

Flash动画设计技术



[Flash动画设计技术_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-3

装帧:

isbn:9787302217268

Flash

CS3是Adobe公司合并Macromedia公司后推出的动画制作软件。《Flash动画设计技术》采用任务驱动式项目编写法，通过30个完整实例和2个综合实训实例，从实用角度出发，全面介绍Flash

CS3基本操作方法和技巧，将知识点讲解和动手操作结合在一起。读者只要跟随操作任务一边学习一边实践，就能够轻松掌握操作要点。《Flash动画设计技术》内容涵盖了Flash

CS3基础知识、Flash图形的绘制与填充、创建和编辑Flash文本、编辑Flash图形对象、使用Flash中的帧与图层、使用Flash中的元件与库、制作常见Flash动画、导入声音和视频、ActionScript基础与应用、Flash动画的测试与发布等。

《Flash动画设计技术》内容丰富、结构清晰、语言简练，具有很强的实用性，适合中等职业学校、大专院校及各种Flash培训班作为教学用书或实践指导用书，也适用于网页设计、动画设计以及网络动画或多媒体动画的广大爱好者。

作者介绍:

目录:

[Flash动画设计技术_下载链接1](#)

标签

评论

[Flash动画设计技术_下载链接1](#)

书评

[Flash动画设计技术_下载链接1](#)