

# 动画场景设计



[动画场景设计\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-2

装帧:

isbn:9787500691754

《动画场景设计》由国际权威动漫人士策划，结合东、西方经典动画的创作原则、制作

规律及表现技巧，全方位解析动画绘制技巧，是国内外顶尖动画师几十年制作经验和表现技巧的系统总结。《动画场景设计》凝结作者多年从业经验，深入讲解场景设计的方法，主要内容包括透视原理、构图法则、基础绘画技巧、辅助练习、主观镜头、超广角镜头、黑白色块风格、线与图案相结合的风格、随意线条及涂鸦风格、中国画风格、色彩概念设计、道具配件和自然现象设计等方面知识以及50余个教学实例。

循序渐进的讲解方式、实训式的强化训练，使学习者能够掌握较强的实践能力，能够胜任影视、动画、游戏等相关行业职位，具备较强的就业竞争力。

《动画场景设计》可作为动画、游戏专业学生的教材，还可以作为数字娱乐、动漫游戏等专业人士的参考用书，值得广大动漫爱好者收藏。

作者介绍:

目录:

[动画场景设计\\_下载链接1](#)

## 标签

动画

在线阅读

动漫理论

艺术

绘本

动画电影

其他

2015

## 评论

太不专业了

-----  
基础，以山石为主

-----  
算是参考工具吧。。不过怎么看都不像动画场景啊

-----  
基础透视讲了很多。

-----  
理论讲得不枯燥，准备收藏一本。

-----  
上大学的时候学过。专业课，从来不旷课，不早退，不迟到。临摹过书中的内容。

-----  
[动画场景设计\\_下载链接1](#)

## 书评

-----  
[动画场景设计\\_下载链接1](#)