

3ds Max动画制作基础



[3ds Max动画制作基础_下载链接1_](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-5

装帧:

isbn:9787539432991

《高等院校动画艺术专业教材:3ds Max动画制作基础》作为一本浅显易懂的三维动画制作基础教材，从3ds

Max初级建模方法、中级建模方法、高级建模方法到材质、灯光，涵盖了整个三维动画制作的各个环节，可以说是一本比较全面的三维动画入门教材。《高等院校动画艺术专业教材:3ds Max动画制作基础》的特色是对于3ds Max软件操作命令的有效性介绍，主要针对三维动画制作过程中有效工具的讲解，并结合案例，去除不常用命令，尽量简化制作过程，寻求动画制作的捷径和技巧，使读者易于掌握；另外是精彩案例制作过程的讲解，作者选用最具吸引力的游戏模型和场景，既能引起读者学习的兴趣，又可以让读者快速掌握制作技巧。《高等院校动画艺术专业教材:3ds Max动画制作基础》可以作为后续从事影视片头动画、建筑漫游动画、角色动画等专业方向的基础教材，适合于作为全国艺术类院校动画专业教材和各种社会三维电脑培训机构学员培训教材或CG爱好者自学参考资料使用。《高等院校动画艺术专业教材:3ds Max动画制作基础》适合各类艺术院校动画艺术学科。

作者介绍:

目录:

[3ds Max动画制作基础_下载链接1_](#)

标签

教科书

评论

[3ds Max动画制作基础_下载链接1_](#)

书评
