飞龙，全面系统地讲解了网络游戏中高级动物的制作和表现方法，并使读者深刻体会游戏中不同级别NPC角色在制作上的区别；第4章网络游戏主角制作——女性角色，详细讲解了游戏中最富有表现力的部分——女性换装角色的设计和制作技巧；第5章网络游戏主角制作——男性角色，详细讲解了不具备换装系统的一体化贴图角色制作规范。为了辅助读者学习和供读者练习时参考，《3dx Max+Photoshop游戏角色设计》的配套光盘中包含了全书所有章节的电子课件以及全部实例的高清晰度视频文件，还包含了所有实例的素材以及源文件。

《3dx Max+Photoshop游戏角色设计》适合作为大中专院校艺术类专业教材，同时也可作为相关专业培训班的教材，还可作为游戏美术工作者的参考书。

注：本商品读者可使用暴风影音播放。

作者介绍:

目录:

[3ds Max+Photoshop游戏角色设计_下载链接1](#)

标签

评论

[3ds Max+Photoshop游戏角色设计_下载链接1](#)

书评

[3ds Max+Photoshop游戏角色设计 下载链接1](#)