

# 模型传奇



[模型传奇\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-7

装帧:

isbn:9787030277350

《模型传奇:3ds Max 2010写实建模完全实例教程》是一本重量级的建模巨作，目的是为造型设计师量身打

造一套成熟且完整的建模解决方案。书中使用强大的3dsMax建模工具进行快速、精确的模型制作，为最终进行产品级渲染奠定了良好的基础。在模型塑造和线面布局、切割方面，编者提供了这方面的全部秘诀和经验，可解决读者在复杂建模中遇到的实际问题。

《模型传奇:3ds Max 2010写实建模完全实例教程》共12章，第1章为3dsMax概述，主要讲解3dsMax2010的界面布局、操作流程和各种视图操作；第2~8章分别通过2~4个案例讲解几何体建模、网格体建模、修改器建模、曲面建模、而片建模、多边形建模和SurfaceTool建模；第9~12章分别通过制作汽车模型、人物模型、静物模型、建筑模型4个大的案例来讲解复杂建模中的模型塑造和线面布局、切割问题。

《模型传奇:3ds Max 2010写实建模完全实例教程(附DVD光盘2张)》配套两张DVD光盘，内含书中全部案例的分步建模过程文件、最终模型文件以及最终模型的效果图文件。另外，光盘中还包括作者全程录制的书中全部案例的54个视频录像，教学时长长达380分钟。视频录像配合书中的详细操作步骤，能使学习效率倍增，一网打尽大师的全部建模经验和技巧。

《模型传奇:3ds Max 2010写实建模完全实例教程》通过几十个具有针对性的模型实例，由浅到深地讲解了用3dsMax软件建模的各种高级技术，适合各种造型设计工作人员和游戏三维场景建模人员使用，也适用于广大建模爱好者使用，还可作为各大中专院校相关艺术专业师生的教材使用。

作者介绍:

目录:

[模型传奇\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[模型传奇\\_下载链接1](#)

-----  
[模型传奇\\_下载链接1](#)