

# 软件设计师教程



[软件设计师教程\\_下载链接1](#)

著者:胡圣明//张淑平//霍秋艳

出版者:高等教育

出版时间:2010-7

装帧:

isbn:9787040288339

《软件设计师教程》由全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试办公室组编，全书分为上，下两篇。上篇(第1-10章)主要针对软件设计师考试的上午试题，主要内容包括：计算机组织与体系结构，信息安全、标准化与知识产权、多媒体技术，软件开发基础知识、程序设计语言知识、操作系统基础知识、软件过程改进知识，软件质量管理、

文档与软件维护、软件测试、面向对象技术、设计模式、UML、数据库系统基础知识、数据结构基础知识，算法设计与分析，计算机网络。

下篇(第11-15章)主要针对软件设计师考试的下午试题，主要内容包括：结构化分析与设计、数据库分析与设计，面向对象分析与设计，算法设计与分析、C++程序设计与Java程序设计。

《软件设计师教程》可作为软件设计师考试的教学用书，也可供高校本科计算机及相关专业参考使用。

作者介绍:

目录: 上篇第1章 计算机系统知识 1.1 计算机硬件基础知识 1.1.1  
计算机系统硬件基本组成 1.1.2 CPU和主存储器 1.1.3 I/O接口与总线 1.1.4 数据表示 1.1.5  
数据校验 1.2 指令系统与计算机体系结构 1.3 存储系统 1.4  
计算机系统可靠性与性能评测基础知识 1.5 练习题第2章 数据结构基础 2.1 数组 2.2  
线性表和链表 2.3 栈和队列 2.4 树与二叉树 2.4.1 树与二叉树 2.4.2  
二叉树的性质与存储结构 2.4.3 二叉树的遍历和线索化 2.4.4 最优二叉树 2.4.5 树和森林  
2.4.6 二叉排序树 2.4.7 平衡二叉树和B\_树 2.5 图 2.5.1 图的定义与存储 2.5.2 图的遍历 2.6  
杂凑表 2.7 常用算法 2.7.1 查找算法 2.7.2 排序算法 2.7.3 串的模式匹配算法 2.7.4  
图的相关算法 2.8 练习题第3章 操作系统基础第4章 程序设计语言基础第5章  
数据库基础第6章 算法基础第7章 软件工程与软件过程第8章 面向对象基础第9章  
计算机网络基础第10章 多媒体、标准化与知识产权 下篇第11章  
结构化分析与设计第12章 数据库设计第13章 面向对象分析与设计第14章  
算法设计与分析第15章 面向对象程序设计参考文献  
• • • • • ([收起](#))

[软件设计师教程\\_下载链接1](#)

标签

计算机

基础

评论

印刷不错/ 中规中矩/ 软考这东西还是建议直接看真题，本书内容太泛了/  
模拟题没答案/

-----  
绝对比想象中的好，期待

-----  
这应该是最帅的猴子了啊

-----  
很期待这部2014的开年电影的。

-----  
挺一般的书，更像是为PAPER而PAPER。。。特别是涉及到算法的部份，代码晦涩粗糙，风格混乱。。

-----  
[软件设计师教程\\_下载链接1](#)

## 书评

这么厚的一本书都出了，而且还出了好多练习题，为嘛就不把练习题的答案印上呢？是忘记了还是舍不得纸啊？要是舍不得可以把价钱提高啊，要是怕花钱还不买呢！我还是第一看到这样的书，连答案都没有怎么看做的对不对啊，跟没做有什么不一样啊，要不就不要出练习题啊！

-----  
[软件设计师教程\\_下载链接1](#)