

游戏动画美术基础教程



[游戏动画美术基础教程_下载链接1](#)

著者:魏媛媛 编

出版者:

出版时间:2010-1

装帧:

isbn:9787508469904

《游戏动画美术基础教程》是一本适合初学者、美术爱好者打基础的书，结合素描的学

习基本规律，由浅入深，由易到难，并配合大量的图示说明，步骤演示，较为系统的阐述了素描的基础知识，表现技法。主要目的是让学生掌握素描的作画表现技能技巧，为进一步学习打下扎实的基础。

《游戏动画美术基础教程》第1章从学习掌握最基本的素描知识开始，熟悉素描的画法，以及素描中所需要注意的透视的画法。第二章进一步讲到几何体的结构及明暗素描的练习，重在训练造型能力。接着第三章就从简单的几何体加强到对素描静物的绘画练习，如单体静物到组合静物的绘画步骤讲解，采用循序渐进的训练过程培养学生的造型能力。第四章针对五官石膏体进行全面的形体结构素描训练，强化学生对造型的塑造能力。第五章讲到人的头部比例结构，分析了头部的骨骼结构以及面部的比例，五官的形态，让初学者能对人的头部比例结构有一定的了解。第六章主要讲男性与女性的人体比例结构，训练人体的绘画表现技法，从而掌握有关人体的比例知识，为以后制作动画的人物造型打下基础。第七章训练速写能力，通过对速写的了解，到人物头像和全身人物的速写训练，提高学生快速表现造型的能力。第八章和第九章就分别讲到手绘漫画的一些入门知识，比如了解人物的造型绘制和漫画场景的表现，目的是为游戏动画的角色、道具、场景以及三维模型的创建等的绘制打好基础。

作者介绍:

目录:

[游戏动画美术基础教程 下载链接1](#)

标签

评论

[游戏动画美术基础教程 下载链接1](#)

书评

[游戏动画美术基础教程 下载链接1](#)