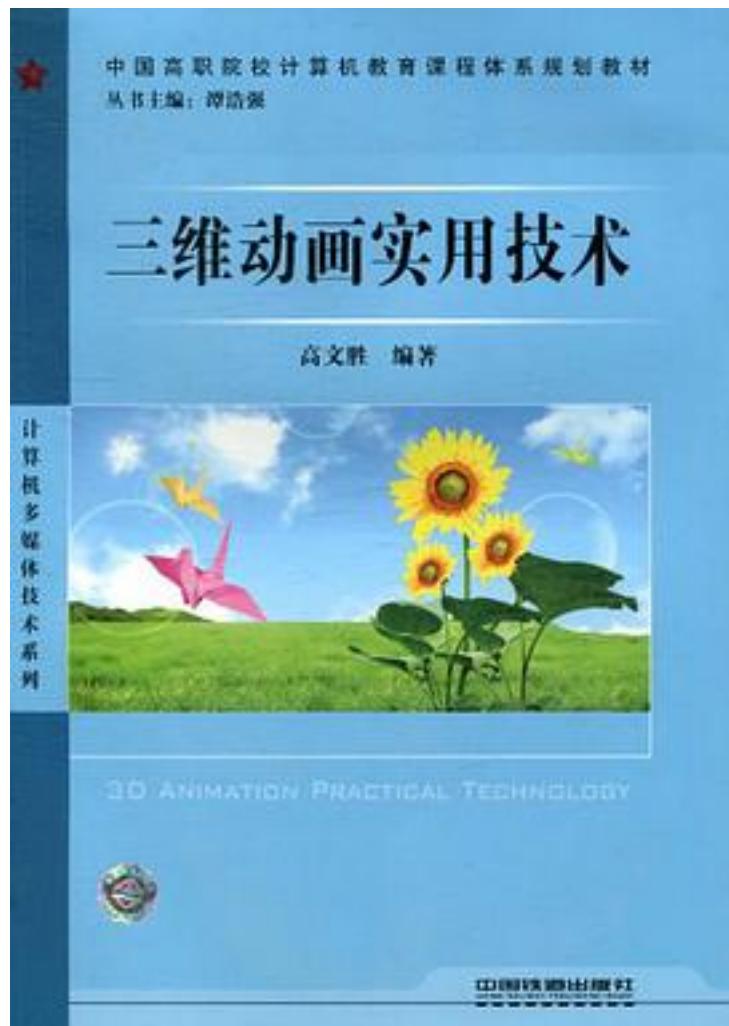


# 三维动画实用技术



[三维动画实用技术\\_下载链接1](#)

著者:高文胜

出版者:

出版时间:2010-4

装帧:

isbn:9787113111304

《三维动画实用技术》是“中国高职院校计算机教育课程体系规划教材”之一。《三维

动画实用技术》以Maya基础建模和3ds Max动画设计为基础，采用案例化的形式，循序渐进地对Maya 2008软件进行了详细的介绍，同时也解释了Maya使用者在实践过程中遇到的问题，使其动画设计理论、软件操作及设计技巧有很大的提高。

全书知识点涉及面较广，对Maya 2008曲线、曲面建模、Polygon建模、摄影机、灯光、材质及渲染器等内容进行了详细介绍，还对3ds Max 2009三维动画的相关知识进行了深入的阐述，并配有动物飞舞动画、文字特效动画、产品广告动画和广告片头动画等方面的动画实例，带领读者边学边练，具有很强的实用性和可操作性。

《三维动画实用技术》为教师教学提供包括案例实验、电子题库、教学大纲、教学计划、教学课件、实验指导、学生作品、彩色图片案例等资源服务。

《三维动画实用技术》适合作为高职高专和成人高校相关课程的教材，也可作为计算机技术培训教材。

作者介绍:

目录:

[三维动画实用技术\\_下载链接1](#)

标签

评论

[三维动画实用技术\\_下载链接1](#)

书评

[三维动画实用技术\\_下载链接1](#)