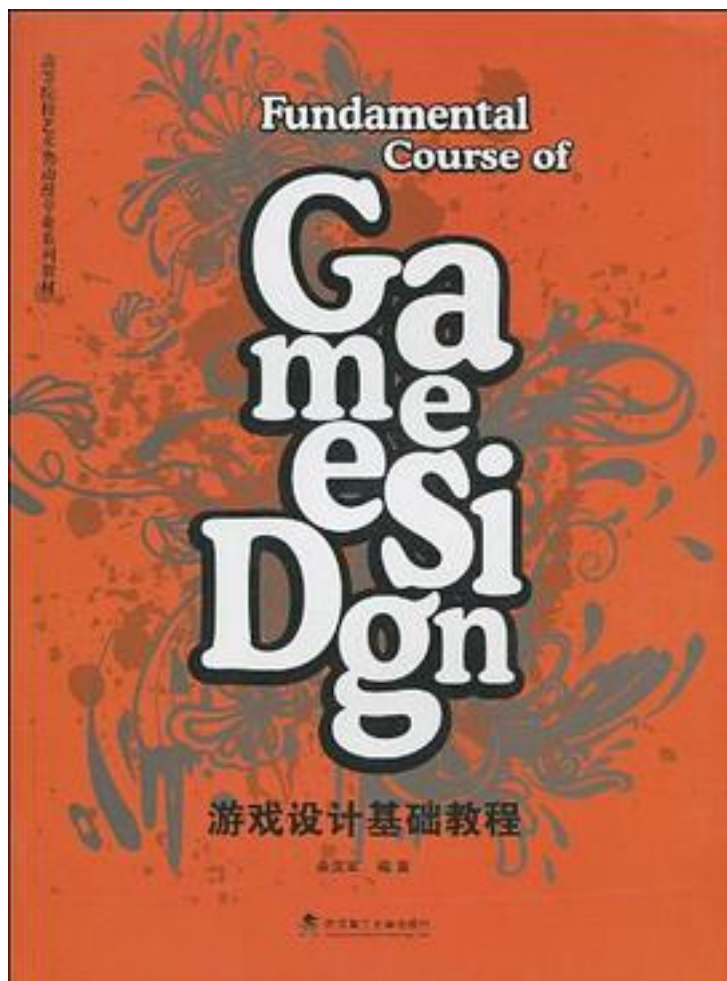


# 游戏设计基础教程



[游戏设计基础教程\\_下载链接1](#)

著者:余庆军

出版者:

出版时间:2009-11

装帧:

isbn:9787562930754

《游戏设计基础教程》循序渐进地将读者引入游戏设计与开发的殿堂，使其熟悉游戏制作流程，掌握基本的游戏设计技术，学会如何编写游戏设计文档以及如何如何进行游戏创作

，具备基本的游戏分析、游戏测评、沟通协作和项目管理等能力，从而为将来从事游戏设计的相关工作做好准备。

作者介绍:

目录:

[游戏设计基础教程\\_下载链接1](#)

## 标签

项目管理

游戏设计

开发流程

开发技术

实用书籍

## 评论

介绍的比较全面，属于概述性书籍，需要读者在某个领域深入研究。游戏平衡讲的内容太宽泛，略显不足

-----  
[游戏设计基础教程\\_下载链接1](#)

## 书评

-----

[游戏设计基础教程\\_下载链接1](#)