

Java ME游戏开发技术大全



[Java ME游戏开发技术大全_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-5

装帧:

isbn:9787302224211

《Java ME游戏开发技术大全》循序渐进地讲解如何使用Java ME技术开发移动信息设备应用程序，在最新的MIDP2.0规范基础上深入分析Java ME的核心技术，包括配置、简表、Java ME的图形用户界面、游戏编程、记录存储、通用联网架构等基础知识，同时提供丰富、典型的案例，目的是从实践的角度向读者展示如何更好地使用Java ME来开发手机应用程序。《Java ME游戏开发技术大全》最后3个游戏案例可视为对全书内容的总结，让读者对Java ME技术融会贯通。

《Java ME游戏开发技术大全》内容全面、实例丰富、易于理解，每章的内容都不流于表面，而是从最佳实践的角度展示，为读者更好地使用Java ME开发手机应用程序提供良好的指导。《Java ME游戏开发技术大全》是学习和从事无线应用系统开发的必备参考书籍，也适合高等

院校计算机相关专业作为教材使用。

作者介绍:

目录:

[Java ME游戏开发技术大全 下载链接1](#)

标签

Java

4

评论

[Java ME游戏开发技术大全 下载链接1](#)

书评

[Java ME游戏开发技术大全 下载链接1](#)