

# 图解博弈论



# 图解博弈论

口角山 编著



一学就懂、一学就会的博弈论

以大话小说的方式阐述博弈论原理，  
寓于棋类、麻将等游戏中的博弈，  
生活中的博弈。让大家都起来博弈，  
才能更好的生存，用起来更有效率。



中信出版社



[图解博弈论 下载链接1](#)

著者:李志新

出版者:中央编译出版社

出版时间:2010年3月

装帧:平装

isbn:9787511701787

博弈论是二人或多人在平等的对局中各自利用对对方的了解,变换自己的策略,达到取胜的目的。博弈可以分析自己与对手的策略利弊,从而确立自己在博弈中的优势,因此有不少博弈理论,可以帮助对弈者分析局势,从而采取相应策略,最终达到取胜的目的。

本书通过日常生活中经常遇到的一些事情,运用博弈的方法来进行分析,帮助人们正确地进行决策。

第一章 初始博弈——世间万千皆游戏

分粥哲学:选择才是博弈的核心

博弈的类型:认清你身处其中的博弈

理性人假设:进入博弈世界的前提

嫉妒:不理性的抉择

纽科目悖论:理性人假设的困境

海盗分宝石:怯懦者继承财富

测试:一个群体的聪明程度

第二章 零和博弈——你也知道,我们都是为了生存

鸿门宴与乌江自刎:自己的幸福等于别人的痛苦

赌博:我赢多少你就输多少

俾斯麦海战:弱优势策略

败走华容道:捉迷藏游戏

坐山观虎斗:令人遗憾的两败俱伤

鹤蚌相争:负和博弈的危险性

战争:永远没有胜利者

第三章 一次性博弈——对待游客,绝不手下留情

诚实与欺诈:“一锤子买卖”与长期合作

孔融让梨:如果你不是我的兄弟

投机者:让世界变得更加残酷

狼来了:说谎的代价

是否选择排队:我们认识吗

绑架的“哲学”:做一个讲信用的绑匪

蜈蚣博弈悖论:有限次数的博弈

宰相嗜鱼:一次性博弈与重复博弈的选择

谁是傻瓜:让游戏继续下去

破窗理论:有时小题大做的处理是必要的

第四章 囚徒困境——如果你是非理性的,那该多好

第五章 信号——其实我只是在唬你

第六章 序贯博弈——顺序真的很重要

第七章 外部性效应——我不在乎你本身有多好

第八章 柠檬市场——无奈的选择、因为只能看到表面

第九章 合作——大家好,才是真的好

第十章 策略——我知道你其实不是为了我着想

第十一章 纳什均衡——这样的选择我不后悔

第十二章 最优策略——众多选择中选择最好的那个

第十三章 谈判——我要说服你

第十四章 共同知识——我知道你也知道

作者介绍:

目录:

[图解博弈论 下载链接1](#)

标签

博弈论

思维

经济

管理

中国

学习

不必读书目

不必读书单

评论

粗粗的看了一下

-----  
入门看看还行吧，例子挺多

-----  
入门极好。

-----  
好吧，挺普通的

-----  
拼凑

-----  
通俗易懂，虽然有些模型不严谨，但是足以让人了解博弈论，对博弈论产生兴趣。入门级读物。

-----  
比较喜欢

都特么事托吧？看清楚，是编著！不是著！做抄一块，右搬一点。

别的博弈论书在豆瓣上几乎没人评价，这本书好歹有25人，于是从图书馆借了看。无语，错别字真无语，内容也一般。话说这个出版社怎么出了这么多博弈论的书。

无聊的话看看吧，例子很多至于理解

举的相似例子太多了，虽然形象但也累赘。改天换个版本看看

案例虽多但重复性高，凑字数

例子很多，很详细的说明博弈论的各个方面。一开始看还觉得很有收获，但是后面就有点啰嗦冗余了。不能带人进入知识，过于程式化。

一般，能学习一点知识

[图解博弈论 下载链接1](#)

## 书评

刚开始看还可以 可惜的是后来发现有点不“权威”了 儿戏话越来越多  
模型也太粗糙简陋 不过 可看性是有的

作为一个要今后要研究管理的人来说，博弈论是非常重要且必须要掌握的知识。之前一直没有静下心来读博弈论，认为学到哪里用到哪里就行。后来发现对其中的很多相关内容都是有联系的，所以决定先用一本入门书掌握博弈论的概况。于是乎，借了这本书。大概半年了，才开始读， ...

简单的大众入门书，快速浏览完 知道game theory 是干嘛的 研究啥的具体还是看大yale的公开课“博弈论”啊 学好博弈论 无论对生活学习工作 都是有益 不要想着操纵别人啥的 想着有益于自己的生活，作出明智的决定就可以啦

[图解博弈论 下载链接1](#)