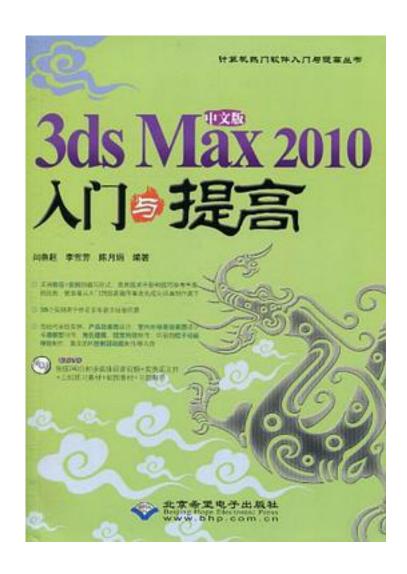
## 中文版3ds Max 2010入门与提高



中文版3ds Max 2010入门与提高\_下载链接1\_

著者:

出版者:

出版时间:2010-8

装帧:

isbn:9787894990723

《中文版3ds Max 2010入门与提高》根据使用3ds

Max制作三维动画、模型和效果图的特点,并结合众多设计人员的制作经验编写而成,是一本专门讲解3ds Max 2010使用方法与技巧的实用手册。《中文版3ds Max 2010入门与提高》的内容包括3ds Max

2010的基本操作,变换对象操作,熟悉坐标系统等,接着详细讲解了创建基础三维模型,创建建筑场景模型,使用编辑修改器建模,二维图形建模,复合对象建模,网格建模,多边形建模,面片建模,NURBS建模,使用材质编辑器,设置材质与贴图,使用灯光与摄像机,设置环境与效果,粒子系统与空间扭曲,渲染与输出场景,创建动画,以及高级动画技术等知识。

本手册采用教程+实例的编写形式,兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点,光盘中的教学有如同老师亲自授课一样的效果,技术实用、讲解清晰,不仅可以作为三维动画制作和效果图制作初中级读者的学习资料,而且也可以作为大中专院校相关专业及三维设计培训班的教材。

本光盘包含了书中35多个实例的多媒体语音视频教学文件、场景文件、贴图和最终效果图,以及习题答案。

作者介绍:

目录:

中文版3ds Max 2010入门与提高\_下载链接1\_

标签

评论

<u>中文版3ds Max 2010入门与提高\_下载链接1\_</u>

书评

-----

中文版3ds Max 2010入门与提高\_下载链接1\_