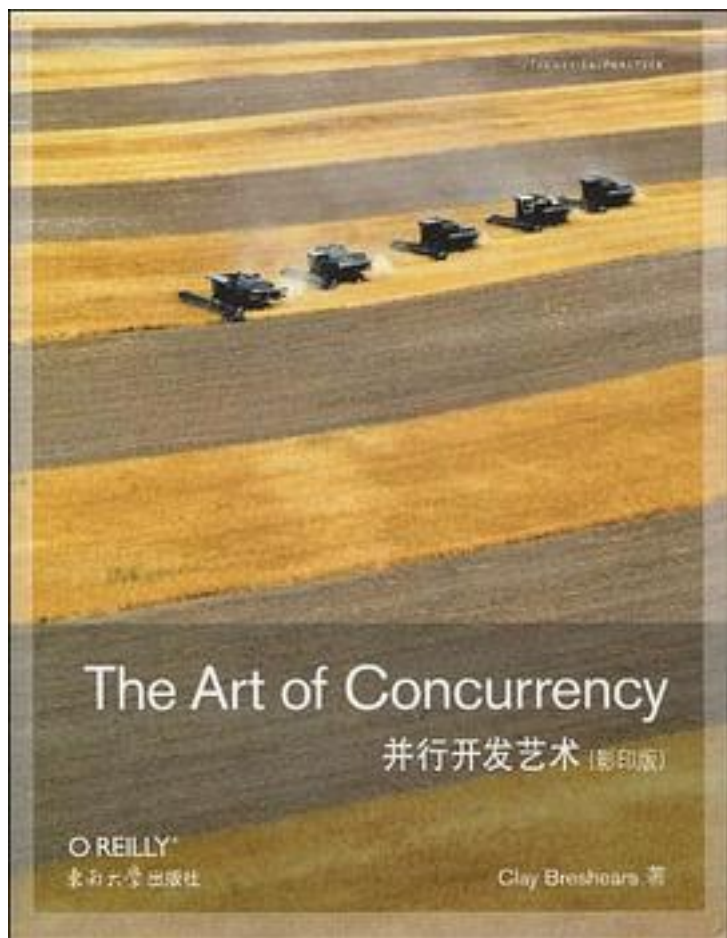


并行开发艺术



[并行开发艺术_下载链接1](#)

著者:Clay Breshears

出版者:

出版时间:2010-1

装帧:

isbn:9787564119294

如果你想利用并发程序设计充分发挥多核心处理器的性能,《并行开发艺术(影印版)》就为你提供了所需要的实践知识和亲身体验。《并行开发艺术》是一份难得的材料,专注于多核心处理器的共享内存模型,而不只是理论模型或分布式内存架构。《并行开发

艺术(影印版)》提供了详尽的解释和可用的示例，帮助你将算法从串行代码转化为并行代码，此外还包括建议和分析，避免程序员的典型错误。

作者为Intel资深工程师，拥有超过20年的并行和并发编程经验，《并行开发艺术(影印版)》将会帮助你：

- 探索共享内存与分布式内存编程间的区别
- 学习设计多线程程序的指导方针，包括测试和调整
- 研究如何善用不同的线程库，包括Windows线程、POSIX线程、OpenMP和Intel Threading Building Blocks
- 研究如何实现排序、查找、图形和其他实用计算的并行算法

《并行开发艺术》向你展示如何扩展算法，以从新型的多核处理器中获益。对于开发并行算法和并发编程来说，《并行开发艺术(影印版)》不可或缺。

作者介绍:

Clay Breshears博士是Intel公司的课程架构师，专攻多核心及多线程程序设计与培训。

目录:

[并行开发艺术_下载链接1](#)

标签

并行

编程

计算机

并行开发艺术

并行计算

2010

英文版

放下

评论

写的还算认为，内容比较严谨。可以看出作者是货真价实的有这方面的经验。无奈，没有什么干货，大多只是泛泛之谈，浅尝辄止。

说到底是帮你寻找那些增量任务和其他所有现有任务无关的情况，和实际紧密相关的薄弱的介绍性文字说明书根本就是一本废书。

略显啰嗦了

一句话，写给文科生的

[并行开发艺术_下载链接1](#)

书评

[并行开发艺术_下载链接1](#)