

编写高质量代码



[编写高质量代码_下载链接1](#)

著者:曹刘阳

出版者:机械工业出版社

出版时间:2010年7月

装帧:平装

isbn:9787111305958

本书以网站重构为楔子，深刻而直接地指出了Web前端开发中存在的重要问题——代码难以维护。如何才能提高代码的可维护性？人是最关键的因素！于是本书紧接着全方位地解析了作为一名合格的前端开发工程师应该掌握的技能 and 承担的职责，这对刚加入前端

开发这一行的读者来说有很大的指导意义。同时，还解读了制定规范和团队合作的重要性。

本书的核心内容是围绕Web前端开发的三大技术要素——HTML、CSS和JavaScript来深入地探讨编写高质量的HTML代码、CSS代码和JavaScript代码的方法、技巧、规范和最佳实践，从而为编写易于维护的Web前端代码打下坚实的基础。这不是一本单纯的“技术”书籍，没有系统地讲解Web前端开发的基础知识，它更专注于“技巧”，探索如何为“技术”提供最佳“技巧”。

本书包含了大量的开发思想和原则，都是作者在长期开发实践中积累下来的经验和心得，不同水平的Web前端开发者都会从中获得启发。尤其是对于那些中初级水平的读者而言，本书是一本不可多得的内功修炼秘籍。

作者介绍:

曹刘阳，网名阿当，资深Web前端开发工程师，先后就职于中国雅虎和淘宝，现就职于新浪，一直从事Web前端开发工作，实战经验非常丰富，在通过提高代码质量来增强可维护性方面颇有心得。精通HTML、CSS、JavaScript等前端开发技术，对ActionScript、Flex、PHP、RoR等Web开发技术也有较深入的研究。致力于敏捷开发实践，喜欢读书，阅读过大量技术书籍；擅于总结归纳，能将各种技术融会贯通。

目录: 推荐序

赞誉

前言

致谢

第1章 从网站重构说起/1

1.1 糟糕的页面实现，头疼的维护工作/2

1.2 Web标准—结构、样式和行为的分离/4

1.3 前端的现状/6

1.4 打造高品质的前端代码，提高代码的可维护性—精简、重用、有序/8

第2章 团队合作/9

2.1 揭秘前端开发工程师/10

2.2 欲精一行，必先通十行/13

2.3 增加代码可读性—注释/15

2.4 提高重用性—公共组件和私有组件的维护/15

2.5 冗余和精简的矛盾—选择集中还是选择分散/16

2.6 磨刀不误砍柴工—前期的构思很重要/17

2.7 制订规范/18

2.8 团队合作的最大难度不是技术，是人/18

第3章 高质量的HTML/19

3.1 标签的语义/20

3.2 为什么要使用语义化标签/21

3.3 如何确定你的标签是否语义良好/26

3.4 常见模块你真的很了解吗/36

3.4.1 标题和内容/36

3.4.2 表单/38

3.4.3 表格/40

3.4.4 语义化标签应注意的一些其他问题/43

第4章 高质量的CSS/44

4.1 怪异模式和DTD/45

4.2 如何组织CSS/46

4.3 推荐的base.css/49

- 4.4 模块化CSS—在CSS中引入面向对象编程思想/55
 - 4.4.1 如何划分模块—单一职责/55
 - 4.4.2 CSS的命名—命名空间的概念/60
 - 4.4.3 挂多个class还是新建class—多用组合，少用继承/66
 - 4.4.4 如何处理上下margin/72
- 4.5 低权重原则—避免滥用子选择器/81
- 4.6 CSS sprite/85
- 4.7 CSS的常见问题/88
 - 4.7.1 CSS的编码风格/88
 - 4.7.2 id和class/89
 - 4.7.3 CSS hack/89
 - 4.7.4 解决超链接访问后hover样式不出现的问题/93
 - 4.7.5 hasLayout/94
 - 4.7.6 块级元素和行内元素的区别/95
 - 4.7.7 display:inline-block 和 hasLayout/97
 - 4.7.8 relative、absolute和float/103
 - 4.7.9 居中/104
 - 4.7.10 网格布局/112
 - 4.7.11 z-index的相关问题以及Flash和IE 6下的select元素/122
 - 4.7.12 插入png图片/129
 - 4.7.13 多版本IE并存方案—CSS的调试利器IETester/131
- 第5章 高质量的JavaScript/133
 - 5.1 养成良好的编程习惯/134
 - 5.1.1 团队合作—如何避免JS冲突/134
 - 5.1.2 给程序一个统一的入口—window.onload和DOMReady/148
 - 5.1.3 CSS放在页头，JavaScript放在页尾/159
 - 5.1.4 引入编译的概念—文件压缩/160
 - 5.2 JavaScript的分层概念和JavaScript库/162
 - 5.2.1 JavaScript如何分层/162
 - 5.2.2 base层/163
 - 5.2.3 common层/181
 - 5.2.4 page层/184
 - 5.2.5 JavaScript库/185
 - 5.3 编程实用技巧/187
 - 5.3.1 弹性/187
 - 5.3.2 getElementById、getElementsByTagName和getElementsByClassName/193
 - 5.3.3 可复用性/196
 - 5.3.4 避免产生副作用/199
 - 5.3.5 通过传参实现定制/203
 - 5.3.6 控制this关键字的指向/207
 - 5.3.7 预留回调接口/211
 - 5.3.8 编程中的DRY规则/212
 - 5.3.9 用hash对象传参/215
 - 5.4 面向对象编程/217
 - 5.4.1 面向过程编程和面向对象编程/217
 - 5.4.2 JavaScript的面向对象编程/224
 - 5.4.3 用面向对象方式重写代码/245
 - 5.5 其他问题/251
 - 5.5.1 prototype和内置类/251
 - 5.5.2 标签的自定义属性/255
 - 5.5.3 标签的内联事件和event对象/260
 - 5.5.4 利用事件冒泡机制/263
 - 5.5.5 改变DOM样式的三种方式/267

附录A 写在规则前面的话/271
附录B 命名规则/272
附录C 分工安排/274
附录D 注释规则/276
附录E HTML规范/278
附录F CSS规范/280
附录G JavaScript规范/282
· · · · · (收起)

[编写高质量代码_下载链接1](#)

标签

- web前端
- 前端开发
- web开发
- 编写高质量代码
- Web前端开发修炼之道
- 前端
- web
- 计算机

评论

受益。

一百个人心中有一百个高质量的定义? WTF.

没法说了，误人子弟的书

集大成神马的，最无聊了。

kejun推荐然后看得，更喜欢讲css的部分~!

还行

非常好的书，前端工程师必读

虽然有点老了，但是作为前端入门，我觉得还是不错的书。

前端经验之谈， 很棒!

读了前半部分，css的，后半部分关于js没有读完，想先放一放，呵呵，暂且可以在这里标记读过了。O(∩_∩)O哈哈~这本书还好，讲解了平时写css时容易遇到的问题，有几条是我以前不知道，现在都用在工作中了。书虽然很厚，但是读起来不觉得有压力。

难得的国产好书，一年的时间里读了好多遍，从「为什么要这样」到「这样可以解决什么问题」到「还有更好的解决方法」，每次看都有新的收获

深度不够，有广度，也不错

唉 书名与实际类容有点距离 本书更适合那些有点工作经验（一两年）的web工程师看
能帮他们理清思路

对初学者还可以吧，但豆瓣阅读电子版也卖25就有点坑了。

js 全局变量的处理，讨论很细。使用对象封装+匿名函数的具体实践。html
语义标签讲的很清楚。

在看完JS HTML CSS 基础之后再看看这本书还是不错的。

且慢. 如果引入了框架又如何? 关键问题是, 代码为什么要自己写呢? 书店站读,
4-5章基本没看. 没啥可说的, 1-2章还行.

广度有余而深度不足

很多东西太泛泛而谈了，没有深入

实战性的内容，边做边看最好~如果你刚接触前端的话，这本书真该拿来看看~

[编写高质量代码_下载链接1](#)

书评

P48 原文说(CSS中的)common层等于MVC中的M
这何必...CSS又不是什么可程序化的东西,何必非要跟这个词去套近乎. P53~54
双倍margin的现象是: IE6中左浮动那么左margin会双倍, 右浮动那么右margin会双倍.
原文没有明确说明左右. P81~82 CSS的权重不能简单地说"HTML选择符是1, ...

读到100页, 刚发现一个问题, 质量还不错, 后续有再补充。
虽然“XXX修炼之道”有点儿标题党, 不过书的内容还可以, 还是值得一读的, 推荐阅读。
P82:第四行: 原文: color应该是green 纠正: color应该是red P1:最后一行 (from keke): 原文: 提前... 纠正: 提高... 2010...

1、大面积的代码和截图有凑篇幅之嫌 2、校订不认真很多印刷/书写错误
3、像是自己的wiki整理后给出版了 4、现在很多前端工程师是从后端转过来的~
我的结论: 如果想看借来或蹲书店花几个小时过一遍就行了

逻辑分明, 结构清晰, 深入浅出:
“Web标准由一系列标准组合而成, 其核心理念就是将网页的结构、样式和行为分离开来, 所以它可以分为三大部分: 结构标准、样式标准和行为标准...”

CSS、HTML、JavaScript这三种前端开发语言的特点是不同的, 对代码质量的要求也是不同的, 但它们之间又有着千丝万缕的联系。
这本书离有很多开发思想和原则, 应该都是在长期开发实践中积累下来的。
(来自卓越)

这本书, 差评和好评对半分吧。主要的评论参照来自于亚马逊。
大家差评是源于书中的一些错误, 有些内容的错误性, 但是也大多是辩证的来观察的, 对于书中代码组织, 模块划分大多没有意义, 所以这部分是值得参考的。 其余关于 css 和 js 的细节部分, 实践过程中还需要详细考证。 ...

自己的水平还是学习阶段, 读了肯定是有收获的, 让自己有了解了一些自己不知道的东西, 好好学习 web前端开发工程师小V

都是以照顾IE7,8为主, 顺便兼容W3C标准。 比如: `e=window.event || e;`

el=e.srcElement || e.target;

所以在chrome及众“国内自主研发处理器”大行其道的年代，这本书显得过时了。这部分的组织也比较混乱，比如上面的浏览器事件兼容处理放到了“JS分层”这小节里。正本书有...

Object.prototype.say = function(){alert(1)} function fun(){ fun.say(); //1 var li = document.getElementsByTagName("li"); alert(typeof li[0]); //Object li[0].say(); //IE6-8不支持

所以想知道原因，和解决办法（如何兼容：获取到的DOM对象可以使用Object...

P143 页，命名空间的函数 GLOBAL.namespace=function(str){ var arr=str.split("."),o=GLOBAL; for (var i=(arr[0]="GLOBAL") ? 1 : 0;i

作者把日常工作中的经验与解决问题的思路进行整理总结并写了上去,通过本书使我对前端尤其是css这块有一个新的认识,css写出来非常容易但真正写到让别的同事能一目了然,在今后的运维过程中能再一次的非常清晰的读懂,这可不是个简简单单活.

将面向对象的思想应用在前端开发我也是看了这本书才知道，老实说，我十分的佩服，对于CSS分离，分离到什么程度是一直没有一个知道思想，起码用这种思想我能得到一些启发

- 1.主要是讲关于前端开发流程的思考。
- 2.前端不只单是技术。某些习惯和方式也很重要。
- 3.在某些结构安排和代码写法上的确很有启发。

今天到的书，两天半就到了，送货速度还不错！
随便翻了翻，发现有些是彩页，内容大概有了解一下，感觉一般。。。

所谓高质量的代码，在Web标准的思想指导下，实现结构、样式和行为分离的基础上，

还要做到三点：精简、重用、有序。

这本书的重点不在于讲解“技术”，而是更侧重于“技巧”的讲解。融入了作者一线工作中的体会，实用性很强！（来自卓越）

“工程师往往都是更专注于技术的，不太善于处理人际关系。比起复杂的人，大多数工程师往往更喜欢非黑即白，非0即1，非true即false的代码。学会与人相处也是工程师们必要的课程，它的重要性甚至超过技术本身。”——深有同感，有的时候人际交往大于技术本身！

看似简单的网页制作，如果要做得更好、更专业，真的是不简单。让很多人困惑！这么纷杂的知识体系让新手学习起来无从下手，对于老手来说，也时常不知道下一步该学什么。这本书帮到了我。推荐一下！（来自当当）

目前市面关于Web前端开发的书主要都是针对单一技术的，而本书是以打造高质量的Web前端为目标，讲解如何通过编写高质量的前端代码来实现这一目标。这其实才是前端开发工程师真正想学的。——这也正是我看这本书的原因！（来自当当）

[编写高质量代码_下载链接1](#)