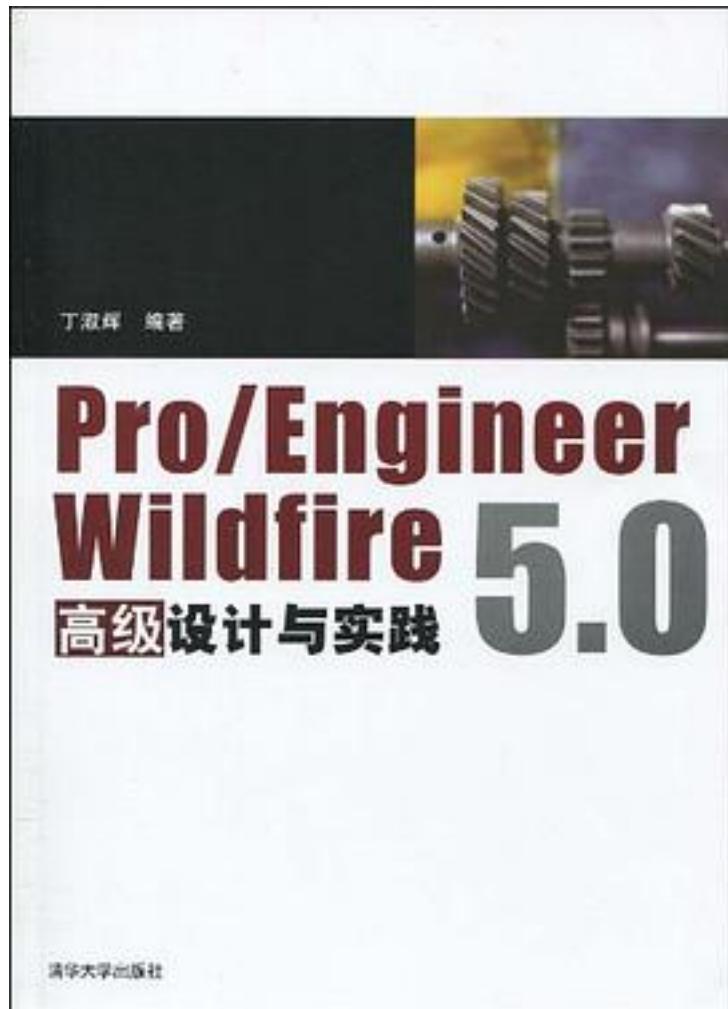


# Pro/ENGINEER Wildfire 5.0高级设计与实践



[Pro/ENGINEER Wildfire 5.0高级设计与实践\\_下载链接1](#)

著者:丁淑辉 编

出版者:清华大学

出版时间:2010-3

装帧:

isbn:9787302219866

《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0高级设计与实践》以Pro/Engineer Wildfire

5.0软件为基础，系统介绍了使用Pro/Engineer软件进行产品高级建模的方法。全书共8章，详细介绍了复杂实体特征、构造特征、特征变形工具、高级装配、自顶向下设计、机构运动仿真与分析、设计动画等方面的内容。《Pro/ENGINEER Wildfire 5.0高级设计与实践》以实践作为主线，结合近60个实例介绍了高级建模的理论与方法，使读者在理解建模原理，掌握建模思路基础上，轻松掌握产品建模方法，能够进行较为复杂的大型产品模型设计与运动分析。

## 《Pro/ENGINEER Wildfire

5.0高级设计与实践》适合具有一定Pro/Engineer设计基础的读者使用，可作为高等院校学生、工业设计以及机械等相关专业人员的学习和参考书籍。

作者介绍：

目录: 第1章 Pro/Engineer概述与本书内容简介 1.1 Pro/Engineer软件组成 1.1.1 Pro/Engineer主要功能模块简介 1.1.2 Pro/Engineer软件包概述 1.2 Pro/Engineer基础设计内容回顾 1.3 本书内容概述 第2章 复杂实体特征的建立 2.1 混合特征的建立 2.1.1 旋转混合 2.1.2 一般混合 2.1.3 混合特征的几点问题 2.2 可变剖面扫描特征的建立 2.2.1 可变剖面扫描特征简介 2.2.2 可变剖面扫描特征的建立过程与范例 2.2.3 剖面控制及剖面中X、Y、Z轴的定义 2.2.4 使用关系式控制可变剖面扫描轨迹 2.3 螺旋扫描特征的建立 2.3.1 螺旋扫描实体特征简介 2.3.2 螺旋扫描特征的建立过程与实例 2.3.3 变螺距螺旋扫描特征与压缩弹簧的制作实例 2.3.4 使用螺旋扫描切口特征建立螺纹 2.4 三维扫描特征的建立 2.4.1 三维扫描特征简介 2.4.2 三维扫描特征的建立过程 2.4.3 三维扫描特征实例 2.5 扫描混合特征的建立 2.5.1 扫描混合特征简介 2.5.2 扫描混合特征的建立步骤 2.5.3 扫描混合特征建立实例 2.6 截面混合到曲面特征的建立 2.7 曲面间混合特征的建立 第3章 构造特征的建立 3.1 构造特征概述 3.2 轴特征的建立 3.2.1 轴特征详解 3.2.2 轴特征建立过程 3.2.3 轴特征实例 3.3 法兰特征的建立 3.4 环形槽特征的建立 3.5 唇特征的建立 3.6 耳特征的建立 3.7 槽特征的建立 3.8 管道特征的建立 第4章 特征变形工具 4.1 局部推拉特征 4.2 半径圆顶 4.3 剖面圆顶 4.3.1 扫描剖面圆顶 4.3.2 混合剖面圆顶 4.4 实体折弯 4.4.1 环形折弯 4.4.2 骨架折弯 4.5 实体自由形状特征 4.6 实体扭曲特征 4.6.1 变换操作 4.6.2 扭曲操作 4.6.3 骨架操作 4.6.4 拉伸操作 4.6.5 折弯操作 4.6.6 扭转操作 4.6.7 雕刻操作 第5章 高级装配 5.1 组件的创建方式 5.1.1 将元件添加到组件 5.1.2 在组件模式下创建元件 5.2 组件中元件的放置方式 5.2.1 完全约束元件 5.2.2 封装元件 5.2.3 未放置元件 5.3 装配中的布尔运算 5.3.1 元件合并 5.3.2 元件切除 5.3.3 元件相交 5.4 大型组件的简化表示 5.4.1 组件简化表示概述 5.4.2 排除显示 5.4.3 使用包络元件替换复杂元件 5.4.4 使用多面实体收缩包络建立包络元件 5.4.5 收缩包络 第6章 自顶向下设计 6.1 自顶向下设计概述 6.2 骨架模型 6.2.1 骨架模型概述 6.2.2 使用骨架模型控制组件整体结构 6.2.3 骨架模型实例 6.3 数据共享之合并/继承 6.3.1 数据共享概述 6.3.2 合并/继承概述 6.3.3 合并/继承特征的使用 6.3.4 合并/继承特征的建立步骤与实例 6.4 数据共享之复制几何与发布几何 6.4.1 复制与发布几何概述 6.4.2 复制几何特征 6.4.3 发布几何特征 6.4.4 复制与发布几何实例 6.5 布局 6.5.1 布局概述 6.5.2 使用布局进行元件的自动装配 6.5.3 使用布局传递全局参数 第7章 机构运动仿真与分析 7.1 概述 7.1.1 机构设计与机构运动学简介 7.1.2 机构仿真界面 7.1.3 主体 7.2 机构运动仿真实例 7.3 使用预定义的连接集装配机构元件 7.3.1 连接集概述 7.3.2 预定义连接集 7.3.3 连接接头的显示 7.4 机构运动学仿真与分析 7.4.1 机构运动学仿真流程 7.4.2 创建模型 7.4.3 检测模型 7.4.4 添加伺服电动机 7.4.5 准备分析 7.4.6 分析模型 7.4.7 查看分析结果 7.4.8 机构运动学分析实例 7.5 机构动力学仿真与分析 7.5.1 机构动力学仿真流程 7.5.2 动力学仿真实例——单摆 7.5.3 质量属性、重力与动力学分析 7.5.4 弹簧 7.5.5 阻尼器 7.5.6 力与扭矩 7.5.7 执行电动机 7.5.8 初始条件 7.5.9 静态分析 7.5.10 力平衡分析 7.6 运动副 7.6.1 槽连接 7.6.2 凸轮机构 7.6.3 齿轮副 7.6.4 带连接 第8章 设计动画 8.1 概述

8.1.1 设计动画简介 8.1.2 设计动画界面 8.1.3 建立设计动画的一般过程 8.2  
使用关键帧建立基本设计动画 8.2.1 使用关键帧建立设计动画的准备工作 8.2.2  
定义快照并生成关键帧序列 8.2.3 基于分解状态创建关键帧序列 8.2.4  
启动、播放并保存动画 8.2.5 修改动画执行时间 8.3 使用伺服电动机建立基本设计动画  
8.4 设计动画中定时视图的建立 8.4.1 命名视图的建立 8.4.2 旋转装配动画的建立 8.4.3  
带有局部放大视图运动仿真动画的建立 8.5 定时透明和定时显示参考文献  
· · · · · (收起)

[Pro/ENGINEER Wildfire 5.0高级设计与实践 下载链接1](#)

## 标签

机械设计

yy

proe

## 评论

[Pro/ENGINEER Wildfire 5.0高级设计与实践 下载链接1](#)

## 书评

[Pro/ENGINEER Wildfire 5.0高级设计与实践 下载链接1](#)