

Visual Basic程序设计教程



[Visual Basic程序设计教程_下载链接1](#)

著者:刘炳文

出版者:清华大学出版社

出版时间:2009-11

装帧:

isbn:9787302205968

《Visual Basic程序设计教程(第4版)》通过大量实例，深入浅出地介绍了Visual Basic 6.0中文版的开发环境、对象和事件驱动的概念、运算符和表达式、数据输入输出、常用标准控件、基本控制结构、数组和记录、过程调用、键盘和鼠标事件、菜单程序设计、对话框程序设计、多窗体程序设计以及文件处理等问题。针对初学者的特点，全书在编排上注意了由简及繁、由浅入深和循序渐进，力求通俗易懂、简捷实用。只要具有Windows初步知识，就可以通过《Visual Basic程序设计教程(第4版)》掌握Visual Basic程序设计的基本内容。《Visual Basic程序设计教程(第4版)》每章都附有习题，便于学习和教学。

《Visual Basic程序设计教程(第4版)》可作为高等学校教材，并可作为全国计算机等级考试(NCRE)的应试教材，也可以供读者自学使用。

作者介绍:

目录: 第1章 Visual Basic编程环境1

1.1 可视化与事件驱动型语言	1
1.1.1 可视化界面设计	1
1.1.2 事件驱动的编程机制	2
1.2 Visual Basic的启动与退出	2
1.3 主窗口	5
1.3.1 标题栏和菜单栏	5
1.3.2 工具栏	7
1.4 其他窗口	8
1.4.1 窗体设计器和工程资源管理器	8
1.4.2 属性窗口和工具箱窗口	10
习题	12
第2章 对象	13
2.1 对象及其属性设置	13
2.1.1 Visual Basic的对象	13
2.1.2 对象属性设置	15
2.2 窗体	17
2.2.1 窗体的结构与属性	17
2.2.2 窗体事件	22
2.3 控件	22
2.3.1 内部控件	23
2.3.2 控件的命名和控件值	24
2.4 控件的画法和基本操作	26
2.4.1 控件的画法	26
2.4.2 控件的基本操作	27
习题	29
第3章 建立简单的Visual Basic应用程序	31
3.1 语句	31
3.1.1 Visual Basic中的语句	31
3.1.2 赋值、注释、暂停和结束语句	32
3.2 编写简单的Visual Basic应用程序	35
3.2.1 程序设计	35
3.2.2 代码编辑器	41
3.3 程序的保存、装入和运行	42
3.3.1 保存程序	42
3.3.2 程序的装入	44
3.3.3 程序的运行	45
3.4 Visual Basic应用程序的结构与工作方式	46
习题	47
第4章 数据类型、运算符与表达式	49
4.1 基本数据类型	49
4.2 常量和变量	52
4.2.1 常量	52
4.2.2 变量	54
4.3 变量的作用域	57
4.3.1 局部变量与全局变量	57
4.3.2 默认声明	58
4.4 常用内部函数	60
4.4.1 转换、数学及日期和时间函数	60
4.4.2 字符串函数	62
4.4.3 Shell函数	66
4.5 运算符与表达式	67
4.5.1 算术运算符	68
4.5.2 关系运算符与逻辑运算符	69
4.5.3 字符串表达式与日期表达式	72

- 4.5.4 表达式的执行顺序73
- 习题74
- 第5章 数据输入输出76
 - 5.1 数据输出--Print方法76
 - 5.1.1 Print方法76
 - 5.1.2 与Print方法有关的函数和方法78
 - 5.1.3 格式输出81
 - 5.2 数据输入--InputBox函数84
 - 5.3 MsgBox函数和MsgBox语句87
 - 5.3.1 MsgBox函数87
 - 5.3.2 MsgBox语句90
 - 5.4 字形91
 - 5.4.1 字体类型和大小91
 - 5.4.2 其他属性92
- 习题94
- 第6章 常用标准控件96
 - 6.1 文本控件96
 - 6.1.1 标签96
 - 6.1.2 文本框97
 - 6.2 图形控件101
 - 6.2.1 图片框和图像框102
 - 6.2.2 图形文件的装入104
 - 6.2.3 直线和形状107
 - 6.3 按钮控件109
 - 6.3.1 属性和事件109
 - 6.3.2 应用举例110
 - 6.4 选择控件--复选框和单选按钮112
 - 6.4.1 复选框和单选按钮的属性和事件113
 - 6.4.2 应用举例114
 - 6.5 选择控件--列表框和组合框116
 - 6.5.1 列表框116
 - 6.5.2 组合框120
 - 6.6 滚动条124
 - 6.7 计时器126
 - 6.8 框架129
 - 6.9 焦点与Tab顺序131
 - 6.9.1 设置焦点131
 - 6.9.2 Tab顺序132
- 习题134
- 第7章 Visual Basic控制结构137
 - 7.1 选择控制结构137
 - 7.1.1 单行结构条件语句137
 - 7.1.2 块结构条件语句138
 - 7.1.3 If函数142
 - 7.2 多分支控制结构143
 - 7.3 For循环控制结构147
 - 7.4 当循环控制结构152
 - 7.5 Do循环控制结构155
 - 7.6 多重循环160
 - 7.7 GoTo型控制162
 - 7.7.1 GoTo语句162
 - 7.7.2 On...GoTo语句164
- 习题164
- 第8章 数组与记录167

- 8.1 数组的概念167
 - 8.1.1 数组的定义167
 - 8.1.2 默认数组171
- 8.2 动态数组172
 - 8.2.1 动态数组的定义172
 - 8.2.2 数组的清除和重定义175
- 8.3 数组的基本操作176
 - 8.3.1 数组元素的输入、输出和复制176
 - 8.3.2 For Each...Next语句180
- 8.4 数组的初始化182
- 8.5 控件数组184
 - 8.5.1 基本概念184
 - 8.5.2 建立控件数组185
- 8.6 记录188
 - 8.6.1 记录类型和记录类型变量188
 - 8.6.2 记录变量的初始化及其引用190
- 8.7 记录数组193
- 习题196
- 第9章 过程199
 - 9.1 Sub过程199
 - 9.1.1 建立Sub过程199
 - 9.1.2 调用Sub过程202
 - 9.2 Function过程204
 - 9.2.1 建立Function过程204
 - 9.2.2 调用Function过程206
 - 9.3 参数传送209
 - 9.3.1 形参与实参209
 - 9.3.2 引用211
 - 9.3.3 传值213
 - 9.3.4 数组参数的传送215
 - 9.4 可选参数与可变参数222
 - 9.4.1 可选参数222
 - 9.4.2 可变参数223
 - 9.5 对象参数224
 - 9.5.1 窗体参数224
 - 9.5.2 控件参数226
 - 9.6 局部内存分配230
 - 9.7 递归232
 - 习题236
- 第10章 键盘与鼠标事件238
 - 10.1 KeyPress事件238
 - 10.2 KeyDown和KeyUp事件241
 - 10.3 鼠标事件248
 - 10.3.1 鼠标位置249
 - 10.3.2 鼠标按钮251
 - 10.3.3 转换参数253
 - 10.4 鼠标光标的形状256
 - 10.4.1 MousePointer属性256
 - 10.4.2 设置鼠标光标形状256
 - 10.5 拖放258
 - 10.5.1 与拖放有关的属性、事件和方法258
 - 10.5.2 自动拖放260
 - 10.5.3 手动拖放262
 - 习题265

第11章 菜单程序设计	267
11.1 Visual Basic中的菜单	267
11.2 菜单编辑器	268
11.3 用菜单编辑器建立菜单	271
11.3.1 界面设计	271
11.3.2 编写程序代码	273
11.4 菜单项的控制	275
11.4.1 有效性控制	275
11.4.2 菜单项标记	277
11.4.3 键盘选择	279
11.5 菜单项的增减	280
11.6 弹出式菜单	283
习题	287
第12章 对话框程序设计	288
12.1 概述	288
12.1.1 对话框的分类与特点	288
12.1.2 自定义对话框	289
12.1.3 通用对话框控件	291
12.2 文件对话框	292
12.2.1 文件对话框的结构	292
12.2.2 文件对话框的属性	293
12.2.3 文件对话框举例	296
12.3 其他对话框	298
12.3.1 颜色对话框	298
12.3.2 字体对话框	299
12.3.3 打印对话框	301
习题	304
第13章 多窗体程序设计与环境应用	306
13.1 建立多窗体应用程序	306
13.1.1 与多窗体程序设计有关的语句和方法	306
13.1.2 建立界面	307
13.1.3 编写程序代码	311
13.2 多窗体程序的执行与保存	318
13.2.1 指定启动窗体	318
13.2.2 多窗体程序的存取	319
13.3 Visual Basic工程结构	320
13.3.1 标准模块	321
13.3.2 窗体模块	321
13.3.3 Sub Main过程	322
13.4 闲置循环与DoEvents语句	324
13.5 系统对象	326
13.5.1 App对象	326
13.5.2 Screen对象	327
习题	328
第14章 文件	330
14.1 文件概述	330
14.2 文件的打开与关闭	332
14.2.1 文件的打开或建立	332
14.2.2 文件的关闭	334
14.3 文件操作语句和函数	335
14.3.1 文件指针	335
14.3.2 其他语句和函数	336
14.4 顺序文件	337
14.4.1 顺序文件的写操作	337

- 14.4.2 顺序文件的读操作342
- 14.5 随机文件347
 - 14.5.1 随机文件的读写操作347
 - 14.5.2 随机文件举例348
- 14.6 用控件显示和修改随机文件355
- 14.7 二进制文件358
 - 14.7.1 二进制存取与随机存取359
 - 14.7.2 程序举例359
- 14.8 文件系统控件360
 - 14.8.1 驱动器列表框和目录列表框361
 - 14.8.2 文件列表框363
 - 14.8.3 程序举例365
- 14.9 文件基本操作369
- 习题371
- 参考文献373
- Visual Basic编程环境11.1 可视化与事件驱动型语言1
 - 1.1.1 可视化界面设计1
 - 1.1.2 事件驱动的编程机制2
- 1.2 Visual Basic的启动与退出2
- 1.3 主窗口5
 - 1.3.1 标题栏和菜单栏5
 - 1.3.2 工具栏7
- 1.4 其他窗口8
 - 1.4.1 窗体设计器和工程资源管理器8
 - 1.4.2 属性窗口和工具箱窗口10
- 习题12
- 对象132.1 对象及其属性设置13
 - 2.1.1 Visual Basic的对象13
 - 2.1.2 对象属性设置15
- 2.2 窗体17
 - 2.2.1 窗体的结构与属性17
 - 2.2.2 窗体事件22
- 2.3 控件22
 - 2.3.1 内部控件23
 - 2.3.2 控件的命名和控件值24
- 2.4 控件的画法和基本操作26
 - 2.4.1 控件的画法26
 - 2.4.2 控件的基本操作27
- 习题29
- 建立简单的Visual Basic应用程序313.1 语句31
 - 3.1.1 Visual Basic中的语句31
 - 3.1.2 赋值、注释、暂停和结束语句32
- 3.2 编写简单的Visual Basic应用程序35
 - 3.2.1 程序设计35
 - 3.2.2 代码编辑器41
- 3.3 程序的保存、装入和运行42
 - 3.3.1 保存程序42
 - 3.3.2 程序的装入44
 - 3.3.3 程序的运行45
- 3.4 Visual Basic应用程序的结构与工作方式46
- 习题47
- 数据类型、运算符与表达式494.1 基本数据类型49
- 4.2 常量和变量52
 - 4.2.1 常量52
 - 4.2.2 变量54

- 4.3 变量的作用域57
 - 4.3.1 局部变量与全局变量57
 - 4.3.2 默认声明58
- 4.4 常用内部函数60
 - 4.4.1 转换、数学及日期和时间函数60
 - 4.4.2 字符串函数62
 - 4.4.3 Shell函数66
- 4.5 运算符与表达式67
 - 4.5.1 算术运算符68
 - 4.5.2 关系运算符与逻辑运算符69
 - 4.5.3 字符串表达式与日期表达式72
 - 4.5.4 表达式的执行顺序73
- 习题74
- 数据输入输出775.1 数据输出--Print方法77
 - 5.1.1 Print方法77
 - 5.1.2 与Print方法有关的函数和方法79
 - 5.1.3 格式输出82
- 5.2 数据输入--InputBox函数85
- 5.3 MsgBox函数和MsgBox语句88
 - 5.3.1 MsgBox函数88
 - 5.3.2 MsgBox语句91
- 5.4 字形92
 - 5.4.1 字体类型和大小92
 - 5.4.2 其他属性93
- 5.5 打印机输出95
 - 5.5.1 直接输出95
 - 5.5.2 窗体输出97
- 习题98
- 常用标准控件1016.1 文本控件101
 - 6.1.1 标签101
 - 6.1.2 文本框102
- 6.2 图形控件106
 - 6.2.1 图片框和图像框107
 - 6.2.2 图形文件的装入109
 - 6.2.3 直线和形状112
- 6.3 按钮控件114
 - 6.3.1 属性和事件114
 - 6.3.2 应用举例115
- 6.4 选择控件--复选框和单选按钮117
 - 6.4.1 复选框和单选按钮的属性和事件118
 - 6.4.2 应用举例119
- 6.5 选择控件--列表框和组合框121
 - 6.5.1 列表框121
 - 6.5.2 组合框125
- 6.6 滚动条129
- 6.7 计时器131
- 6.8 框架134
- 6.9 焦点与Tab顺序136
 - 6.9.1 设置焦点136
 - 6.9.2 Tab顺序138
- 习题139
- Visual Basic控制结构1427.1 选择控制结构142
 - 7.1.1 单行结构条件语句142
 - 7.1.2 块结构条件语句143

- 7.1.3 If函数147
- 7.2 多分支控制结构148
- 7.3 For循环控制结构152
- 7.4 当循环控制结构157
- 7.5 Do循环控制结构160
- 7.6 多重循环165
- 7.7 GoTo型控制168
 - 7.7.1 GoTo语句168
 - 7.7.2 On-GoTo语句169
- 习题170
- 数组与记录172
 - 8.1 数组的概念172
 - 8.1.1 数组的定义172
 - 8.1.2 默认数组176
 - 8.2 动态数组177
 - 8.2.1 动态数组的定义177
 - 8.2.2 数组的清除和重定义180
 - 8.3 数组的基本操作181
 - 8.3.1 数组元素的输入、输出和复制181
 - 8.3.2 For Each...Next语句185
 - 8.4 数组的初始化187
 - 8.5 控件数组189
 - 8.5.1 基本概念189
 - 8.5.2 建立控件数组190
 - 8.6 记录193
 - 8.6.1 记录类型和记录类型变量193
 - 8.6.2 记录变量的初始化及其引用195
 - 8.7 记录数组198
- 习题201
- 过程204
 - 9.1 Sub过程204
 - 9.1.1 建立Sub过程204
 - 9.1.2 调用Sub过程207
 - 9.1.3 通用过程与事件过程209
 - 9.2 Function过程211
 - 9.2.1 建立Function过程211
 - 9.2.2 调用Function过程213
 - 9.3 参数传送216
 - 9.3.1 形参与实参216
 - 9.3.2 引用218
 - 9.3.3 传值220
 - 9.3.4 数组参数的传送222
 - 9.4 可选参数与可变参数229
 - 9.4.1 可选参数229
 - 9.4.2 可变参数230
 - 9.5 对象参数231
 - 9.5.1 窗体参数231
 - 9.5.2 控件参数233
 - 9.6 局部内存分配237
 - 9.7 递归239
- 习题243
- 键盘与鼠标事件过程245
 - 10.1 KeyPress事件245
 - 10.2 KeyDown和KeyUp事件248
 - 10.3 鼠标事件255
 - 10.3.1 鼠标位置256
 - 10.3.2 鼠标按钮258

- 10.3.3 转换参数260
- 10.4 鼠标光标的形状263
 - 10.4.1 MousePointer属性263
 - 10.4.2 设置鼠标光标形状263
- 10.5 拖放265
 - 10.5.1 与拖放有关的属性、事件和方法265
 - 10.5.2 自动拖放267
 - 10.5.3 手动拖放269
- 习题272
- 菜单程序设计274
 - 11.1 Visual Basic中的菜单274
 - 11.2 菜单编辑器275
 - 11.3 用菜单编辑器建立菜单278
 - 11.3.1 界面设计278
 - 11.3.2 编写程序代码280
 - 11.4 菜单项的控制282
 - 11.4.1 有效性控制282
 - 11.4.2 菜单项标记284
 - 11.4.3 键盘选择286
 - 11.5 菜单项的增减287
 - 11.6 弹出式菜单290
- 习题294
- 对话框程序设计295
 - 12.1 概述295
 - 12.1.1 对话框的分类与特点295
 - 12.1.2 自定义对话框296
 - 12.1.3 通用对话框控件298
 - 12.2 文件对话框299
 - 12.2.1 文件对话框的结构299
 - 12.2.2 文件对话框的属性300
 - 12.2.3 文件对话框举例303
 - 12.3 其他对话框305
 - 12.3.1 颜色对话框305
 - 12.3.2 字体对话框306
 - 12.3.3 打印对话框308
- 习题311
- 多窗体程序设计与环境应用313
 - 13.1 建立多窗体应用程序313
 - 13.1.1 与多窗体程序设计有关的语句和方法313
 - 13.1.2 建立界面314
 - 13.1.3 编写程序代码318
 - 13.2 多窗体程序的执行与保存325
 - 13.2.1 指定启动窗体325
 - 13.2.2 多窗体程序的存取326
 - 13.3 Visual Basic工程结构327
 - 13.3.1 标准模块328
 - 13.3.2 窗体模块328
 - 13.3.3 Sub Main过程329
 - 13.4 闲置循环与DoEvents语句331
 - 13.5 系统对象334
 - 13.5.1 App对象334
 - 13.5.2 Screen对象335
- 习题336
- 多文档界面338
 - 14.1 MDI窗体与MDI子窗体338
 - 14.1.1 MDI子窗体338
 - 14.1.2 引例339
 - 14.1.3 几点说明341

14.2 MDI特性	343
14.2.1 属性、方法和事件	343
14.2.2 Dim语句和WindowState属性	345
14.3 建立MDI应用程序	346
14.3.1 建立MDI应用程序的一般过程	346
14.3.2 MDI应用程序举例	348
14.4 MDI应用程序中的菜单	354
14.4.1 MDI中菜单的建立	354
14.4.2 MDI菜单应用程序举例	355
14.5 用MDI建立工具条	357
14.5.1 用MDI建立工具条的一般步骤	357
14.5.2 程序举例	358
习题	360
文件	362
15.1 文件概述	362
15.2 文件的打开与关闭	364
15.2.1 文件的打开或建立	364
15.2.2 文件的关闭	366
15.3 文件操作语句和函数	367
15.3.1 文件指针	367
15.3.2 其他语句和函数	368
15.4 顺序文件	369
15.4.1 顺序文件的写操作	369
15.4.2 顺序文件的读操作	374
15.5 随机文件	379
15.5.1 随机文件的读写操作	379
15.5.2 随机文件举例	380
15.6 用控件显示和修改随机文件	387
15.7 二进制文件	390
15.7.1 二进制存取与随机存取	391
15.7.2 程序举例	391
15.8 文件系统控件	392
15.8.1 驱动器列表框和目录列表框	393
15.8.2 文件列表框	395
15.8.3 程序举例	397
15.9 文件基本操作	401
习题	403
参考文献	405
• • • • •	(收起)

[Visual Basic程序设计教程_下载链接1](#)

标签

评论

不错~

[Visual Basic程序设计教程 下载链接1](#)

书评

[Visual Basic程序设计教程 下载链接1](#)