

三维动画设计基础



[三维动画设计基础_下载链接1](#)

著者:高文胜 编

出版者:

出版时间:2010-3

装帧:

isbn:9787111294627

《三维动画设计基础》用3ds max

9.0软件讲解三维动画设计基础，配有三维建模理论及三维动画的应用实例，在讲解各种三维基础和动画设计的同时，带领读者边学边练、学练结合，在实践中逐步掌握绘图和设计方法，提高读者对三维动画活学活用的能力。

《三维动画设计基础》主要介绍了3ds max 9.0、建模的初步及编辑、摄像机与灯光的创建、材质与贴图、动画的制作等。同时还讲解了各种案例，通过建模学习制作三维模型，将三维建模和动画设计综合应用，通过大量的动画设计实例介绍关键帧、轨迹动画、粒子系统、路径约束等操作技法。为了便于教学在《三维动画设计基础》的配套光盘中为教师教学提供案例实验、电子题库、教学大纲、教学计划、教学课件、实验指导、学生作品、三维动画案例等资源服务。

《三维动画设计基础》不仅可作为高等学校计算机专业学生的学习教材，也可作为计算机技术培训教材。主要定位于学习与工作相互联系的复合性人才。

作者介绍:

目录:

[三维动画设计基础_下载链接1](#)

标签

评论

[三维动画设计基础_下载链接1](#)

书评

[三维动画设计基础_下载链接1](#)