

Beyond Interaction メディアアートのためのopenFrameworksプログラミング入門



[Beyond Interaction
メディアアートのためのopenFrameworksプログラミング入門_ダウンロード1](#)

著者:田所 淳

出版者:ビー・エヌ・エヌ新社

出版时间:2010-2-21

装帧:単行本（ソフトカバー）

isbn:9784861006708

「openFrameworks」の世界初の解説書です。

プログラミング未経験者からより強力なインタラクション開発環境を求めているProcessing・Flashなどのユーザーを対象に、C++のフレームワークopenFrameworksの初歩~高度な応用までを実践的に解説。openFrameworks開発者Zachary Liebermanによる読者へのメッセージ、The Graffiti Research Lab・真鍋大度・市川創太のインタビューを収録。

章节

http://www.cbc-net.com/topics/2010/02/beyond_interaction_openframewo.php

购买

<http://www.amazon.co.jp/Beyond-Interaction-メディアアートのためのopenFrameworksプログラミング入門-田所-淳/dp/4861006708>

作者介绍:

目录:

[Beyond Interaction
メディアアートのためのopenFrameworksプログラミング入門_ダウンロード1](#)

标签

交互设计

extensive_reading

物理计算

设计

design

评论

日本高校互换设计。。。对吹牛逼。。。日文竟然看懂了。。。代码才是国际通用语言

直观易懂

[Beyond Interaction](#)
[一メディアアートのためのopenFrameworksプログラミング入門 下载链接1](#)

书评

原文连接 <http://imlab.cc/whale/?p=1907> openFrameworks
的核心开发者之一，Zachary
Lieberman，是我所喜欢类型的人的代表，艺术家，研究员，电脑程序开发者，开源式
创造的倡导与推动者，三年前他的 DRAWN 和 MESSA DI VOCE
算是我的某种启蒙，后来选了 Processing 而不是他的...

[Beyond Interaction](#)
[一メディアアートのためのopenFrameworksプログラミング入門 下载链接1](#)