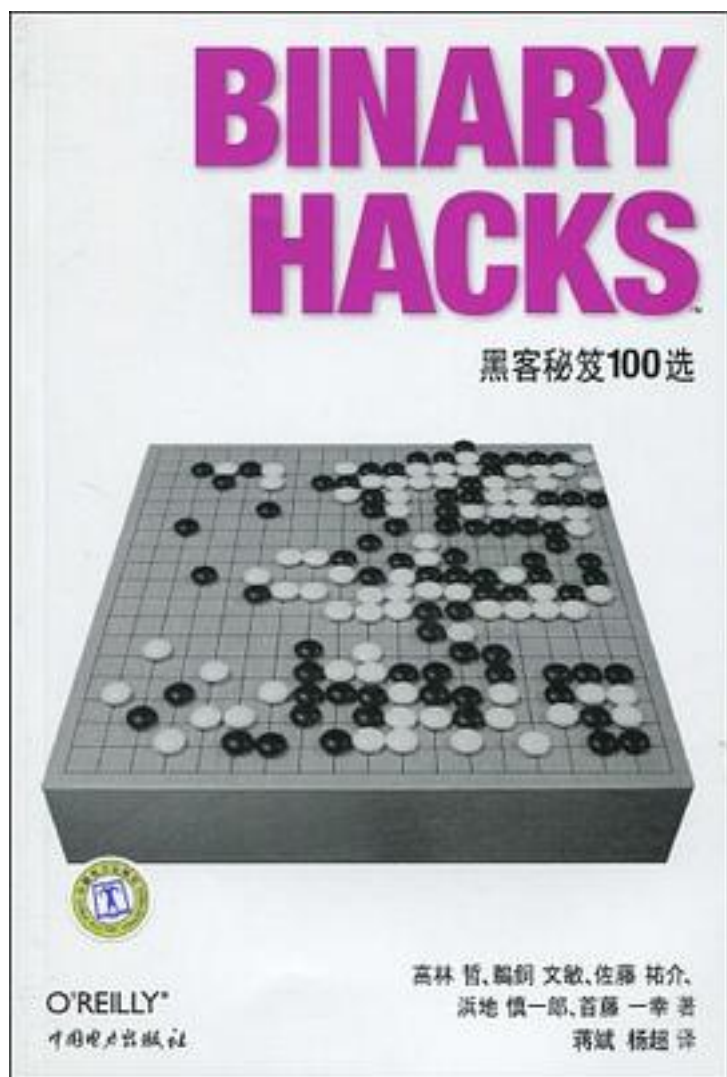


# Binary Hacks



[Binary Hacks\\_下载链接1\\_](#)

著者:[日] 高林哲 等

出版者:

出版时间:2010-1

装帧:

isbn:9787508387932

## 《Binary

Hacks:黑客秘笈100选》的主题是关于底层程序的技术。说到底层，就是和“原始的”计算机很接近的意思。软件的世界是一个抽象化的积累，逐步演化到现在的阶段。抽象化就是隐藏底层的复杂部分，相比较来说是可以提高生产性、安全性的方法，并给开发者提供程序化的手段。但是，如果认为完全不依赖底层系统级的技术来进行编程，这是行不通的。追求性能上的最佳，尽可能提高可信赖性，想解决偶尔发生的“谜一样的错误”，在这些情况下，了解底层系统级的技术就显得尤为重要。遗憾的是，抽象化并不能代替所有的。

## 《Binary

Hacks:黑客秘笈100选》的目的就是在上述的情况下，都能使用的大量Know-how的介绍。《Binary Hacks:黑客秘笈100选》Binary Hack定义为“能驱动软件的底层技术的Know-how”，从最基本的工具使用开始，安全编程，OS到提高处理器的处理性能的技术，在一个很宽泛的范围内都进行了说明。

作者介绍:

目录: 本书寄语

编写说明

前言

第1章介绍

1.binary hack入门

2.binary hack用语的基础知识

3.用file查询文件的类型

4.用od转储二进制文件

第2章目标文件hack

5.elf入门

6.静态链接库和共享库

7.通过ldd查阅共享库的依赖关系

8.用readelf表示elf文件的信息

9.用objdump来转储目标文件

10.用objdump反汇编目标文件

11.用objcopy嵌入可执行文件的数据

12.用nm检索包含在目标文件里的符号

13.用strings从二进制文件中提取字符串

14.用c++filt对c++的符号进行转储

15.用addr2line从地址中获取文件名和行号

16.用strip删除目标文件中的符号

17.用ar操作静态链接库

18.在链接c程序和c++程序时要注意的问题

19.注意链接时的标识符冲突

20.建立gnu/linux的共享库，为什么要用pic编译?

21.用strip对动态链接的可执行文件进行模拟静态链接

第3章gnu编程hack

22.gcc的gnu扩展入门

23.在gcc上使用内联汇编(inline assembler)

24.活用在gcc的builtin函数上的最优化

25.不使用glibc写helloworld

26.使用tls(thread-local storage)

27.根据系统不同用glibc来更换加载库

28.由链接后的库来变换程序的运行

29.控制对外公开库的符号

- 30.在对外公开库的符号上利用版本来控制动作
- 31.在main()的前面调用函数
- 32.gcc根据生成的代码来生成运行时的代码
- 33.允许／禁止运行放置在stack里的代码
- 34.运行放置在heap上的代码
- 35.建成pie(位置独立运行形式)
- 36.用c++书写同步方法(synchronizedmethod)
- 37.用c++生成singleton
- 38.理解g++的异常处理(throw篇)
- 39.理解g++的异常处理(sjlj篇)
- 40.理解g++的异常处理(dwarf2篇)
- 41.理解g++异常处理的成本
- 第4章安全编程hack
- 42.gcc安全编写入门
- 43.用-fttrapv检测整数溢出
- 44.用mudflap检测出缓冲区溢出
- 45.用-d\_fortify\_source检测缓；中区溢出
- 46.用-fstack-protector保护堆栈
- 47.将进行位遮蔽的常量无符号化
- 48.注意避免移位过大
- 49.注意64位环境中0和null的不同之处
- 50.posix的线程安全函数
- 51.安全编写信号处理的方法
- 52.用sigwait将异步信号进行同步处理
- 53.用sigsafe将信号处理安全化
- 54.用valgrind检测出内存泄漏
- 55.使用valgrind检测出错误的内存访问
- 56.用helgrind检测出多线程程序的bug
- 57.用fakeroot在相似的root权限中运行进程
- 第5章运行时hack
- 58.程序转变成main()
- 59.怎样调用系统调用
- 60.用ld\_preload更换共享库
- 61.用ld\_preload来lap既存的函数
- 62.用dlopen进行运行时的动态链接
- 63.用c表示回溯
- 64.检测运行中进程的路径名
- 65.检测正在加载的共享库
- 66.掌握process和动态库mapmemory
- 67.用libbfd取得符号的一览表
- 68.运行c++语言时进行demangle
- 69.用ffcall动态决定签名，读出函数
- 70.用libdwarf取得调试信息
- 71.通过dumper简化dump结构体的数据
- 72.自行加载目标文件
- 73.通过libunwind控制call chain
- 74.用gnu lightning portable生成运行编码
- 75.获得stack的地址
- 76.用sigaltstack处理stack overflow
- 77.hook面向函数的enter／exit
- 78.从signal handler中改写程序的context
- 79.取得程序计数器的值
- 80.通过自动改写来改变程序的操作
- 81.使用sigsegv来确认地址的有效性

- 82.用strace来跟踪系统调用
- 83.用ltrace来跟踪进程调用共享库的函数
- 84.用jockey来记录，再生linux的程序运行
- 85.用prelink将程序启动高速化
- 86.通过livepatch在运行中的进程上发布补丁
- 第6章 profile调试器hack
- 87.使用gprof检索profile
- 88.使用sysprof搜索系统profile
- 89.使用oprofile获取详细的系统profile
- 90.使用gdb操作运行进程
- 91.使用硬件调试的功能
- 92.c程序中breakpoint的设定可以用断点这个说法
- 第7章 其他的hack
- 93.boehmgc的结构
- 94.请注意处理器的存储器顺序
- 95.对portable coroutine library(pcl)进行轻量的并行处理
- 96.计算cpu的clock数
- 97.浮点数的bit列表现
- 98.x86的浮点数运算命令的特殊性
- 99.用结果无限大和nan化运算来生成信号
- 100.文献介绍
- • • • • (收起)

[Binary Hacks 下载链接1](#)

## 标签

计算机

hacks

Linux

编程

binary

C/C++

程序设计

中文版

## 评论

翻译得很渣。linux上的一些编译链接技巧。其中不用libc生成binary那节现在有更精简的办法得到更小的可执行文件了。

-----  
翻译的太烂了。。

-----  
看在原作的份上给三星. 翻译实在是...

-----  
没有完全看完，主要是里面讲的大多数是比较偏的东西，平时不太会用到

-----  
原书的确是好书，但是中译本实在翻译的太烂。这里给4颗星完全是给原作者的。

-----  
同 debug hacks

-----  
很不错的书

-----  
个人基础不行,看得不是很懂

-----  
原书不错，估计只是翻译的错了，唉，毁书不倦~~

-----  
其实是一本非常好也非常实用的书，至于翻译问题，不是我见过翻译的最差的~

-----  
我跳着看, 翻译质量对我影响不大

-----  
不喜欢，太散

-----  
实在是很难理解的翻译。可以man 相关的命令，再练习一下，自己体会书中的例子。

-----  
原书四星；翻译一星，好多自造的术语

-----  
大部分看不懂

-----  
关于逆向的书。还没读，我也不知道自己会不会活到需要学习它的时候。

-----  
翻译太差 浪费时间 可惜日文看不懂，原版应该是本好书

-----  
HACKS系列好书之一。

-----  
翻译大垃圾。

-----  
翻译很烂，但是确实是一本不错的书。可作为debug时的一本工具书

## 书评

我不会日语，所以把原书给我我也看不懂。这里只说中文版。今天刚拿到书，看第二章，ELF的规范我看过不止一遍，即使这样我也不知道第二章的前10页在说什么，或者说我很难把这些汉字和我看过的东西联系在一起，即便是我在大脑中进行"中文<--->英文"的转换之后。这本书的中文用...

-----

-----  
刚看到这本书的时候，欣喜啊，觉得又有一本经典的编程著作问世了。可是看了china-pub上的书评，听说这本书是用金山快译翻译的，有点不敢买了。  
在很久以前，上中学的时候，有个老师告诉我们，要是作者在书里留下了联系方式，说明这个作者是一个负责的人，这样的书可以买，就算...

-----  
随便一翻，看到Hack100，文献。严重怀疑作者没有相关行业背景，详解Unix编程应该是 Advanced Programing in the Unix Environment  
国内翻译叫做Unix环境高级编程。计算机的构成和设计, 应该是Computer Organization and Design. 国内翻译我记得是，计算机组织与设计 D...

-----  
翻译的实在太差，大量的句子不通顺、用词匪夷所思。很差，是给译者和编辑，大败O'Reilly的牌子。书的内容对于学习了解Linux开发一些底层知识和技巧还是有价值的，我是把书中的内容作为索引在网上搜索自学的。期待有负责的人士重新翻译出版。

-----  
内容非常好，翻译太\*\*，作者居然还敢署名，看完想抽他。。。出版社也不负责任，没有专业的审校吗。。。  
翻译不好至少可以出个英文版嘛，现在也没得其它选择。。。字数不够：  
内容非常好，翻译太\*\*，作者居然还敢署名，看完想抽他。。。出版社也不负责任，没有专业的审校吗...

-----

能翻译成这样也真不容易。strtab被翻译成了“存储器表”。。。还有一个“大范围脱溢”我愣是没听说过，估计是“widely unwinding”吧。。。还有一坨连读都读不通的句子。。。我靠！

-----  
作者：Satoru Takabayashi 出版社：O'Reilly Japan

-----  
《Binary Hacks》 作者：Satoru Takabayashi 出版社：O'Reilly Japan

-----  
《Binary Hacks:黑客秘笈100选》的主题是关于底层程序的技术。说到底层，就是和“原始的”计算机很接近的意思。软件的世界是一个抽象化的积累，逐步演化到现在的阶段。抽象化就是隐藏底层的复杂部分，相比较来说是可以提高生产性、安全性的方法，并给开发者提供程序化的手段。...

-----  
本书在美国 amazon上的网页：  
<http://www.amazon.com/BINARY-HACKS-Tips-hackers-election/dp/7508387937/>  
看到了吗？ Author 是：GAO LIN ZHE ( DENG ) JIANG BIN YANG CHAO YI  
太诡异了！狗屎翻译跟病毒一样，还具有传染性！

-----  
[Binary Hacks\\_下载链接1](#)