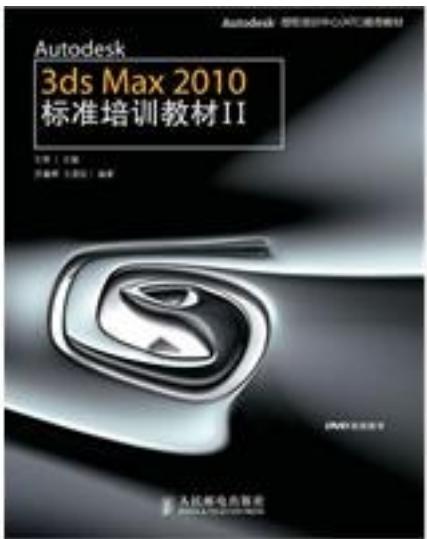


Autodesk 3ds Max 2010标准培训教材II



[Autodesk 3ds Max 2010标准培训教材II_下载链接1](#)

著者:王琦 编

出版者:

出版时间:2010-1

装帧:

isbn:9787115219107

《Autodesk 3ds Max 2010标准培训教材2》是Autodesk 3ds Max动画工程师（II级）认证的标准配套教材，在创作过程中，《Autodesk 3ds Max 2010标准培训教材2》严格按照认证考试大纲进行编写。《Autodesk 3ds Max 2010标准培训教材2》注重实际操作技能的培养，采用实例教学方式，由浅入深地讲解了使用3ds Max软件进行三维动画制作的操作方法及制作流程。其中包括3ds Max的基本操作、建模、材质、灯光等三维创作的基础知识，以及高级灯光渲染、基本动画技术、环境效果、粒子系统和动力学等创作技巧。精心设计的案例灵活有趣，步骤条理清晰。本套Autodesk授权培训中心（ATC）标准培训教材由Autodesk公司与火星时代（www.hxsd.com）联合编写，集标准性、权威性、实践性、适用性于一体。由国内动画界教育专家王琦亲任主编，聚业内具有多年教育和创作经验的资深专业人士倾力打造，内容和考试大纲丝丝入扣的同时又不失灵活性。全书内容丰富，语言生动详实，是学习三维动画创作不可多得的教材。《Autodesk 3ds Max 2010标准培训教材2》可作为应试学习用书，也可作为3ds Max爱好者的自学用书。

点击链接进入新版： Autodesk授权培训中心(ATC)推荐教材:Autodesk 3ds Max 2012标准培训教材2

作者介绍:

目录:

[Autodesk 3ds Max 2010标准培训教材II_下载链接1](#)

标签

设计

游戏设计

max

3ds

评论

买书只为买光盘

[Autodesk 3ds Max 2010标准培训教材II_下载链接1](#)

书评

[Autodesk 3ds Max 2010标准培训教材II 下载链接1](#)