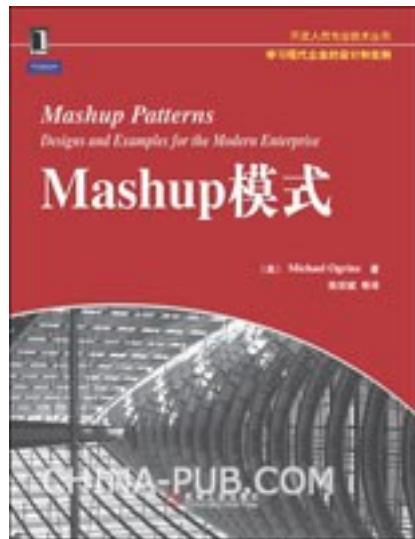


# Mashup模式



[Mashup模式\\_下载链接1](#)

著者:奥格林兹

出版者:机械工业出版社

出版时间:2010-1

装帧:

isbn:9787111288176

《Mashup模式》将软件开发模式的概念应用在了mashup上，系统地揭示了构建企业mashup的正确方法，并且提供了有用的见解来帮助机构避免那些会导致mashup故障的错误。《Mashup模式》提供了mashup模式及其在开发生命周期中每个阶段的实现指南，并且给出了开发人员、架构师和管理人员将要面对的关键问题。每个模式都记录了实用的描述、特定的用例和mashup稳定性的决定性见解。最后提供了12个完整案例来描述如何在实际企业环境中使用mashup模式。

《Mashup模式》适合于软件开发人员及管理人员。

作者介绍:

目录: 译者序

# 前言

## 第1章 理解mashup(混搭)模式

### 1.1 介绍

1.2 Web 2.0

1.3 Enterprise 2.0

1.4 mashup的诞生

1.5 mashup的类型

1.6 从Web获取数据

1.7 长尾

1.8 满足用户要求

1.9 mashup和企业门户网站

1.10 mashup与面向服务的架构

1.11 mashup与EAI/EII

1.12 mashup与软件服务化

1.13 mashup与用户

1.14 模式入门

1.15 脆弱的因素

1.16 mashup的未来

## 第2章 mashup模式术语

### 2.1 介绍

2.2 语义

2.3 结构

2.4 UML在哪里

2.5 小结

## 第3章 核心活动

### 3.1 介绍

3.2 对开放标准的支持

3.3 数据提取

3.3.1 你是否确切知道你想找的是什么

3.3.2 你是否要挖掘动态更新的页面

3.3.3 内容中是否有二进制格式的文件

3.3.4 能否访问另一种数据视图

3.4 数据输入

3.5 数据可视化

3.6 调度与监视

3.7 剪裁

3.8 转换与充实

3.9 动作

3.10 发布与推广

3.11 组装画布

3.12 小结

## 第4章 收割模式

### 4.1 介绍

4.2 警告器

4.2.1 问题

4.2.2 解决方案

4.3 API使能器

4.3.1 问题

4.3.2 解决方案

4.4 竞争分析

4.4.1 问题

4.4.2 解决方案

4.5 无数猴子

4.5.1 问题

- 4.5.2 解决方案
  - 4.6 领先指标
  - 4.6.1 问题
  - 4.6.2 解决方案
  - 4.7 现实挖掘
  - 4.7.1 问题
  - 4.7.2 解决方案
  - 4.8 声誉管理
  - 4.8.1 问题
  - 4.8.2 解决方案
  - 4.9 时间序列
  - 4.9.1 问题
  - 4.9.2 解决方案
- 第5章 增强模式
- 5.1 介绍
  - 5.2 可访问性
  - 5.2.1 问题
  - 5.2.2 解决方案
  - 5.3 源工厂..
  - 5.3.1 问题
  - 5.3.2 解决方案
  - 5.4 战地医生
  - 5.4.1 问题
  - 5.4.2 解决方案
  - 5.5 大众分类使能器
  - 5.5.1 问题
  - 5.5.2 解决方案
  - 5.6 脆弱程度减轻器
  - 5.6.1 问题
  - 5.6.2 解决方案
  - 5.7 智能建议
  - 5.7.1 问题
  - 5.7.2 解决方案
  - 5.8 超级搜索
  - 5.8.1 问题
  - 5.8.2 解决方案
  - 5.9 翻译
  - 5.9.1 问题
  - 5.9.2 解决方案
  - 5.10 有用性增强器
  - 5.10.1 问题
  - 5.10.2 解决方案
  - 5.11 工作流
  - 5.11.1 问题
  - 5.11.2 解决方案
- 第6章 组装模式
- 6.1 介绍
  - 6.2 交流与协作
  - 6.2.1 问题
  - 6.2.2 解决方案
  - 6.3 内容聚合
  - 6.3.1 问题
  - 6.3.2 解决方案
  - 6.4 内容集成

- 6.4.1 问题
  - 6.4.2 解决方案
  - 6.5 分布式向下钻取
  - 6.5.1 问题
  - 6.5.2 解决方案
  - 6.6 紧急响应
  - 6.6.1 问题
  - 6.6.2 解决方案
  - 6.7 过滤器
  - 6.7.1 问题
  - 6.7.2 解决方案
  - 6.8 位置映射
  - 6.8.1 问题
  - 6.8.2 解决方案
  - 6.9 碎片
  - 6.9.1 问题
  - 6.9.2 解决方案
- 第7章 管理模式
- 7.1 介绍
  - 7.2 内容移植
  - 7.2.1 问题
  - 7.2.2 解决方案
  - 7.3 仪表板
  - 7.3.1 问题
  - 7.3.2 解决方案
  - 7.4 门户使能器
  - 7.4.1 问题
  - 7.4.2 解决方案
  - 7.5 快速概念验证
  - 7.5.1 问题
  - 7.5.2 解决方案
  - 7.6 单点登录
  - 7.6.1 问题
  - 7.6.2 解决方案
  - 7.7 构件使能器
  - 7.7.1 问题
  - 7.7.2 解决方案
- 第8章 测试模式
- 8.1 介绍
  - 8.2 审计
  - 8.2.1 问题
  - 8.2.2 解决方案
  - 8.3 负载测试
  - 8.3.1 问题
  - 8.3.2 解决方案
  - 8.4 回归测试
  - 8.4.1 问题
  - 8.4.2 解决方案
- 第9章 反模式
- 9.1 介绍
  - 9.2 瘦窗口
  - 9.2.1 问题
  - 9.2.2 草率的解决方案
  - 9.2.3 诱人之处

9.2.4 纠正  
9.3 喝海水  
9.3.1 问题  
9.3.2 草率的解决方案  
9.3.3 诱人之处  
9.3.4 纠正  
9.4 惯偷  
9.4.1 问题  
9.4.2 草率的解决方案  
9.4.3 诱人之处  
9.4.4 纠正  
9.5 影子集成  
9.5.1 问题  
9.5.2 草率的解决方案  
9.5.3 诱人之处  
9.5.4 纠正  
9.6 肮脏的洗衣店  
9.6.1 问题  
9.6.2 草率的解决方案  
9.6.3 诱人之处  
9.6.4 纠正  
9.7 打开和服  
9.7.1 问题  
9.7.2 草率的解决方案  
9.7.3 诱人之处  
9.7.4 纠正  
9.8 曙花一现  
9.8.1 问题  
9.8.2 草率的解决方案  
9.8.3 诱人之处  
9.8.4 纠正  
9.9 恶意的搭便车者  
9.9.1 问题  
9.9.2 草率的解决方案  
9.9.3 诱人之处  
9.9.4 纠正  
第10章 最后总结  
10.1 介绍  
10.2 混搭二进制类型  
10.3 安全性  
10.3.1 阻止mashup  
10.3.2 使mashup安全  
10.4 结论  
附录 企业案例研究  
· · · · · (收起)

[Mashup模式 下载链接1](#)

标签

设计模式

架构

互联网

mashup

管理

patterns

软件开发

计算机

评论

NB

---

这本书更倾向于Mashup的应用模式方面的考虑，没有涉及太多实现技术方面，或许这正是本书的好处。Mashup不是完整的应用，混搭对数据源有一定的依赖，其实Mashup应用在开放平台多了以后，已经越来越多地见到了。

---

mashup这个概念挺不错的 Harvest,Enhance,Assemble,Manage,Test

---

[Mashup模式\\_下载链接1](#)

## 书评

如果你真的在做这方面的开发，应该是不错的参考书。

这本书我已读过，扔掉可惜，分享给大家，节约社会资源。需要的请联系我frontend922@163.com。通过邮件发送地址后我将免费邮寄给你（邮局印刷品，邮寄便宜，但可能会慢一点）。

---

[Mashup模式\\_下载链接1](#)