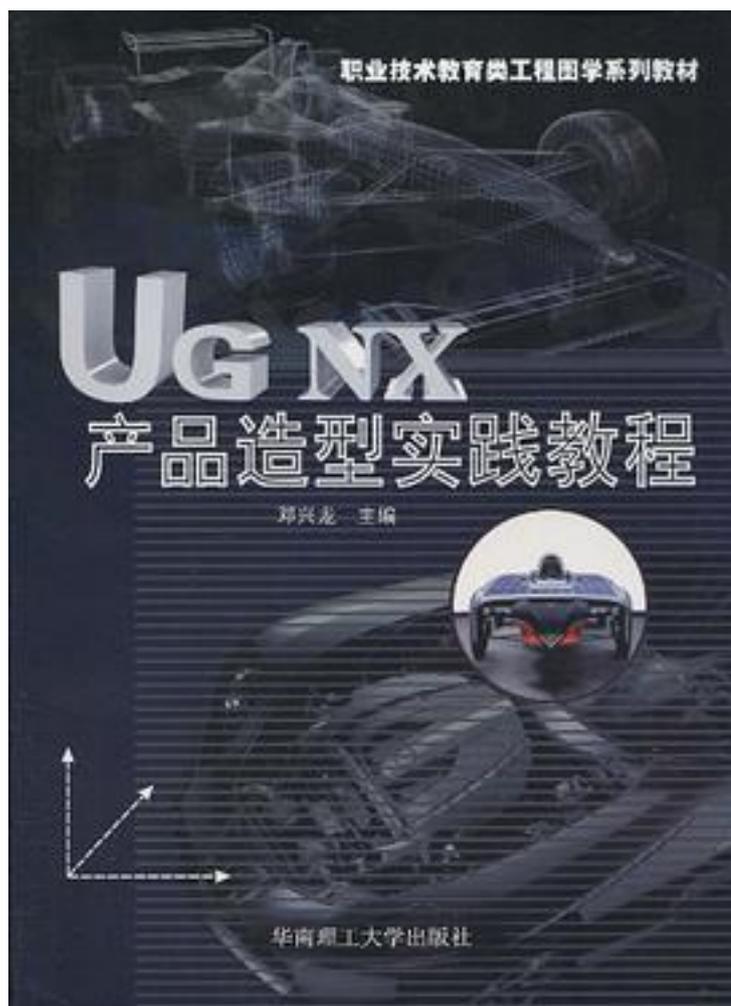


# UGNX产品造型实践教学教程



[UGNX产品造型实践教学教程\\_下载链接1](#)

著者:邓兴龙 编

出版者:

出版时间:2010-3

装帧:

isbn:9787562328391

《职业技术教育类工程图学系列教材·UGNX产品造型实践教学教程》按照UG

Nx系统模块功能来划分，主要内容有：曲线功能训练、草图功能训练、基本特征训练、成型特征训练、曲面特征训练、工程图训练、装配操作训练、钣金特征训练以及综合训练。每章后面都配有上机练习题和综合练习题。通过《职业技术教育类工程图学系列教材·UGNX产品造型实践教程》的学习，可以轻松地掌握UG Nx软件并快速应用于实际工程、产品设计中。

作者介绍:

## 目录: 第1章 UG NX 的基本知识

### 1.1 关于UG NX

#### 1.1.1 UG NX 的概述

#### 1.1.2 UG NX 的基本特点与发展历史

#### 1.1.3 UG NX 的运行环境

#### 1.1.4 UG NX 的功能模块

### 1.2 UG NX 的工作界面

#### 1.2.1 UG NX 系统的启动

#### 1.2.2 UG NX 的界面

#### 1.2.3 UG NX 的基本操作

### 1.3 常用基本工具

#### 1.3.1 构造器的使用

#### 1.3.2 坐标系的控制

#### 1.3.3 创建绘图基准

### 1.4 对象变换操作

#### 1.4.1 刻度尺

#### 1.4.2 通过一直线镜像

#### 1.4.3 矩形阵列

#### 1.4.4 圆形阵列

#### 1.4.5 用平面做镜像

#### 1.4.6 移动对象

### 1.5 表达式

#### 1.5.1 表达式的特点

#### 1.5.2 表达式的创建

### 问题及练习

## 第2章 UG NX 二维图形的绘制

### 2.1 UG的曲线功能

#### 2.1.1 曲线的绘制

#### 2.1.2 曲线的编辑

#### 2.1.3 曲线的操作

#### 2.1.4 绘制二维图形

#### 2.1.5 绘制三维线框

### 2.2 UG的草图功能

#### 2.2.1 草图概念

#### 2.2.2 草图的绘制

#### 2.2.3 草图的约束

#### 2.2.4 草图的编辑

#### 2.2.5 草图与曲线的转换

#### 2.2.6 草图综合练习

### 2.3 曲线的分析

#### 2.3.1 测量

#### 2.3.2 显示极点

#### 2.3.3 曲率梳分析

#### 2.3.4 拐点分析

## 问题及练习

### 第3章 UG NX 三维实体建模

#### 3.1 扫描特征建模

##### 3.1.1 截面线串的选择

##### 3.1.2 拉伸建模

##### 3.1.3 回转建模

##### 3.1.4 沿引导线扫掠建模

##### 3.1.5 管道体建模

#### 3.2 基本体特征建模

##### 3.2.1 长方体

##### 3.2.2 圆柱体

##### 3.2.3 圆锥

##### 3.2.4 球

#### 3.3 布尔操作建模

##### 3.3.1 求和

##### 3.3.2 求差

##### 3.3.3 求交

#### 3.4 加工特征建模

##### 3.4.1 孔和凸台

##### 3.4.2 腔体和凸垫

##### 3.4.3 键槽

##### 3.4.4 沟槽

##### 3.4.5 螺纹

##### 3.4.6 加强筋

#### 3.5 特征操作建模

##### 3.5.1 拔模

##### 3.5.2 边倒圆

##### 3.5.3 斜倒角

##### 3.5.4 抽壳

##### 3.5.5 实例特征操作

##### 3.5.6 缩放

##### 3.5.7 修剪体

##### 3.5.8 拆分

#### 3.6 编辑特征

##### 3.6.1 参数编辑

##### 3.6.2 重新定位

##### 3.6.3 特征回放

##### 3.6.4 特征重排列

##### 3.6.5 抑制与取消

#### 3.7 同步建模

##### 3.7.1 移动面

##### 3.7.2 抽取面

##### 3.7.3 偏置区域

##### 3.7.4 替换面

##### 3.7.5 调整圆角大小

##### 3.7.6 调整面的大小

##### 3.7.7 删除面

##### 3.7.8 复制面

#### 3.8 三维实体综合练习

##### 3.8.1 绘制水壶

##### 3.8.2 绘制杯托

##### 3.8.3 绘制连杆

##### 3.8.4 绘制插座面板

## 问题及练习

## 第4章 自由曲面造型

### 4.1 由点构建曲面

#### 4.1.1 “通过点”创建曲面

#### 4.1.2 “从极点”构造曲面

### 4.2 网格构造曲面

#### 4.2.1 “直纹面”构建曲面

#### 4.2.2 “通过曲线组”构建曲面

#### 4.2.3 网格曲面

#### 4.2.4 截面构造曲面

#### 4.2.5 N边曲面

#### 4.2.6 艺术曲面

#### 4.2.7 扫掠曲面

### 4.3 其他曲面创建

#### 4.3.1 桥接曲面

#### 4.3.2 延伸曲面

#### 4.3.3 偏置曲面

#### 4.3.4 过渡曲面

#### 4.3.5 倒圆

### 4.4 曲面编辑

#### 4.4.1 曲面的缝合

#### 4.4.2 修剪曲面

#### 4.4.3 扩大曲面

#### 4.4.4 片体边界

#### 4.4.5 片体加厚

### 4.5 逆回工程

#### 4.5.1 逆回工程的概述

#### 4.5.2 以点造型

#### 4.5.3 以图像造型

### 4.6 曲面分析

#### 4.6.1 截面分析

#### 4.6.2 半径分析

#### 4.6.3 反射分析

#### 4.6.4 斜率分析

#### 4.6.5 距离分析

### 4.7 自由曲面综合练习

#### 4.7.1 绘制吊钩

#### 4.7.2 绘制u盘外壳

#### 4.7.3 绘制吹风筒造型

#### 4.7.4 绘制计数器曲面

### 问题及练习

## 第5章 装配建模

### 5.1 装配概述

#### 5.1.1 装配概念

#### 5.1.2 装配导航器

#### 5.1.3 装配方法

### 5.2 组件的装配

#### 5.2.1 自底向上装配

#### 5.2.2 自顶向下装配

#### 5.2.3 编辑装配结构

### 5.3 装配爆炸视图

#### 5.3.1 建立爆炸视图

#### 5.3.2 生成爆炸视图

#### 5.3.3 编辑爆炸视图

.....

第6章 工程制图  
第7章 钣金设计  
第8章 综合实例  
参考文献

• • • • • ([收起](#))

[UGNX产品造型实践教程\\_下载链接1](#)

标签

1

评论

-----  
[UGNX产品造型实践教程\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[UGNX产品造型实践教程\\_下载链接1](#)