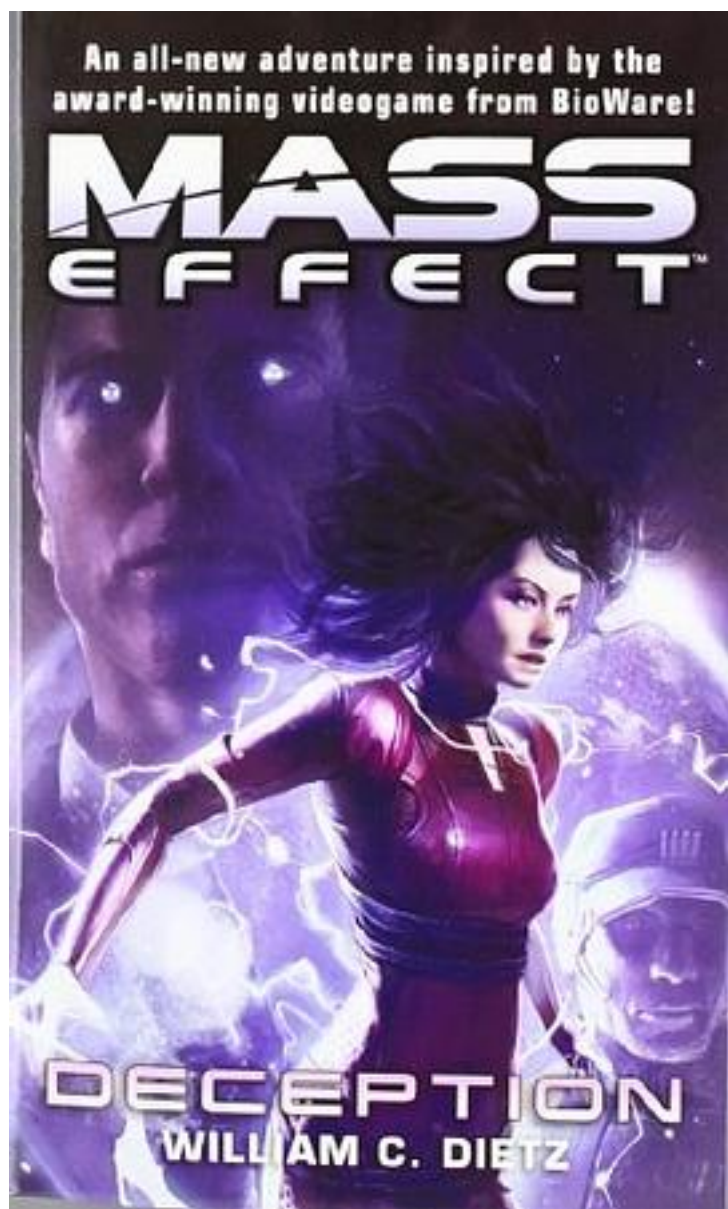


# Mass Effect



[Mass Effect\\_ 下载链接1\\_](#)

著者:Drew Karpysyn

出版者:Tantor Media

出版时间:2008-12-1

装帧:Audio CD

isbn:9781400160051

From the New York Times bestselling author Drew Karpysyn comes the thrilling first official novel based on the BioWare video game Mass Effect.

作者介绍:

德鲁·卡宾森 (Drew Karpysyn)，《纽约时报》畅销书作家，科幻、奇幻作家，游戏设计师。

卡宾森是全球著名开发商BioWare公司首席作家，为诸多游戏编写剧情及官方小说，代表作有《德博之门 II · 巴尔的王座》《无冬之夜》《星球大战·旧共和国武士》《质量效应》等。

此外，他还为威世智公司编写过一部《被遗忘的国家》官方小说。2他创作的《星球大战：达斯·贝恩》系列小说，荣登《纽约时报》精装畅销书排行榜，被广大星战迷誉为有史以来最出色的一部“星球大战”官方小说。

《质量效应》自2007年面世以来，受到众多游戏迷、科幻迷的疯狂追捧，更值得期待的是同名动画电影、真人电影即将上映。

目录:

[Mass Effect\\_ 下载链接1](#)

标签

Sci-Fi

评论

-----  
[Mass Effect\\_ 下载链接1](#)

# 书评

辛辛苦苦写了将近一小时的书评，因为浏览器一个错误全部没有了。  
好桑心。于是现在就简短说说我对这本书的看法好了。  
Btw，我是一个质量效应游戏的忠实（也许不）的粉丝……  
首先，来说说为啥它是个较好的游戏前奏。  
玩过游戏的玩家，应该都知道，游戏一代我们的主角斜坡会遇...

-----

-----

-----  
作为质量效应游戏三部曲通关的玩家，我说一下我的一些想法。  
质量效应是今年来制作最为精良的一部游戏之一，而其最突出的就是其强烈具有代入感的故事。  
韬子@Tower可能是因为您没有了解到所有的剧情所以对这本小说有一些误解。  
质量效应小说三部曲与游戏三部曲并...

-----  
[Mass Effect 下载链接1](#)