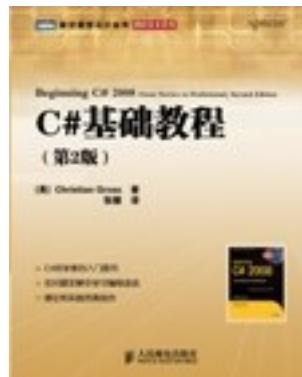


C#基础教程



[C#基础教程 下载链接1](#)

著者:Christian Gross

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2010-3

装帧:平装

isbn:9787115222824

“本书适合初学者学习C#语言，它引导读者逐步学习如何构建真实的应用程序。”

——Amazon读者评论

C#是运行于.NET

Framework之上的面向对象编程语言，现已成为功能最强大的通用语言之一。近几年来的几次升级，更令其发展成一门能实现众多功能的复杂编程语言。本书以解决实际问题为导向，着眼于最常用的C#编程特性，让开发人员真正了解什么时候使用哪种方法解决问题。

本书一开始就引入了实际的编程问题，讲述了C#的解决方案。随着内容的展开，问题变得越来越复杂有趣，解决方案也更明了而有效。书中还阐述了.NET 3.5编程的核心概念、LINQ以及SQL Server 2008等内容。各章章末给出了相关要点和练习。读者凭借此书将学会使用C#编程语言的各项功能，成为基础扎实、深谙C#内涵的程序员。

作者介绍:

Chris Eagle 美国海军研究生院计算机系副主任、高级讲师，著有Gray Hat Hacking，在多种全球性安全会议中发表过演讲。

目录: 第1章 预备, 坐稳, 出发!

- 1.1 下载和安装工具
- 1.2 选择应用程序类型
- 1.3 创建项目和解决方案
- 1.4 创建Windows应用程序
 - 1.4.1 查看源代码
 - 1.4.2 重新命名解决方案
 - 1.4.3 保存解决方案
 - 1.4.4 运行Windows应用程序
 - 1.4.5 让Windows应用程序向你打个“招呼”
 - 1.4.6 给应用程序添加注释
- 1.5 在解决方案的用户控件之间导航
- 1.6 创建控制台应用程序
 - 1.6.1 给解决方案添加控制台应用程序项目
 - 1.6.2 让控制台应用程序向你打个“招呼”
 - 1.6.3 设置启动项目
 - 1.6.4 运行控制台项目
- 1.7 创建类库
 - 1.7.1 给解决方案添加类库项目
 - 1.7.2 转移功能
 - 1.7.3 定义引用
 - 1.7.4 调用类库的功能
 - 1.7.5 使用变量和常量
- 1.8 .NET Framework的工作原理
- 1.9 需牢记的要点
- 1.10 练习

第2章 .NET数字类型和值类型

- 2.1 软件开发的要点与构思
 - 2.1.1 计算器的构思
 - 2.1.2 确定计算器开发的工作要点
- 2.2 实现类库
 - 2.2.1 编写Add()方法
 - 2.2.2 编写代码来测试Add()方法
 - 2.2.3 数值和数字类型方面的问题
- 2.3 数字类型和值类型
 - 2.3.1 值类型和引用类型
 - 2.3.2 CLR数字类型
- 2.4 完成计算器的开发
- 2.5 需牢记的要点
- 2.6 练习

第3章 字符串操作

- 3.1 翻译应用程序的构思
- 3.2 构建Translator应用程序
 - 3.2.1 创建Translator类
 - 3.2.2 问候语的翻译
 - 3.2.3 创建测试应用程序
 - 3.2.4 职责方面的问题解答
 - 3.2.5 研究String类型
 - 3.2.6 解决多余空格的问题
 - 3.2.7 字符串的引用

3.2.8 字符映射

3.3 对语言和文化的处理

3.3.1 在Windows下设置文化和语言

3.3.2 数字的解析与处理

3.3.3 文化的处理

3.4 需牢记的要点

3.5 练习

第4章 数据结构、决策和循环

4.1 深度优先搜索算法

4.2 实现用户定义的类型

4.2.1 声明结构和类

4.2.2 值类型的限制

4.3 搜索算法的构思

4.4 编写深度优先搜索代码

4.4.1 数据结构的定义和实现

4.4.2 定义算法测试

4.4.3 实现深度优先搜索算法

4.4.4 运行深度优先搜索算法

4.5 需牢记的要点

4.6 练习

第5章 C#异常处理

5.1 错误、异常和异常处理

5.2 运行调试器

5.3 处理异常

5.3.1 捕捉异常

5.3.2 实现异常处理器

5.3.3 栈展开的防护工作

5.3.4 过滤异常

5.4 编写异常安全代码

5.4.1 编写防范性代码

5.4.2 使用默认的状态

5.4.3 处理警示性错误

5.5 需牢记的要点

5.6 练习

第6章 面向对象编程的基础知识

6.1 货币差价

6.2 构思货币兑换应用程序

6.3 为货币兑换应用程序编写测试

6.3.1 从结构性代码起步

6.3.2 基类

6.3.3 继承

6.3.4 使用C#属性

6.3.5 继承和作用域修饰符

6.3.6 处理验证

6.3.7 完成基类

6.4 编写活跃交易和酒店交易的货币换算

6.4.1 实现ActiveCurrencyTrader

6.4.2 实现HotelCurrencyTrader

6.5 预处理器指令、属性和抽象方法的更多知识

6.5.1 预处理器指令的更多细节

6.5.2 属性作用域的更多细节

6.5.3 abstract关键字的更多细节

6.6 需牢记的要点

6.7 练习

第7章 组件和对象层级
第8章 面向组件的架构
第9章 列表、委托和lambda表达式
第10章 关于持久化存储的所有相关问题
第11章 .NET泛型研究
第12章 应用程序配置和动态加载
第13章 关于多线程
第14章 使用关系型数据库
第15章 学习LINQ
第16章 在C#中编写函数式代码
第17章 C#拾遗补缺
· · · · · (收起)

[C#基础教程](#) [下载链接1](#)

标签

C

#编程技术

e

软件工程

编程语言

C

#

评论

怎么说呢，感觉在讲软件工程，什么都讲得很浅，不适合入门，不看了。

入门不错

其实没看完，对oop还是一知半解唉…感觉一般

正在看，不是说C#很简单吗？我才看到第四章，怎么解说的比C++还复杂？
代码给的不是很清楚哦

从上海图书馆借的，没怎么仔细看。遗憾。

[C#基础教程 下载链接1](#)

书评

[C#基础教程 下载链接1](#)