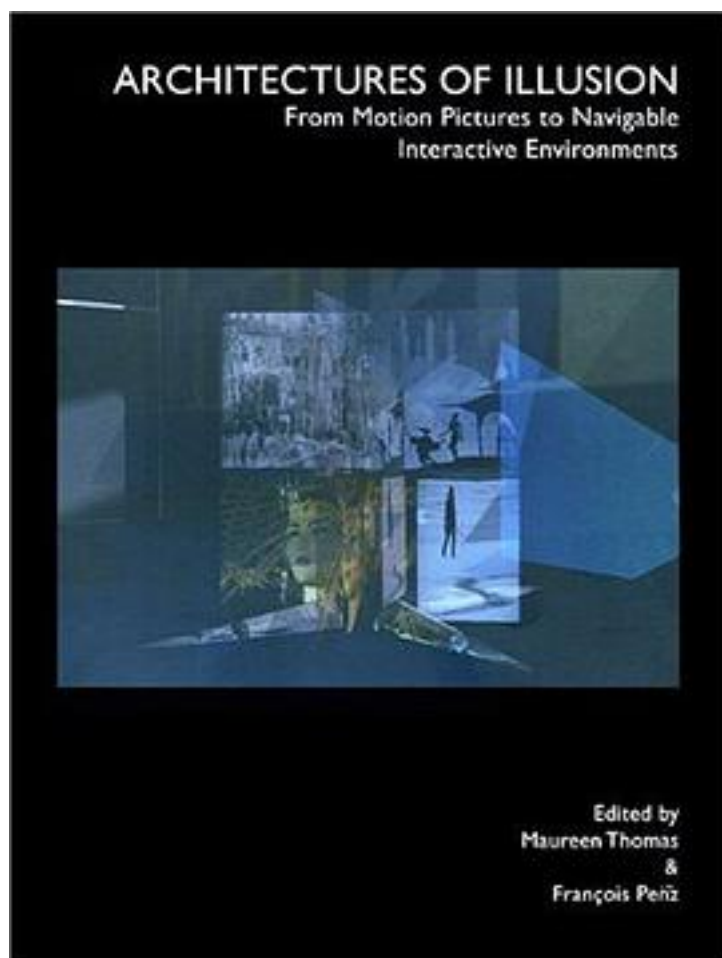


Architectures of Illusion



[Architectures of Illusion_ 下载链接1](#)

著者:Penz, Francois; Thomas, Maureen;

出版者:Intellect Ltd

出版时间:2008-06-15

装帧:Paperback

isbn:9781841502236

作者介绍:

目录:

[Architectures of Illusion_下载链接1](#)

标签

电影

建筑

建筑理论

评论

第一部分讲动画，第二部分讲游戏，第四部分讲跨文化纪录片（第四部分没细看），都跟书名里的“建筑”没什么关系，重点都在Francois Penz教授写的第三部分，简单梳理了电影建筑的历史发展：早期→从建筑师的角度看电影→从电影人的角度看建筑→实景拍摄的城市电影（意大利新现实主义和法国新浪潮）→建筑和城市的数字化呈现。以后找个时间写个长评。建议配合同样是Penz教授主编的Architecture & Cinema (1997)一起食用。（最搞笑的是我导跟我说第二部分的作者Maureen Thomas连鼠标都不会用，根本就是电脑盲，这样还列出来一堆游戏，我还真以为他都玩过→_→）

[Architectures of Illusion_下载链接1](#)

书评

[Architectures of Illusion_下载链接1](#)