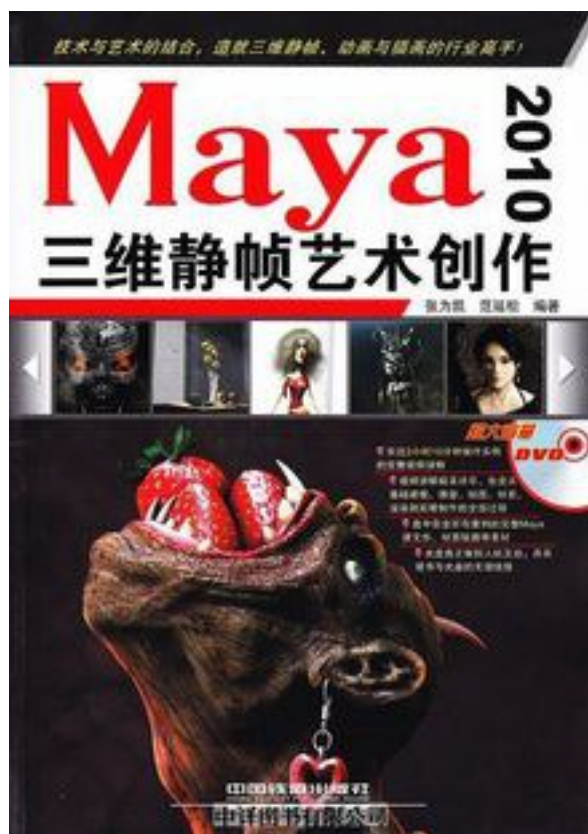


# Maya 2010三维静帧艺术创作



[Maya 2010三维静帧艺术创作\\_下载链接1](#)

著者:张为凯

出版者:中国铁道出版社

出版时间:2010-7

装帧:

isbn:9787113111717

《Maya 2010三维静帧艺术创作》内容简介：Maya是美国Autodesk公司出品的世界顶级三维动画软件，应用于专业影视广告、角色动画、电影特技和游戏制作等领域。ZBrush是由美国Pixologic公司开发的一款革命性的软件，它打破了传统三维软件的工作模式，开创了数字雕塑的先河，是一个真正可以让艺术家自由创作的工具。

《Maya 2010三维静帧艺术创作》包含8个实例的详细制作步骤，以Maya 2010为主导，并与ZBrush 3.5、Photoshop CS4、Toxik 2010整合进行三维静帧艺术创作，本流程也是业内3D静帧与动画创作的典范流程。

《Maya 2010三维静帧艺术创作》的特点是注重理论与实践、技术与艺术的结合。

《Maya 2010三维静帧艺术创作》适用于中、高等院校美术、艺术设计、影视动画和广告等专业的广大师生，以及插画家、自由艺术家、专业三维动画与影视创作人员、多媒体技术开发人员等相关专业人员。

作者介绍:

目录:

[Maya 2010三维静帧艺术创作\\_下载链接1](#)

## 标签

插画

三维

maya

ZBrush

Visual

Photoshop

MentalRay

IT

## 评论

综合运用Maya、ZBrush、PS、MR等软件进行三维静帧创作的完整流程。寓意包含在简洁、凝重的画面效果之中，属于宁静的超现实主义吧。

-----  
[Maya 2010三维静帧艺术创作\\_下载链接1](#)

## 书评

本书包含8个实例的详细制作步骤，以Maya 2010为主导，并与ZBrush 3.5、Photoshop CS4、Toxik 2010整合进行三维静帧艺术创作，本流程也是业内3D静帧与动画创作的典范流程。本书的特点是注重理论与实践，技术与艺术的结合。本书适用于中、高等院校美术、艺术设计、影视动画和广告...

-----  
[Maya 2010三维静帧艺术创作\\_下载链接1](#)