

卡通动漫屋⑤



[卡通动漫屋⑤ 下载链接1](#)

著者:丛琳

出版者:

出版时间:2010-2

装帧:

isbn:9787122074201

《卡通动漫屋5:体态篇》讲述了如何绘制卡通动漫中角色的各种体态。身体姿态展现了角色的内心世界。无论人物还是动物的体态都包括了头、身、四肢、手脚等几大音盼。

此书就是帮助我们来认识身体结构、变化、变形等在卡通动漫世界的绘制技巧。

全书共分为五章，第一章展现了身体的结构，在卡通动漫世界中体态可以简化成线条及立体结构。第二章我们下了一个定义“体态符号”。此章大量列举了经典卡通动漫中的角色形象，简单的体态就像个符号便于读者掌握。第三章开始具体来描示真人转卡通的过程中体态的变化：站、走、跳、躺、趴等，详细介绍了它们的画法。第四章讲述了一个具体的角色、体态发生不同变化时的画法。最后一章是将真人转卡通的同时讲述体态绘制的实践篇。

这是一本从现实入手，从简至繁，逐步渐进地完成角色体态绘制的可爱之书。《卡通动漫屋5:体态篇》是所有动漫爱好者的伙伴，同时也是动漫工作者的参考用书。

作者介绍:

目录:

[卡通动漫屋⑤_ 下载链接1](#)

标签

漫画

评论

看不下去了

[卡通动漫屋⑤_ 下载链接1](#)

书评
