

# 3ds Max三维动画制作基础与上机指导



[3ds Max三维动画制作基础与上机指导\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-1

装帧:

isbn:9787302212195

《3ds Max三维动画制作基础与上机指导》以Discreet公司出品的3ds Max

9.0简体中文版为基础，由浅入深、循序渐进地介绍了3ds Max的使用方法和操作技巧。全书包括12章，详尽介绍了3ds Max的工作环境及对象的基本操作、各种设计概念、三维和二维物体的创建、多边形编辑、布置场景灯光效果、为动画添加摄影机、空间扭曲与环境效果、编辑与应用材质、对象贴图以及动画的渲染与输出等内容。

《3ds Max三维动画制作基础与上机指导》配套教学光盘资源丰富，实用性强，提供了书中用到的范例源文件及各种素材；全程语音讲解，真实操作演示。

《3ds Max三维动画制作基础与上机指导》可作为各类大专院校相关专业的教材，各层次职业培训教材，也适合广大3ds Max的初学用户及爱好者使用。

作者介绍:

目录:

[3ds Max三维动画制作基础与上机指导\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[3ds Max三维动画制作基础与上机指导\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[3ds Max三维动画制作基础与上机指导\\_下载链接1](#)