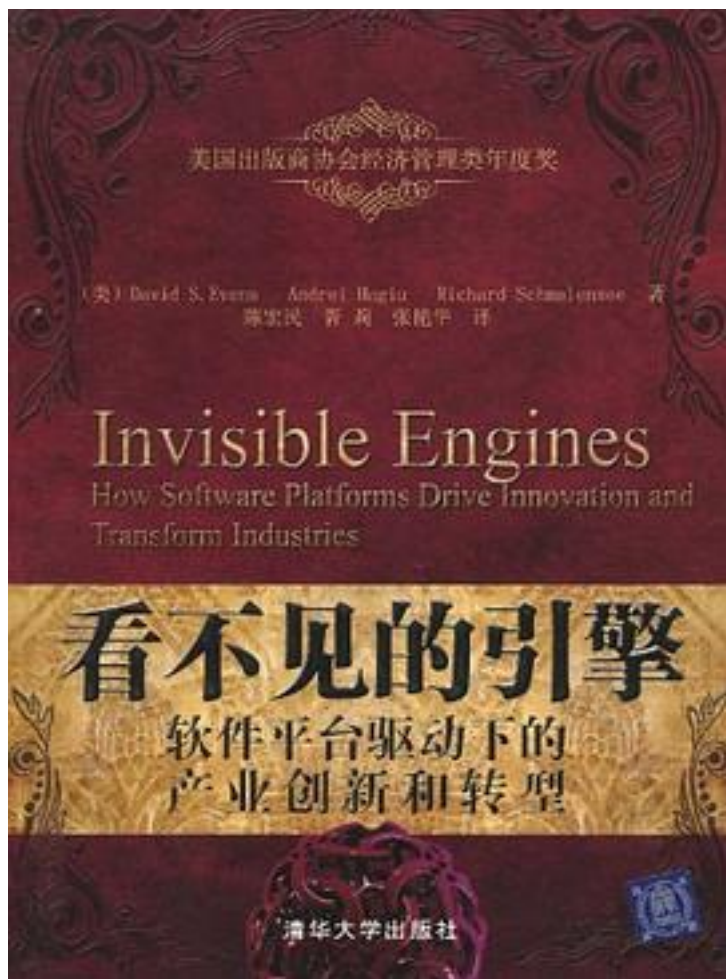


看不见的引擎



[看不见的引擎_下载链接1](#)

著者:(美)埃文斯//哈吉犹//施马兰奇|译者

出版者:清华大学

出版时间:2010-6

装帧:

isbn:9787302222903

《看不见的引擎:软件平台驱动下的产业创新和转型》是一部集经济管理与软件科技于一体的著作，也是在麻省理工、哈佛、芝加哥和伦敦大学执教的几位著名学者多年研究

与教学成果的结晶。该书荣获2006年美国出版商协会经济管理类年度奖，它为从软件平台产业中发掘商机的企业家、寻找企业策略的管理者和探索研究思想的教育科研究士提供了丰富的专业知识。

在20世纪80年代兴起的第三次科技革命中，软件平台和以其为核心的商业生态系统的发展壮大，从根本上改变了人们的经济生活，创造、改变并摧毁了许多产业。《看不见的引擎:软件平台驱动下的产业创新和转型》从软件平台的双边策略入手，重点集中于以软件平台为基础的产业中企业的定价策略、产品设计和下游企业或上游供应商的一体化策略，融合经济、科技历史和企业战略分析，通过鲜活的案例，详细介绍了包括个人电脑、视频游戏主机、掌上电脑、智能电话和数字媒体等在内的软件平台产业，以及新兴的基于互联网的拍卖和搜索平台等主要软件平台产业的发展历程，解读了行业中成功者背后的鲜为人知的具体商业策略。

该书适合科技产业的企业家、经理人、科技产业创业人士以及经济和管理专业学者阅读、参考。

作者介绍:

目录: 中文版序

译者序

前言

第1章 看不见的引擎

1. 1 让电脑更小

1. 2 不断扩大的基于计算机的产品体系

1. 3 软件平台的组成部分

1. 4 本书结构

第2章 用代码说话

2. 1 计算机和编程的历史基础

2. 2 编程语言的发展

2. 3 操作系统的变革

2. 4 应用程序编程接口(APIs)

2. 5 软件平台

2. 6 操作系统和软件平台的生产

2. 7 操作系统、软件平台和计算装置

第3章 多边时代

3. 1 信息产品

3. 2 多边平台

3. 3 开源软件

第4章 退学者与推广者

4. 1 苹果公司与微软公司的软件平台

4. 2 苹果公司对比微软公司

4. 3 没有所有者的新挑战者: Linux操作系统

第5章 兵

5. 1 视频游戏产业的诞生

5. 2 视频游戏平台的出现

5. 3 索尼PlayStation游戏主机

5. 4 Xbox游戏主机

5. 5 今天的视频游戏产业

5. 6 个人电脑游戏

5. 7 在线游戏

5. 8 平台的扩张

第6章 掌上经济

- 6. 1 掌上电脑的诞生
- 6. 2 开辟市场
- 6. 3 Palm公司的平台战略
- 6. 4 Windows CE操作系统
- 6. 5 捆绑
- 6. 6 掌上电脑行业的萎缩
- 第7章 叭叭叭……叭
 - 7. 1 手机行业
 - 7. 2 软件平台的作用
 - 7. 3 I-mode
- 第8章 危险的交集
 - 8. 1 数字音乐技术
 - 8. 2 数字媒体系统的演化
 - 8. 3 交叉平台之间的竞争
 - 8. 4 数字版权管理
 - 8. 5 未来发展
- 第9章 孤军奋战
 - 9. 1 商业生态环境的参与者和结构
 - 9. 2 一体化交易成本的关键决定因素
 - 9. 3 单边市场还是双边市场
 - 9. 4 一体化模式的演化
 - 9. 5 相互竞争的商业生态系统结构
- 第10章 免费的午餐
 - 10. 1 多边市场的定价
 - 10. 2 收费对象是谁?
 - 10. 3 价格歧视
 - 10. 4 多边平台的价格结构
 - 10. 5 定价策略的变革
- 第11章 越大越好
 - 11. 1 功能组件的增长
 - 11. 2 捆绑经济学
 - 11. 3 产品设计与产品线
 - 11. 4 多边平台
 - 11. 5 哪些组件被捆绑?哪些不被捆绑?为什么?
- 第12章 一扫而空
 - 12. 1 引言
 - 12. 2 基于网络的软件平台
 - 12. 3 降低交易成本
 - 12. 4 eBay
 - 12. 5 谷歌
- 致谢
 - • • • • (收起)

[看不见的引擎_下载链接1](#)

标签

商业模式

商业

软件

平台

革新

软件业

经济学

新经济

评论

又被翻译毁了

内容和思想还是不错的，不过中文翻译一塌糊涂，排版也很糟糕！

介绍计算机产生以来,计算机市场/视频游戏机市场/手机市场/媒体流市场/互联网市场,在软件平台驱动下,进行的多边交易.内容涉及:平台,产品定价,多变最优化策略

关于双边市场理论（平台理论）和商业实践最好的结合。

[看不见的引擎_下载链接1](#)

书评

这是一本关于平台经济的图书。纵观20世纪以来，多种类型的平台经济。如PC平台，PSP平台，手机平台，电商平台……以一种专业的角度观察硬件，系统，应用这一生态系统，书中虽有不少专业的部分，但很多章节还是很通俗易懂的。整体来说，还是比较不错的一本书。

[看不见的引擎_下载链接1](#)