

发现设计



[发现设计_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-1

装帧:

isbn:9787534429323

《发现设计:设计研究探讨》反映了对日常设计不断增长的认识，它不仅将设计作为专业实践来关注，同时还将其视为一门社会、文化、哲学的科目。这本书囊括的11篇文章来自包括心理学、社会学、政治理论、技术研究、修辞学、哲学在内，所有涉及设计研究发展这一跨学科研究领域的学科。

作者介绍:

目录:

[发现设计_下载链接1](#)

标签

设计

工业设计

設計理論

设计，研究

設計史

交互设计

设计理论

设计管理

评论

前半段比较可爱主要是后半段扯到伦理以及政治那些我觉得很枯燥很泛的理论=.=。第一章美学重定义里将产品开发理想状态和医生诊断过程类比带给我一定启发，（我扯...）“豪斯医生”与三位下属“免疫学女性”、“心脏及急诊科金发碧眼澳大利亚帅哥医生”、“神经科黑人医生”的团队在激烈碰撞中能化解各种疑难杂症(这好似算虚构的--没啥可比性...），在产品开发过程中，各有所长的团队一定也能通过碰撞解决各种问题，这给了我信心和动力...之后在设计深度中讲到一个产品与人的“契合”，赞扬了乐器和人的契合度十分高而批评电视不行...第二章设计能力发现中讲到了一个直觉的问题说设计能力可以被描述为无法言说...(确实难说) 然后差不多枯燥后半段了恭喜笔记功能上线--

外国式的玄虚。如果深入了解设计史与一些艺术理论，那么或许能有所启发，但也就是启发了。对于背景知识不够的同学，根据导言中的综述挑挑感兴趣地阅读吧——我个人就觉得关于亚里士多德的修辞学那一部分挺有趣的，果然还是亚里士多德的原因嘛。

设计太好玩了

翻译扣一星

[发现设计](#) [下载链接1](#)

书评

[发现设计](#) [下载链接1](#)