

# JAVA程序设计



[JAVA程序设计\\_下载链接1](#)

著者:邵斐 编

出版者:东南大学

出版时间:2010-4

装帧:

isbn:9787564121365

《JAVA程序设计》是配合NIIT合作项目的Java程序设计的中文版教材，是在多年教学基础上编写的。《JAVA程序设计》可分两部分：第一部分介绍了Java的基本概念和Java语言的基本特点，并从面向对象的编程方法入手，让读者能全面掌握Java的基础知识；第二部分围绕着J8va的几个主要专题展开，如错误处理机制、多线程设计、图形用户界面开发、输入输出流应用和网络环境编程等。这些内容基本覆盖了Java的实用技术，是进一步使用Java进行技术开发的基础。

《JAVA程序设计》内容深入浅出，实例丰富，覆盖面广，图文并茂，独具特色。既有丰富的理论知识，也有大量的实战范例，更提供了精心设计的课后习题。《JAVA程序设计》适合作为高等学校的教材，也可作为专业人员的参考书。

作者介绍:

|                                    |     |
|------------------------------------|-----|
| 目录: 第1章 Java简介                     | 1   |
| 1.1 Java的历史与语言结构                   | 1   |
| 1.1.1 Java的发展简史                    | 1   |
| 1.1.2 Java语言的特点                    | 2   |
| 1.2 Java的安装                        | 3   |
| 1.2.1 Java语言的开发工具                  | 3   |
| 1.2.2 安装Java 2 SDK6                |     |
| 1.2.3 更新系统环境变量                     | 7   |
| 1.3 Java应用程序与Java小程序               | 9   |
| 实训一                                |     |
| 安装与熟悉Java开发工具                      | 12  |
| 第2章 Java编程入门                       | 14  |
| 2.1 Java程序的结构                      | 14  |
| 2.1.1 Java程序布局                     | 14  |
| 2.1.2 Java源程序的组成                   | 14  |
| 2.1.3 注解语句                         | 16  |
| 2.1.4 打印语句                         | 16  |
| 2.2 标识符                            | 17  |
| 2.2.1 Java字符集                      | 17  |
| 2.2.2 标识符构成规则                      | 19  |
| 2.2.3 关键字                          | 19  |
| 2.3 数据类型                           | 20  |
| 2.3.1 整型                           | 20  |
| 2.3.2 实型                           | 21  |
| 2.3.3 字符型                          | 21  |
| 2.3.4 布尔型                          | 22  |
| 2.4 运算符与表达式                        | 22  |
| 2.4.1 概述                           | 22  |
| 2.4.2 算术运算符                        | 24  |
| 2.4.3 赋值运算符                        | 25  |
| 2.4.4 关系运算符                        | 26  |
| 2.4.5 逻辑运算符                        | 26  |
| 2.4.6 位运算符                         | 27  |
| 2.4.7 条件运算符                        | 28  |
| 2.4.8 类型转换                         | 28  |
| 2.5 流程控制语句                         | 29  |
| 2.5.1 分支语句                         | 29  |
| 2.5.2 循环语句                         | 33  |
| 2.5.3 break语句                      | 35  |
| 2.5.4 continue语句                   | 35  |
| 实训二                                |     |
| 类与对象                               | 38  |
| 第3章 面向对象程序设计                       | 40  |
| 3.1 面向对象程序设计概述                     | 40  |
| 3.1.1 面向对象的概念                      | 40  |
| 3.1.2 常用术语的含义                      | 41  |
| 3.1.3 程序设计过程                       | 41  |
| 3.1.4 面向对象程序设计的特点                  | 45  |
| 3.2 Java语言的面向对象程序设计                | 47  |
| 3.2.1 域                            | 47  |
| 3.2.2 方法                           | 48  |
| 3.2.3 构造方法                         | 50  |
| 3.3 方法的使用和对象数组                     | 50  |
| 3.3.1 调用方法                         | 50  |
| 3.3.2 访问方法                         | 52  |
| 3.3.3 方法重载                         | 53  |
| 3.3.4 this                         | 55  |
| 3.3.5 对象比较和对象数组                    | 56  |
| 3.4 类的继承和多态                        | 60  |
| 3.4.1 类继承的概念                       | 60  |
| 3.4.2 类继承的实现                       | 61  |
| 3.4.3 super                        | 63  |
| 3.4.4 类的多态                         | 64  |
| 3.5 包和访问控制符                        | 66  |
| 3.5.1 包                            | 66  |
| 3.5.2 常见的系统包                       | 67  |
| 3.5.3 访问控制符                        | 71  |
| 3.6 接口                             | 74  |
| 3.6.1 抽象类和抽象方法                     | 74  |
| 3.6.2 接口的概念                        | 75  |
| 3.6.3 接口的实现                        | 76  |
| 实训三 类与对象                           | 78  |
| 第4章 常见错误和异常处理                      | 80  |
| 4.1 常见错误                           | 80  |
| 4.1.1 编译错误                         | 80  |
| 4.1.2 运行错误                         | 81  |
| 4.1.3 逻辑错误                         | 82  |
| 4.2 异常处理                           | 84  |
| 4.2.1 异常处理的概念                      | 84  |
| 4.2.2 Exception类                   | 86  |
| 4.2.3 异常处理的过程                      | 87  |
| 4.2.4 多异常的处理                       | 91  |
| 4.2.5 自定义异常处理                      | 93  |
| 实训四                                |     |
| 异常处理                               | 96  |
| 第5章 线程及其操作                         | 99  |
| 5.1 线程的实现                          | 99  |
| 5.1.1 线程的定义                        | 99  |
| 5.1.2 创建线程                         | 100 |
| 5.2 线程的状态及调度                       | 106 |
| 5.2.1 线程的状态                        | 106 |
| 5.2.2 线程的调度与优先级                    | 107 |
| 5.2.3 控制线程                         | 109 |
| 5.3 线程的同步                          | 117 |
| 实训五                                |     |
| 线程及其操作                             | 123 |
| 第6章 图形用户界面的设计与实现                   | 125 |
| 6.1 Java图形用户界面概述                   | 125 |
| 6.2 标准组件                           | 125 |
| 6.2.1 组件分类                         | 125 |
| 6.2.2 容器类组件                        | 126 |
| 6.2.3 控制组件                         | 127 |
| 6.2.4 Component类                   | 127 |
| 6.3 简单图形用户界面                       | 127 |
| 6.3.1 Frame与Panel                  | 127 |
| 6.3.2 字体设置                         | 130 |
| 6.3.3 绘制简单图形                       | 130 |
| 6.3.4 设置颜色                         | 131 |
| 6.3.5 显示图像                         | 131 |
| 6.4 Java事件处理                       | 132 |
| 6.4.1 Java事件处理机制                   | 132 |
| 6.4.2 按钮点击事件                       | 136 |
| 6.4.3 捕获窗口事件                       | 137 |
| 6.4.4 键盘事件                         | 138 |
| 6.4.5 鼠标事件                         | 138 |
| 6.4.6 焦点事件                         | 139 |
| 6.4.7 事件适配器                        | 139 |
| 6.5 布局管理                           | 142 |
| 6.5.1 FlowLayout类                  | 143 |
| 6.5.2 BorderLayout类                | 144 |
| 6.5.3 GridLayout类                  | 146 |
| 6.5.4 CardLayout类                  | 146 |
| 6.5.5 GridBagLayout类               | 147 |
| 6.6 常用标准组件                         | 148 |
| 6.6.1 按钮                           | 148 |
| 6.6.2 标签                           | 149 |
| 6.6.3 文本组件                         | 149 |
| 6.6.4 复选框                          | 149 |
| 6.6.5 单选按钮组                        | 150 |
| 6.6.6 下拉列表                         | 151 |
| 6.6.7 列表                           | 151 |
| 6.6.8 滚动条                          | 153 |
| 6.6.9 画布                           | 153 |
| 6.6.10 对话框                         | 154 |
| 6.6.11 文件对话框                       | 154 |
| 6.7 Swing组件                        | 154 |
| 6.7.1 JApplet类                     | 156 |
| 6.7.2 JFrame类                      | 157 |
| 6.7.3 JLabel类                      | 160 |
| 6.7.4 JPasswordField类              | 160 |
| 6.7.5 JPasswordField类              | 161 |
| 6.7.6 JButton类                     | 161 |
| 6.7.7 JCheckBox类                   | 161 |
| 6.7.8 JRadioButton类                | 162 |
| 6.7.9 JComboBox类                   | 162 |
| 实训六                                |     |
| 图形用户界面的设计与实现                       | 164 |
| 第7章 输入输出                           | 165 |
| 7.1 流和文件                           | 165 |
| 7.1.1 流                            | 165 |
| 7.1.2 文件                           | 166 |
| 7.2 基本输入/输出类                       | 166 |
| 7.2.1 InputStream类                 | 167 |
| 7.2.2 OutputStream类                | 169 |
| 7.2.3 PrintStream类                 | 170 |
| 7.2.4 其他常用流类                       | 171 |
| 7.3 文件的输入/输出                       | 171 |
| 7.3.1 FileInputStream类             | 171 |
| 7.3.2 FileOutputStream类            | 172 |
| 7.3.3 RandomAccessFile类            | 172 |
| 7.3.4 File类                        | 175 |
| 实训七 流式输入输出                         | 177 |
| 第8章 Java网络编程                       | 179 |
| 8.1 网络基础                           | 179 |
| 8.1.1 TCP/IP                       | 179 |
| 8.1.2 通信端口                         | 179 |
| 8.1.3 URL                          | 180 |
| 8.1.4 客户机/服务器模式                    | 180 |
| 8.1.5 Java网络编程                     | 181 |
| 8.2 InetAddress编程                  | 182 |
| 8.3 URL编程                          | 184 |
| 8.3.1 创建URL对象                      | 184 |
| 8.3.2 获取URL对象的属性                   | 185 |
| 8.4 Socket编程                       | 188 |
| 8.4.1 Socket与ServerSocket类         | 188 |
| 8.4.2 Socket通信                     | 189 |
| 8.5 数据报通信                          | 193 |
| 8.5.1 UDP套接字                       | 193 |
| 8.5.2 实例: 利用DatagramSocket查询端口占用情况 | 195 |
| 8.5.3 实例: 利用数据报通信的C/S程序            | 197 |
| 8.5.4 组播套接字                        | 198 |
| 实训八                                |     |
| Java网络编程                           | 200 |
| 第9章 JDBC编程技术                       | 204 |
| 9.1 JDBC概述                         | 204 |
| 9.1.1 JDBC的概念                      | 204 |
| 9.1.2 JDBC URL                     | 204 |
| 9.1.3 JDBC ODBC桥                   | 205 |
| 9.2 使用JDBC开发数据库的应用                 | 205 |
| 9.2.1 应用举例                         | 205 |
| 9.2.2 一般步骤                         | 208 |
| 9.2.3 JDBC相关类介绍                    | 209 |
| 实训九                                |     |
| 数据库应用程序开发                          | 217 |
| 参考文献                               | 221 |

• • • • • [\(收起\)](#)

[JAVA程序设计\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[JAVA程序设计\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[JAVA程序设计\\_下载链接1](#)