

# 材质与渲染制作



[材质与渲染制作\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-3

装帧:

isbn:9787121103070

《材质与渲染制作》详细讲述了3ds

max软件的灯光和材质渲染部分的内容。全书采用软件功能讲述与实例制作相结合的教学方法，详细介绍了材质编辑器、灯光的调节、默认渲染器以及高级渲染器mental ray的使用技巧和经验。

通过书中众多的典型实例，让读者在实战中学习，在实战中成长。通过实战使读者能够高效并独立地完成三维场景的材质、灯光和渲染并做出相对成熟的作品。

作者介绍:

目录:

[材质与渲染制作\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[材质与渲染制作\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[材质与渲染制作\\_下载链接1](#)