

iPhone开发入门与实战



[iPhone开发入门与实战 下载链接1](#)

著者:王方

出版者:电子工业出版社

出版时间:2010-5-1

装帧:平装

isbn:9787121107238

本书通过大量的源码实例详细讲述了iPhone SDK、OpenGL Es的典型应用。本书主要内容自始至终贯穿着一条循序渐进的主线：从iPhone开发会员(IDP：iPhone Developer Program)注册到iPhone SDK开发环境的配置；从iPhone编程语言(Objective-C)的入门到iPhone应用实例的设计与实现；从应用程序的签名到App Store上的应用发布；从iTunes免费账号的注册到App Store免费应用的下载。通过本书的阅读，可以全面掌握iPhone开发的基础知识，以及应用程序的设计、实现、签名直至App Store发布的全部过程。

书中讲述的所有实例源码都可从www.msotease.com网站下载，其中包括已经发布在AppStore上的CuteiClock应用程序的全部源码。

作者介绍:

目录: 第1章 关于iPhone

- 1.1 iPhone是苹果公司创新的产物
- 1.2 iPhone开创手机应用商店新纪元
- 1.3 iPhone屏幕
- 1.4 iPhone键盘
- 1.5 iPhone显示效果
- 1.6 iPhone用户体验
- 1.7 iPhone只有一个按键
- 1.8 iPhone 是一款纯Touch机
- 1.9 多点触摸 (Multi-Touch)
- 1.10 当前窗口只能有一个
- 1.11 如何排列主屏图标
- 1.12 如何删除应用

第2章 关于Mac操作系统

- 2.1 Mac OS概述
- 2.2 Mac OS版本演变
- 2.3 iPhone开发一定需要苹果电脑吗
- 2.4 Mac OS X也可运行在Windows PC上
 - 2.4.1 安装前的准备工作
 - 2.4.2 安装过程中的磁盘分区
- 2.5 小结

第3章 iPhone开发环境的配置

- 3.1 确认Mac OS X版本
- 3.2 注册Apple ID
- 3.3 SDK下载与安装
 - 3.3.1 下载iPhone SDK
 - 3.3.2 安装iPhone SDK
- 3.4 注册IDP会员

第4章 iPhone应用程序开发工具

- 4.1 Xcode
- 4.2 Interface builder
- 4.3 Cocoa Touch

第5章 iPhone开发语言 (Objective-C)

- 5.1 Objective-C概述
- 5.2 Objective-C是C语言的超集
- 5.3 类与实例
- 5.4 类
- 5.5 属性 (property)
- 5.6 委托 (Delegation)
- 5.7 对象
- 5.8 方法 (method)
 - 5.8.1 方法的声明
 - 5.8.2 方法的调用
- 5.9 输出口 (Outlet)
- 5.10 操作 (Action)
- 5.11 什么是框架 (Framework)
- 5.12 UIKit类图
- 5.13 编程规范 (Coding Standard)
- 5.14 NSString
- 5.15 dealloc
- 5.16 小结

第6章 创建一个简单的应用

- 6.1 启动Xcode
- 6.2 创建工程
- 6.3 Xcode工程窗口
 - 6.3.1 应用委托类 (App Delegate)
 - 6.3.2 MainWindow.xib
 - 6.3.3 Main.m文件
- 6.4 编译配置和运行
- 6.5 小结
- 第7章 iPhone常用控件
 - 7.1 按钮 (Button)
 - 7.1.1 如何添加一个按钮 (Button)
 - 7.1.2 按钮检查器
 - 7.1.3 按钮的属性
 - 7.1.4 按钮的实例方法
 - 7.1.5 一个关于按钮的应用程序
 - 7.2 标签 (Label)
 - 7.2.1 标签检查器
 - 7.2.2 标签的属性
 - 7.2.3 一个关于标签的应用程序
 - 7.3 文本框 (Text Field)
 - 7.3.1 文本框属性
 - 7.3.2 文本框类
 - 7.3.3 一个关于文本框的应用程序
 - 7.4 图像视图
 -
- 第8章 基于Window-based应用程序设计
- 第9章 基于标签栏的应用
- 第10章 表视图应用
- 第11章 iPhone多点触摸技术的应用
- 第12章 iPhone加速计的应用
- 第13章 iPhone程序的调试方法
- 第14章 Cute iClock娱乐应用程序设计与实现
- 第15章 一个基于OpenGL的摇骰子游戏
- 第16章 iPhone应用程序的签名及其发布
- 第17章 如何将应用发布到App Store上
- 第18章 如何注册一个App Store免费账户
- 参考文献
- • • • • (收起)

[iPhone开发入门与实战_下载链接1](#)

标签

编程

移动开发

iphone

iOS

评论

[iPhone开发入门与实战_下载链接1](#)

书评

[iPhone开发入门与实战_下载链接1](#)