

中文版3ds Max 2010入门与提高



[中文版3ds Max 2010入门与提高 下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-8

装帧:

isbn:9787894990723

《中文版3ds Max 2010入门与提高》 根据使用3ds

Max制作三维动画、模型和效果图的特点，并结合众多设计人员的制作经验编写而成，是一本专门讲解3ds Max 2010使用方法与技巧的实用手册。《中文版3ds Max 2010入门与提高》的内容包括3ds Max 2010的基本操作，变换对象操作，熟悉坐标系统等，接着详细讲解了创建基础三维模型，创建建筑场景模型，使用编辑修改器建模，二维图形建模，复合对象建模，网格建模，多边形建模，面片建模，NURBS建模，使用材质编辑器，设置材质与贴图，使用灯光与摄像机，设置环境与效果，粒子系统与空间扭曲，渲染与输出场景，创建动画，以及高级动画技术等知识。

本手册采用教程+实例的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，光盘中的教学有如同老师亲自授课一样的效果，技术实用、讲解清晰，不仅可以作为三维动画制作和效果图制作初中级读者的学习资料，而且也可以作为大中专院校相关专业及三维设计培训班的教材。

本光盘包含了书中35多个实例的多媒体语音视频教学文件、场景文件、贴图和最终效果图，以及习题答案。

作者介绍:

目录:

[中文版3ds Max 2010入门与提高_下载链接1](#)

标签

评论

[中文版3ds Max 2010入门与提高_下载链接1](#)

书评

[中文版3ds Max 2010入门与提高 下载链接1](#)