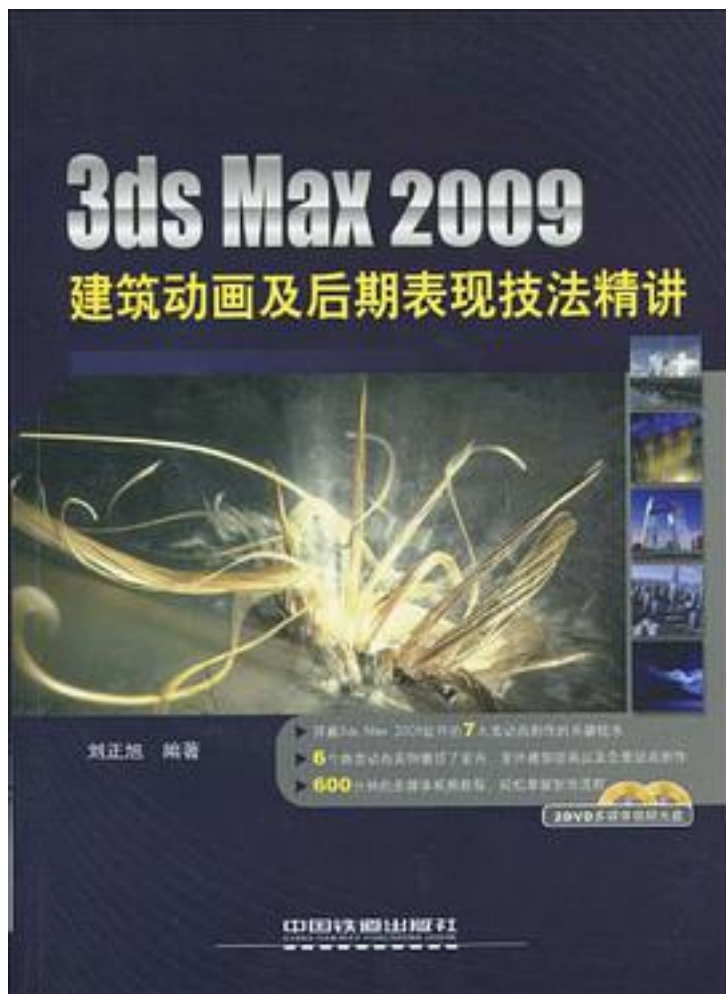


# 3ds Max 2009建筑动画及后期表现技法精讲



[3ds Max 2009建筑动画及后期表现技法精讲\\_下载链接1](#)

著者:刘正旭

出版者:

出版时间:2010-1

装帧:

isbn:9787113104511

《3ds Max 2009建筑动画及后期表现技法精讲》围绕建筑动画的各项关键制作技术进行编写。作

者由从业多年的建筑动画制作人员组成，全部使用经典的实例作品进行教学。《3ds Max 2009建筑动画及后期表现技法精讲》巧妙地穿插了各种制作漫游动画的鲜为人知的技法，对建筑漫游动画的制作过程进行了全面的介绍，是目前市场上同类图书中最全面的建筑漫游动画书籍。

《3ds Max 2009建筑动画及后期表现技法精讲》大部分实例的制作软件为3ds Max 2009，后期制作为软件After Effect CS3。内容包括动画脚本创作、手动和自动关键帧动画、摄像机动画、建筑物增长脚本动画、飞鸟动画、游鱼动画、镂空人物动画、RPC动画、三维实模人物动画、动力学布料动画、水动画、船舶尾迹动画、建筑建模、高级曲面建模、建筑动画材质贴图、灯光渲染、大型场景的动画实战、镂空植物、Forest森林插件、SpeedTree插件、日景和夜景水面、大范围鸟瞰全景、景深、雾效等技术。

配套光盘中提供书中所有实例的贴图文件和场景文件。《3ds Max 2009建筑动画及后期表现技法精讲》适合作为各类建筑动画制作公司的参考书，也可作为相关院校的培训教材。

作者介绍:

目录:

[3ds Max 2009建筑动画及后期表现技法精讲\\_下载链接1\\_](#)

标签

3D动画

评论

-----  
[3ds Max 2009建筑动画及后期表现技法精讲\\_下载链接1\\_](#)

书评

-----  
[3ds Max 2009建筑动画及后期表现技法精讲\\_下载链接1](#)