

三维人体建模设计



[三维人体建模设计_下载链接1](#)

著者:钱安明

出版者:

出版时间:2009-12

装帧:

isbn:9787565000386

《高等院校应用型设计教育规划教材·三维人体建模设计(附光盘1张)》内容简介：现今的游戏产业已将写实三维角色摆放于次世代(Next-generation)游戏开发环境与要求之下，这意味着对角色的制作提出了更高的要求 and 标准。《高等院校应用型设计教育规划教材·三维人体建模设计(附光盘1张)》重点研究写实三维角色制作的解剖学与拓扑结

构理论与实践，对于如何把握写实三维角色的设计、制作进行总结与创新，得出了可以广泛应用于实际操作与教学研究的参考理论与设计体系，对学校相关专业学生专业能力的培养、公司内部培训或者作为制作参考都会有所助益。

作者介绍:

目录:

[三维人体建模设计_下载链接1](#)

标签

评论

[三维人体建模设计_下载链接1](#)

书评

[三维人体建模设计_下载链接1](#)