

SketchUp与景观设计



[SketchUp与景观设计_下载链接1](#)

著者:韩振兴

出版者:华中科技大学出版社; 第1版

出版时间:2010-1

装帧:平装

isbn:9787560958538

《SketchUp与景观设计》内容简介：从方案阶段开始一直到后期效果，Su将一直伴随着我们设计师。《SketchUp与景观设计》着重介绍SketchUp7.0在景观设计中的应用。《SketchUp与景观设计》1~3章详细介绍了基本工具与命令的用法和技巧，快速掌握su的基本使用方法；4-5章介绍经典操作技巧，并以美国贝克公园为例，详细阐述一个大型案例的su建模始末，全面提升技能；第6章收录了很多网友的优秀作品与设计心得，这些网友均是设计行业内的优秀人才。整《SketchUp与景观设计》配有大量的图例，图文并茂的生动解说将带您从零基础逐渐地深入。

在《SketchUp与景观设计》的引领下，结合实际操作，无论软件应用的基础如何，只要您有兴趣有耐心肯下功夫，就会达到理想的程度。

《SketchUp与景观设计》光盘内容：组件库、材质库、优秀作品实例模型和成品图、快捷键设置文件、网络搜集的插件。

作者介绍:

目录: 第1章 初识SU——从简单的了解开始

1.1 Sketch Up7.0／2

1.2 SU对于电脑硬件的要求／5

第2章 接触Su——设置个性化的绘图环境并熟悉基本工具和命令

2.1 熟悉SU7.0的操作界面／10

2.1.1 初始界面的组成／10

2.1.2 菜单栏／11

2.2 操作界面的优化设置／20

2.2 模型信息／20

2.2.2 参数设置／25

2.2.3 风格／31

2.3 基本工具／40

2.3.1 绘图工具栏／40

2.3.2 常用工具栏／45

2.3.3 编辑工具栏／48

2.3.4 构造工具栏／65

2.3.5 相机工具栏／76

2.3.6 漫游工具栏／77

2.3.7 剖切工具栏／78

2.4 操作界面的优化设置／83

2.4.1 材质命令／83

2.4.2 群组与组件／95

2.4.3 交错命令／104

2.4.4 页面与阴影／07

2.4.5 雾化／111

2.4.6 照片匹配／12

2.4.7 柔化边线／平滑表面／14

2.4.8 图层／16

2.5 插件／19

2.5.1 Helix螺旋线／119

2.5.2 Bezier贝兹曲线／120

2.5.3 RotatedRectangle任意方向矩形／120

2.5.4 Mirror镜像／120

2.5.5 DeleteCoplanarEdges删除多余的线段／121

2.5.6 push／pull.tool沿任意方向推拉面／121

2.5.7 ConverttoXLines转换成辅助线／122

2.5.8 Weld创建面或焊接线／122

2.5.9 Exten延长至最近；Trimline剪切至最近／122

2.5.10 Extrudelines拉伸兰射122

2.5.11 Contextmenu标记圆心／24

2.5.12 Instances选择相同的组件／24

2.5.13 Applyto组件格式刷／124

2.5.14 CreateGeodesic创建多面体／15

2.5.15 Extrudfacesalongnormal沿自身法线拉伸所选择的面／125

2.5.16 LabelStrayLines标注线头／15

2.5.17 CopyalongPath沿路径复制26

2.5.18 PurgeAll清理模型／126

- 2.5.19 ShowAllEntities显示所有的实体／126
- 2.5.20 Makefaces生成面／127
- 2.5.21 Calculator调用系统计算器／127
- 2.5.22 D.m—angle角度标注／127
- 2.5.23 Fillet倒圆角／128
- 2.5.24 FAK保证截面不扭转的路径跟随插件／128
- 2.5.25 Film&StagePlug-in电影&舞台插件／128
- 2.6 导出动画／129
- 第3章 与su的磨合开始了——重要的基础建模
- 3.1 CAD导入SU／134
 - 3.1.1 导入之前的准备工作／134
 - 3.1.2 封面／137
 - 3.1.3 将图片作为底图／319
- 3.2 材质的制作和应用／140
 - 3.2.1 PS制作无缝贴图／141
 - 3.2.2 铺装贴图的制作／143
 - 3.2.3 水面贴图／145
 - 3.2.4 背景贴图／148
- 3.3 人物和宠物组件／155
 - 3.3.1 贴图人／155
 - 3.3.2 色块人／157
 - 3.3.3 剪影人和三维人物组件／159
- 3.4 创建并应用植物组件／160
 - 3.4.1 乔木／160
 - 3.4.2 花灌木和绿篱的制作／170
- 3.5 地形／176
 - 3.5.1 将CAD生成的地形导入SU／177
 - 3.5.2 利用地形工具在SU中直接创建地形／181
- 3.6 景观构筑物／186
 - 3.6.1 台阶、护墙和扶栏／187
 - 3.6.2 坡道／193
 - 3.6.3 栅栏和围墙／199
 - 3.6.4 室外坐椅／202
 - 3.6.5 跌水／208
- 第4章 SU将成为你的好搭档——经典操作技巧
- 4.1 道路交通标线的做法／212
- 4.2 创建生动的三维植物组件／212
- 4.3 规划设计中的大面积绿化／220
- 4.4 照明设计／226
- 4.5 批量出图／233
- 第5章 建模实例——美国贝克公园BECKPARK
- 5.1 在CAD中绘制平面图／236
- 5.2 将平面图导入SU／238
- 5.3 建造场地，／239
- 5.4 创建台阶／240
- 5.5 创建跌水池／241
- 5.6 创建混凝土景墙／242
- 5.7 创建长椅／244
- 5.8 放置桌椅／244
- 5.9 放置树木组件／245
- 5.10 整理模型并出图／246
- 第6章 SU带你结识新朋友——网友介绍及作品欣赏
- 6.1 刘新雨作品／250
- 6.2 王培晟作品／254

6.3 陆圣伟作品／257
6.4 万磊作品／259
6.5 马亮作品／260
6.6 舒展作品／261
6.7 潘毅作品／263
6.8 颜凯作品／265
6.9 周隽罡作品／267
6.10 陈岭作品／268
6.11 孙禄作品／270
· · · · · (收起)

[SketchUp与景观设计_下载链接1](#)

标签

设计

景观设计

建筑设计

建筑

关注

SketchUp

草图大师

散文

评论

学习

光看是不行的。

[SketchUp与景观设计_下载链接1](#)

书评

[SketchUp与景观设计_下载链接1](#)