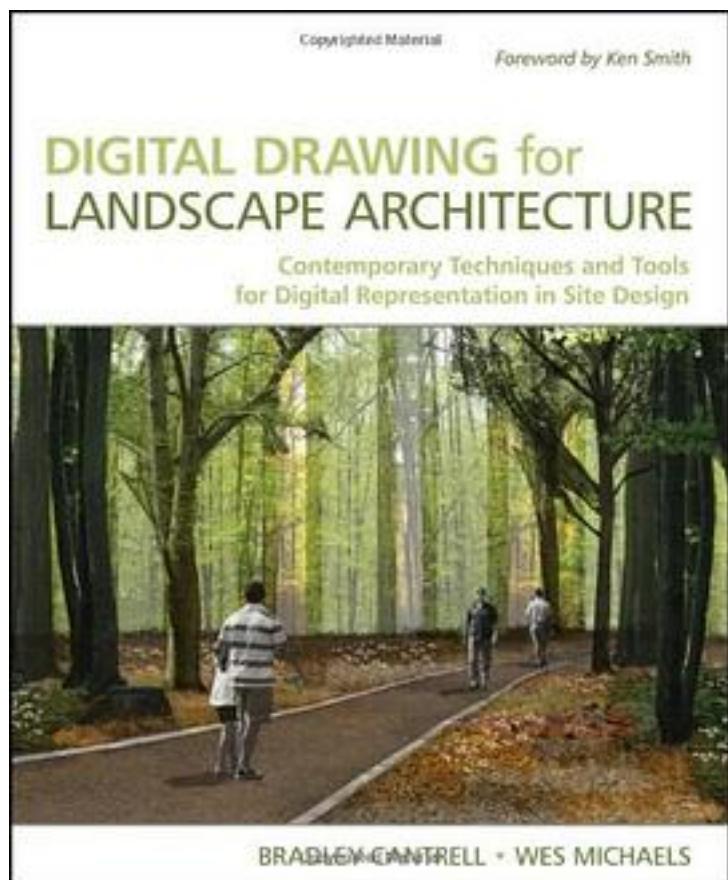


Digital Drawing for Landscape Architecture



[Digital Drawing for Landscape Architecture 下载链接1](#)

著者:Bradley Cantrell

出版者:Wiley

出版时间:2010-3-8

装帧:Paperback

isbn:9780470403976

For a hundred years, pencil, pen, markers, and watercolor have been the principal tools of representation for landscape architects and urban planners. Today, those hand-powered aids have been replaced by computers and Computer-aided design (CAD). Digital Drawing for Landscape Architects bridges the gap between the traditional analog and the new digital tools and shows you how to apply timeless

concepts of representation to enhance your design work in digital media. Building on the tried-and-true principles of analog representation, Digital Drawing for Landscape Architecture explores specific techniques for creating landscape design digitally. It explains the similarities and differences between analog and digital rendering, and then walks you through the steps of creating digitally rendered plans, perspectives, and diagrams. You'll explore: Computing Basics Raster and vector images Setting up the document Base imagery and scaling Hand-drawn linework and diagrams Text, leaders, and page layout Color, shading, and textures Creating a section elevation Perspective drawing Techniques for using the newest versions of Adobe Illustrator, Photoshop, and Acrobat as well as older versions With more than 500 full-color drawings and photographs alongside proven techniques, Digital Drawing for Landscape Architects will help you enhance your skills through a unique marriage of contemporary methods with traditional rendering techniques.

作者介绍:

目录:

[Digital Drawing for Landscape Architecture](#) [下载链接1](#)

标签

景观

景观设计

表现

LA

建筑

高级效果图制作教程

设计

专业

评论

封面这个图，书的后半部分有详解是如何用ps制作的。看完以后惊为天人……

有点浅

赞PS！

默默支持一下brad。。

这书必须是神啊

简单、实用、不啰嗦。

很详细很实用。有提及不少平时不大了解却很实用的小技巧。在rendering上给予了一些新启发：不用完全以来外部图片，ps里面也可以自制很多的pattern和tone以及texture，例如grass brush&blending。不足：主要是平面collage，3d建模涉及很少，不过这跟景观这个行业构筑体较少有比较大的关系吧。

画图大法正规教材。

景观建筑数字化制图，教程

多谢戴戴同学～好书啊～

只因为Brad和Wes这样打分好嘛

短时间内学习用电脑做效果图，平面图 digama analysis 的最佳读物。 ps：网上有下载
(ノ^_^)ノ

没想象中那么好，硬货不是很多。

条理清晰，总体比较基础，适合初学者

太用了

现在网上各种优秀教程漫天飞，跟着做就会啦

书中有我学校时代的图，无法不力荐，嘿嘿

里面的一些技巧工作了这么多年才从这本书里学到，不错

this book provides the techniques you will use for a long time.....

大布的书，现在看来都是基本了

[Digital Drawing for Landscape Architecture](#) [下载链接1](#)

书评

得说明这书的两个作者当年还是目前都是LSU的老师，这学校在不起眼的南方小镇中，他俩都是早年在GSD毕业。

第一作者Brad是景观用电脑表现的高手，对应用在景观设计中的软件有极高的热情和专研的态度，不管是传统的PS、AI、SU或是较复杂的3ds Max、Maya、Rhino等。这本书的目的...

12年在亚利桑那开年会的时候，看着这本书被颁了名字已经不记得的出版物年奖。

作者中的一个或者两个是GSD的在职老师，具体哪个不是我也忘了。

这两句话评价本书足以。

PS,wiley出版社的官网上常有一堆5~8折的可用折扣码，隐藏在其他收集折扣码的网站上可以找到。

这是一本E文书，详尽介绍了用PS/SU等一些现代设计工具来做图的方法，虽然是E文，不过看书中的图便可以让我们掌握其中的方法。

主要针对的是景观、规划、建筑等的制作。对我们做好平、立面等图有很大帮助。一直在困惑为什么欧美的图做的很具有现代感、设计感，通过读这本书，你...

[Digital Drawing for Landscape Architecture](#) [下载链接1](#)