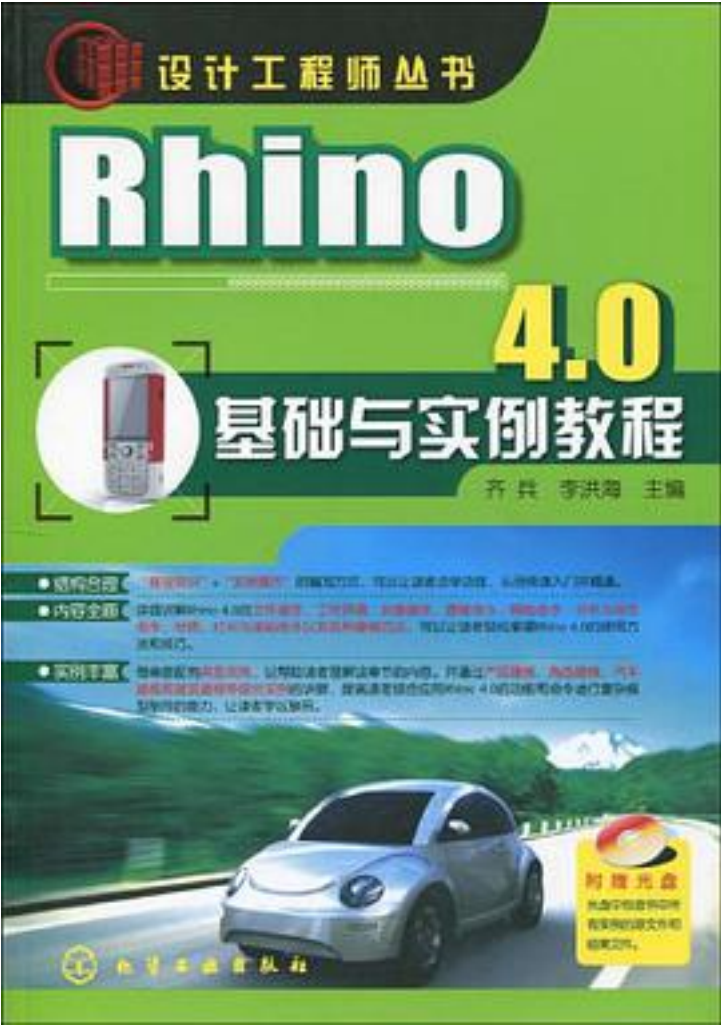


# Rhino 4.0基础与实例教程



[Rhino 4.0基础与实例教程\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-1

装帧:

isbn:9787122069580

《Rhino

4.0基础与实例教程》内容简介：Rhino是一款运行在个人PC与Windows平台的建模软件，而Rhino 4.0是其最新版本。Rhino软件具有建模功能强大、工作效率高、容易学习等特点，逐渐成为三维建模的首选软件。《Rhino 4.0基础与实例教程》按照基础知识+实例制作的结构进行编写，能够迅速掌握Rhino 4.0的使用方法。

全书共分12章，第1～8章主要介绍Rhino 4.0软件的特点、安装方法和基本操作，Rhino 4.0的工作环境，Rhino 4.0对象操作，Rhino 4.0的建模命令，Rhino 4.0网格命令，Rhino 4.0分析和标注命令，Rhino 4.0材质、灯光和渲染命令，Rhino 4.0的建模方法。第9章～12章是《Rhino 4.0基础与实例教程》的综合实例讲解部分，通过详尽的实例操作讲解，介绍了在Rhino 4.0中进行产品建模、角色建模、汽车建模与建筑建模的方法与技巧。

《Rhino 4.0基础与实例教程》内容丰富，结构清晰，实例丰富，边学边练。

《Rhino 4.0基础与实例教程》可作为高等院校相关专业和社会培训班教材，也可作为工业设计和三维动画设计等相关行业广大从业人员和三维制作爱好者的自学教材。

作者介绍:

目录:

[Rhino 4.0基础与实例教程\\_下载链接1](#)

标签

设计

软件

类型-艺术-设计

杂-软件

杂-学习

学习

产品设计

rhino

评论

-----  
[Rhino 4.0基础与实例教程\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[Rhino 4.0基础与实例教程\\_下载链接1](#)