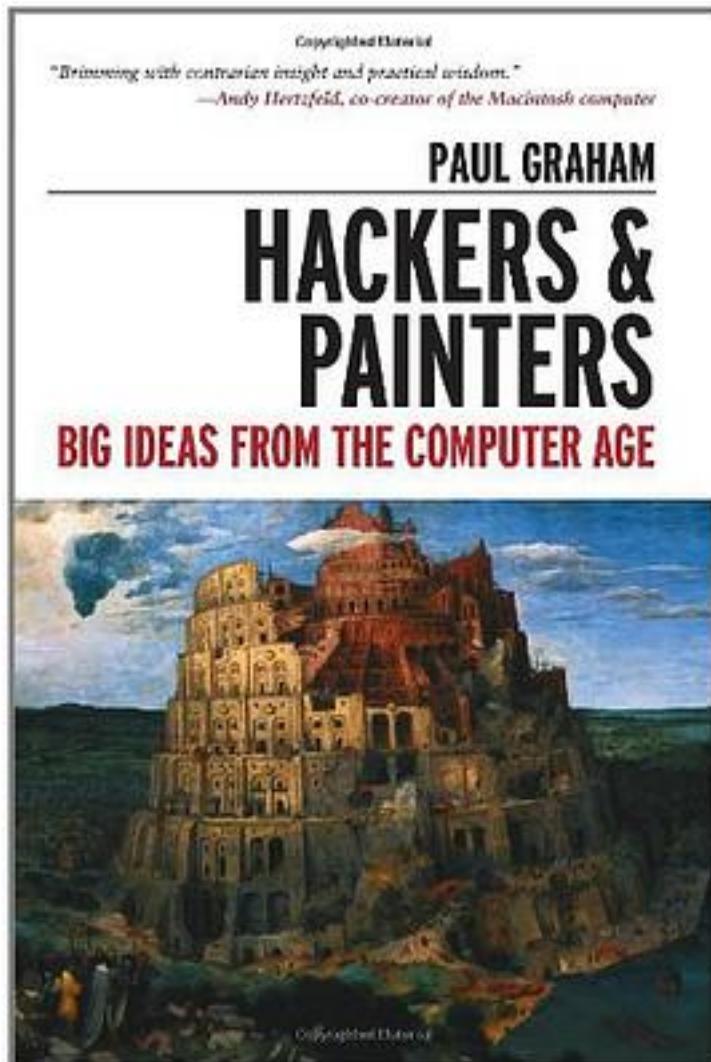


# Hackers & Painters



[Hackers & Painters\\_下载链接1](#)

著者:[美] 保罗 · 格雷厄姆

出版者:O'Reilly Media

出版时间:2010-6-7

装帧:Paperback

isbn:9781449389550

"The computer world is like an intellectual Wild West, in which you can shoot anyone you wish with your ideas, if you're willing to risk the consequences. " --from Hackers & Painters: Big Ideas from the Computer Age , by Paul Graham We are living in the computer age, in a world increasingly designed and engineered by computer programmers and software designers, by people who call themselves hackers. Who are these people, what motivates them, and why should you care? Consider these facts: Everything around us is turning into computers. Your typewriter is gone, replaced by a computer. Your phone has turned into a computer. So has your camera. Soon your TV will. Your car was not only designed on computers, but has more processing power in it than a room-sized mainframe did in 1970. Letters, encyclopedias, newspapers, and even your local store are being replaced by the Internet. Hackers & Painters: Big Ideas from the Computer Age , by Paul Graham, explains this world and the motivations of the people who occupy it. In clear, thoughtful prose that draws on illuminating historical examples, Graham takes readers on an unflinching exploration into what he calls "an intellectual Wild West." The ideas discussed in this book will have a powerful and lasting impact on how we think, how we work, how we develop technology, and how we live. Topics include the importance of beauty in software design, how to make wealth, heresy and free speech, the programming language renaissance, the open-source movement, digital design, internet startups, and more.

## 作者介绍:

保罗·格雷厄姆，《黑客与画家》一书的作者，硅谷创业之父。1964年，出生于匹兹堡郊区的一个中产阶级家庭。父亲是设计核反应堆的物理学家，母亲在家照看他和他的妹妹。青少年时代，格雷厄姆就开始编程。但是，他还喜欢许多与计算机无关的东西，这在编程高手之中是很少见的。

保罗·格雷厄姆在康奈尔大学读完本科，然后在哈佛大学获得计算机科学博士学位。1995年，他创办了Viaweb，帮助个人用户在网上开店，这是世界上第一个互联网应用程序。1998年夏天，Yahoo!公司收购了Viaweb，收购价约为5000万美元。

此后，他架起了个人网站paulgraham.com，在上面撰写了许许多多关于软件和创业的文章，以深刻的见解和清晰的表达而著称，迅速引起了轰动。2005年，他身体力行，创建了风险投资公司Y Combinator，将自己的理论转化为实践，目前已经资助了80多家创业公司。现在，他是公认的互联网创业权威。

## 目录:

[Hackers & Painters 下载链接1](#)

## 标签

计算机

PaulGraham

创业

编程

经典

方法论

英文原版

计算机科学

评论

可以当哲学书来读

---

这是一本真正睿智之士的思维激荡，Paul Granham的高瞻远瞩令人叹服。除了《How life imitates chess》（棋与人生），好久没那种发自内心佩服一个人的感觉。Paul的境界高不可攀，语言又那么生动有趣，富有启迪性，让人莞尔一笑，然后陷入思考。以后我还会再翻来它来看的。强烈推荐。

---

看别人推荐的，有时间瞅一眼～

---

看了个摘选，非常不错，期待

---

the revenger of nerds

-----  
地铁+kindle。这本看了挺久的，但还是挺有启发的，可以重读的书。

-----  
读聪明人的书可以让自己从想象中的狭隘陷阱挣脱出来

-----  
paul 的文笔实在太好，除了有关创业那两章，5—6章，其他都读完咯

-----  
最好大学或者高中就读掉这样的书

-----  
startup 是一个多么美好的词儿，极客入门书

-----  
well...

-----  
很难说Joel和Graham我更喜欢哪一个。Graham更有文化，但如果我是女人，就嫁给Joel，因为他更加幽默。

-----  
实业家

-----  
it changes your way of observing the world, although some I don't agree.

-----  
hacker的essay集，inspiring points with convincing reasoning。被说动想有空学Lisp和Web开发了呃==  
什么时候看看Compojure? 或者RoR (把Ruby作为一种Lisp方言的话) ?

-----  
读起来蛮带劲的。为Nerd们辩白。

-----  
<http://www.paulgraham.com/articles.html> 作者文集

-----  
重新理解nerds 和  
hackers的概念，作者的视野和远见让人佩服。后半部分对于计算机语言的看法，对我这样的文科男来说有如云里雾里，好在并不单调，有很多有创见的观点值得学习。

-----  
先读的英文版之后嫌速度不够用又转回头看了中文版，这本书还是主要针对从事IT行业的人士，不过格雷厄姆很多的思想是很值得品味的。中间跳过了很多专业性很强的东西，对两部分很感兴趣。Nerds在青少年时期会遇到的种种被排挤的状态；如何看待“人云亦云”和“禁忌之言”。如何创造财富这个Topic不算能够理解，毕竟不是那个行业的人。多添一句，财富这种东西，我个人觉得不能看得太重，金钱会让人上瘾，迷惑视线，要时刻保持敬畏的态度对待。

-----  
Chapter1 献给每个九年义务的nerd

[Hackers & Painters 下载链接1](#)

## 书评

URL: [http://www.dbanotes.net/review/Hackers\\_and\\_Painters.html](http://www.dbanotes.net/review/Hackers_and_Painters.html)

四月份读的最好的一本书是 Paul Graham 的大作

《黑客与画家》(中文版)，这是一本能引发技术人思考的佳作，真正意义上的黑客精神、创业(Start-up)、编程语言，是这本技术散文集的三个主题。阮一峰的翻译很到...

-----  
今日读完《黑客与画家》一书才发现我们一直在促成一个错误。编程首先是为了解决问题，其次是可以满足自己的好奇心，愉悦自己，有可能的话还可以利用此挣钱。可是中国IT教育往往直接引导学生向钱看，什么技术赚钱就鼓励学生去学什么；什么知识高深就要求学生学什么，妄图...

这本书是硅谷创业之父，Y Combinator创始人Paul Graham的文集。之所以叫这个名字，是因为作者认为黑客（并非负面的那个意思）与画家有着极大的相似性，他们都是在创造，而不是完成某个任务。  
为什么要看这本书？逻辑如下：未来的人类生活不仅是人与人的互动，而是越来越多的与...

(这是给《商业价值》写的《黑客与画家》，信息量比之前更多一些。)  
《黑客与画家》是一本为黑客正名的技术散文集。一提到“熊猫烧香”、网络游戏盗号木马以及某某公司网站系统被人入侵的消息，人们总会联想到是“黑客”干的。实际上，黑客的本意并非如此。在计算机世界中，...

第一本：《黑客与画家》 第二本：《新机器的灵魂》 第三本：《设计原本》  
《黑客与画家》从书名我们都能看出书中的内容并不深奥，作者最大的目的就是，通过这本书让普通读者理解我们所处的这个计算机时代，揭示它的发展轨迹，帮助你看清我们现在的位置和将来的方向。《黑...

如果要我评选2011年IT人文类最佳书籍的话，阮一峰翻译的《黑客与画家》毫无疑问是最好的一本，没有之一。  
甚至我认为这是近几年在国内出版的类似书籍中最好的一本，很有可能在未来几年还能保持这个地位。  
假如你是一个像在互联网行业创业的人，假如你是一个想找到新的实业投...

首先，这句话看似很鸡汤，但重点是这句话不是用来看的，而是用来做的，你知道的，鸡汤总是叫你转移看待事物的眼光，例如从苦难中看到辉煌，从挫折看到胜利……总而言之，鸡汤文不负责解决问题，而这句话却是能解决问题的。  
其次，这句话应该加一个前提，完整版应该是这样的：...

— This book is an attempt to explain to the world at large what goes on in the world of computers. So it's not just for programmers. For example, Chapter 6 is about how to get rich. I believe this is a topic of general interest. This book is to exp...

好设计是——简单的设计 永不过时的设计 解决主要问题的设计 启发性的设计  
有点趣味性的设计 艰苦的设计 看似容易的设计 ...

参看《阮一峰的网络日志》

[http://www.ruanyifeng.com/blog/2009/12/i\\_will\\_translate\\_paul\\_graham.html](http://www.ruanyifeng.com/blog/2009/12/i_will_translate_paul_graham.html)

===== 以下是Paul Graham一些名言的分隔线 =====\*

最纯粹、最抽象的设计难题之一，就是设计桥梁。你面对的问题，基本上就是如何使用最少的材料，跨越给定的...

Paul

Graham在这本书里除了狂挺Lisp和说了一些可能早两年少人明了现在明白人差不多都明白的道理，印象深的就这几句：“...with Lisp our development cycle was so fast that we could sometimes duplicate a new feature within a day or two of a competitor announcing it...

有一点更寻常的讨论附录于此：

这本书，给一个非常骄傲的人翻翻，他觉得都是寻常道理，  
没什么新意也没什么深度。给一个刚入职的计算机系学生  
翻翻，他又会讚叹万分，立刻开始下载CLisp 安装包，四处搜索"网上最全Lisp教程"。  
所以"读书无用"至少在IT行业仍然成立。人们读一...

一个大时代下的资深程序猿的生存智慧 书呆子为什么不受欢迎？

多可爱一个题目。初看这个题目的时候我认为Paul是在为广大的程序猿辩解，让一个经常被嘲讽和自黑的群得到合理化的解释。从一个面分析为什么书呆子在入世这一问题上的用力不够。并在一定程度上给予了肯定。以这...

我觉得Paul

Graham用这本书，而非在这本书之中，很好的说明了这个道理。一句话，这本书，也就还行。

Paul的能力毋庸置疑，无论是作为hacker还是作为angle，他的事业都是很成功的。但普通人的普通之处在于，发言权也仅限于自己擅长的领域，Paul也不能幸免。这本书的前半部分还...

-----  
看到诸位评论或笔记中谈到的“改变世界”，我感到很自卑。  
这是个动不动就要改变世界的世界，而可怜的我却活在自己的一亩三分地上。  
请快点儿的改变世界吧！=====

哦，关于本书，我喜欢第一章。喜欢谈社会财富的那一章。不喜欢讲邮件过滤...

-----  
[Hackers & Painters 下载链接1](#)