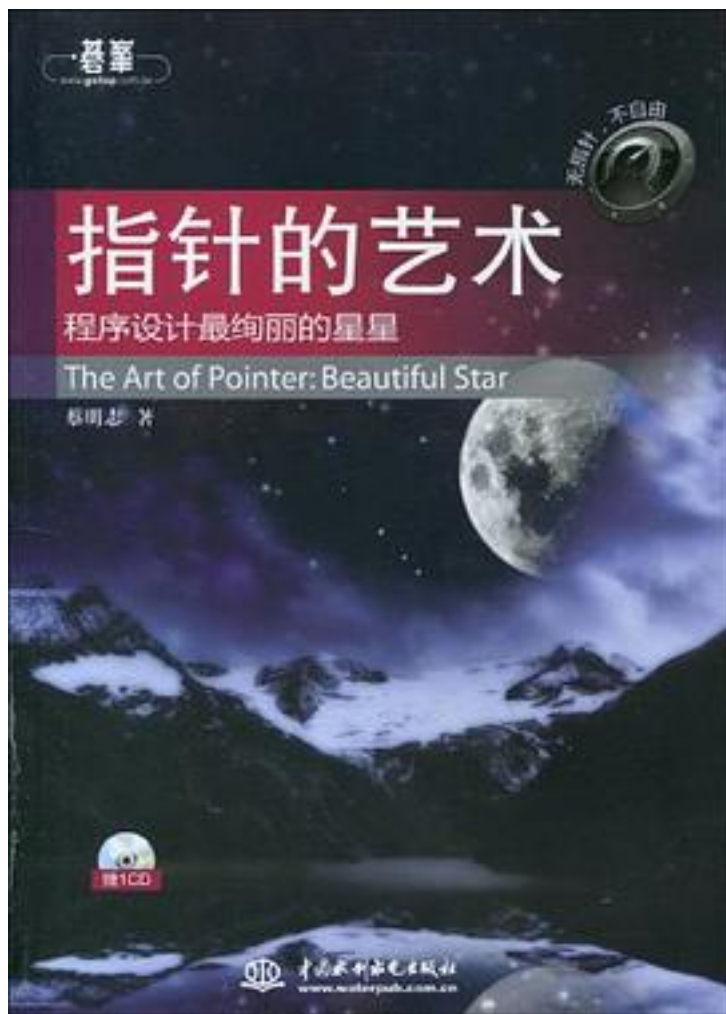


指针的艺术



[指针的艺术_下载链接1](#)

著者:蔡明志

出版者:

出版时间:2009-10

装帧:

isbn:9787508468976

《指针的艺术》主要探讨C语言指针的基本概念及其与变量、数组、结构体和文件之间

的应用，同时剖析C++、C++／CLR、Java、Visual C#及Visual Basic中的引用(Reference)，并分别以指针和引用(Reference)实现链表、堆栈与队列。

全书共七篇。针对以下14个主题，分别在C、C++、C++／CLR、Java、Visual C#及Visual Basic程序语言中比较其用法：变量的定义、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、输出函数、输入函数、选择结构、循环结构、数组、函数调用、指针与引用(Referenee)、指向或引用(Reference)到空的表示法、动态分配内存、回收内存。

《指针的艺术》适合C、C++、C++／CLR、Java、Visual C#及Visual Basic程序设计人员使用，希望通过《指针的艺术》的内容，能够帮助读者透彻理解指针的概念并在实践中能够灵活运用。书中所有范例代码均可在配书光盘中找到。

作者介绍:

目录:

[指针的艺术_下载链接1](#)

标签

- C
- 指针
- 编程
- 程序设计
- 数组
- C++
- 0
- 计算机科学

评论

: TP312/4964-11

前几章还不错。

南图看过，已经不记得内容了，也没做过笔记，整理手机图片时，mark一下

对于指针的原理说的很好。

我个人非常喜欢这本书。觉得对初学指针的同学帮助甚大，还蛮详细的给出指针跟字符串、数组、函数的使用。以及链表、堆栈队列的实现都有相应的代码示例。最好的是有对C++、JAVA、VC#对指针思想的使用的比较。看完整体满有收获。

读完后对指针的应用确实清楚了不少。

[指针的艺术 下载链接1](#)

书评

[指针的艺术 下载链接1](#)