

大巧不工



[大巧不工_下载链接1](#)

著者:赖定清

出版者:机械工业出版社

出版时间:2010-9

装帧:平装

isbn:9787111312451

本书以Web前端设计的流程为主线，以前端设计的方法和原则为基础，围绕原型设计、模型设计、可用性设计、一致性设计和以用户为中心的设计等关键技术探讨了前端设计的规范、技巧与最佳实践。同时对Web前端设计领域的经典设计思维进行了剖析，为读

者提供了极具指导价值的思想和极具操作性的实践方法。此外，本书还讲解了前端性能的测试和度量方法，总结了大量前端性能优化技巧。

本书适合于经验还不够丰富的前端工作者（前端设计师、前端开发工程师、前端架构师和用户体验设计师），希望它能帮助大家从复杂、繁琐、无序的前端设计、开发和维护工作中解放出来，以良好的设计思维与架构方法为前端开发和设计保驾护航。

前端开发工程师、前端设计师、前端架构师和用户体验设计师等新兴职业的出现，为前端设计和开发领域注入了新的生命和活力。随着用户对应用的体验的要求越来越高，前端领域面临的挑战越来越大，问题也越来越突出。其中最突出的问题便是缺少复合型的前端人才。

从知识体系上讲，复合型的前端人才需要掌握和了解的知识非常之多，甚至可以用“庞杂”二字来形容。这导致一名出色的前端开发人才需要很长的时间来成长，因此行业对此类人才的需求极其迫切，从业前景看好。作为一个没有太多Web前端开发和设计经验的程序员，我们如何才能投身于这个充满美好前景和想象空间的领域？如何修炼自己的内功才能让自己从不会到会，从合格到优秀，从优秀到卓越？本书能在你修炼的过程中提供良好的指导与参考。

如果你在思考下面这些问题，也许本书就是你想要的！

作为一名合格的Web前端开发工程师，究竟需要具备哪些技能和素质？为什么说如果要精通Web前端开发这一行，必须先精通十行？

前端设计者如何才能正确地理解自己的用户？如何理解并实践以用户为中心的设计原则？

原型设计应该注意哪些问题？如何更好地利用工具快速地进行原型设计？

可用性设计的关键要素是什么？如何设计高可用性的页面元素（导航、表单、链接等）？

“可用性”的首要原则是“别让我思考”，你的网站如何才能做到不让用户思考呢？

可用性测试的5项目标是什么？如何通过可用性测试发现问题现象背后的本质？

如何保持设计的一致性？一致性设计的三项原则是什么？

如何理解“样式就是设计”这句话？有哪些样式技术是前端开发者和设计者必须掌握的？样式究竟有哪些功能？

如何编写易于管理、维护和复用的JavaScript代码？JavaScript有哪些最佳实践？

如何理解HTML文件、CSS文件和JavaScript文件之间的关系？如何良好地组织这些文件从而让它们更易于管理、复用和维护？

如何平衡网站的色彩？如何让你的网站设计简洁而美观？页面排版的艺术你知多少？

Web前端设计领域有哪些经典的设计思维？如何才能掌握这些设计思维的本质？

如何测试前端的性能？前端性能优化的基本原则是什么？如何进行页面内容的优化和服务端端的优化？如何利用SEO技术让你的网站更容易被发现？

CSS 3与HTML 5将带来哪些全新的设计方式？

Web 3.0真的来了吗？ Web

3.0的先驱者们有哪些杰出的表现？ Web前端开发与设计的未来会怎样？

作者介绍:

赖定清

英文名asone，从事Web前端工作近10年，实战经验非常丰富。是资深的Web前端开发工程师、架构师和项目经理，先后还担任过UI设计师、交互设计师和平面设计师。精通HTML、CSS、JavaScript、RIA和ROR等前端开发技术，对前端设计和用户交互体验都有着非常独到的理解，擅于总结归纳，能将各种技术融会贯通并付诸实践。是本书读者交流网站fedonline.cn的创始人，常年活跃于各种前端开发和设计相关的社区。此外，他还致力于Java企业级应用开发多年，曾经领导并参与了重庆交通征费系统和兴业银行网上银行项目的架构、设计与开发。

林坚

英文名lotin，资深Web前端开发工程师、UI设计师和项目经理，对原型设计、可用性分析和用户体验等前端设计关键技术有着独到的理解，实战经验非常丰富。擅长Java企业级应用开发，谙熟各种流行开发框架，尤其对MVC框架有深刻认识，曾参与和负责重庆交通征费系统和兴业银行网上银行项目等多个大型项目的开发，积累了大量的经验。长期关注国内外互联网应用的发展，对互联网的发展趋势有前瞻性的认识 and 了解。关注敏捷开发，有着丰富的敏捷团队实施经验。擅于写作，曾担任网站和刊物的业余撰稿人，能够将所学和所悟用文字系统性地表达出来。

目录: 赞 誉

前 言

致 谢

第1章 Web前端开发ABC/1

1.1 Web大局观/2

1.1.1 混沌初开—Web的诞生/2

1.1.2 网络技术的领导者—W3C/4

1.1.3 不断优化的客户端技术/7

1.1.4 服务端技术的成熟/8

1.2 地位、曲线和使命/11

1.2.1 前端开发路漫漫/11

1.2.2 千军易得，一将难求/12

1.2.3 令人望而却步的学习曲线/14

1.2.4 前端开发人员如何自身定位/16

1.3 前端开发所需掌握的技术/17

1.4 前端开发常用的工具/25

1.4.1 设计类工具/25

1.4.2 原型类工具/26

1.4.3 调试类工具/27

1.4.4 辅助类工具/32

1.5 小结/33

第2章 打造前端设计的基石—交出你的原型稿/34

2.1 UCD—以用户为中心的设计原则/35

2.1.1 关注用户/36

2.1.2 用户调研/39

2.1.3 更含蓄的方式/42

2.2 交出第一份设计稿/46

2.2.1 为什么原型设计很重要/47

2.2.2 原型如何表现/48

2.2.3 做好原型产品的注意事项/56	56
2.3 让工具帮助你/57	57
2.3.1 创建用户模型/58	58
2.3.2 Balsamiq Mockups设计概念图/59	59
2.3.3 Axure RP设计交互原型/60	60
2.3.4 更真实的表现/66	66
2.4 小结/71	71
第3章 从过去到未来—前端设计演变之路/72	72
3.1 最熟悉的陌生人/73	73
3.1.1 浏览器之争/73	73
3.1.2 性能对比/74	74
3.1.3 IE PK Web 标准/77	77
3.2 结构的变迁/83	83
3.2.1 表格噩梦/83	83
3.2.2 基于DIV和CSS的布局结构/86	86
3.3 不单纯是脚本/90	90
3.3.1 JavaScript的原貌/90	90
3.3.2 华丽的进化/92	92
3.3.3 Ajax不得不提/95	95
3.3.4 脚本框架的出现/96	96
3.4 接触未来（一）—初探HTML 5/101	101
3.4.1 摘要/101	101
3.4.2 结构/102	102
3.4.3 Flash杀手Canvas? /105	105
3.4.4 设计一个布局结构文档/107	107
3.4.5 对表单的支持/109	109
3.5 接触未来（二）—CSS 3的世界很精彩/110	110
3.5.1 选择器的变化/113	113
3.5.2 布局的变化/116	116
3.5.3 样式的变化/119	119
3.5.4 动画/120	120
3.6 小结/121	121
第4章 让你的设计深入人心—可用性设计/122	122
4.1 可用性原则/123	123
4.1.1 别让我思考/124	124
4.1.2 停止你的假设/129	129
4.1.3 针对扫描而设计/132	132
4.2 高可用性页面/136	136
4.2.1 导航之道/137	137
4.2.2 当链接变成云/145	145
4.2.3 设计可用的表单/147	147
4.2.4 拒绝写作艺术/153	153
4.3 可用性测试/156	156
4.3.1 如何测试/157	157
4.3.2 现象与本质/158	158
4.4 巧妙地应对错误/159	159
4.4.1 提前预防/162	162
4.4.2 设计有用的信息/165	165
4.4.3 人性化操作/169	169
4.5 系统一致性设计/170	170
4.5.1 规范设计/172	172
4.5.2 有始有终/172	172
4.6 小结/173	173
第5章 原型模型化/174	174

5.1 布局之道/175	
5.1.1 基本布局样式属性/176	
5.1.2 基于网格系统的CSS框架布局/179	
5.1.3 流体布局/183	
5.2 样式就是设计/185	
5.2.1 必须了解的样式技术/185	
5.2.2 使用样式完成所有事情/191	
5.3 动态交互之美/207	
5.3.1 JavaScript设计新思维/207	
5.3.2 jQuery是最佳实践/214	
5.3.3 一个关于Tab导航的交互例子/223	
5.4 设计理念的碰撞与融合/226	
5.4.1 PNG透明色应用/226	
5.4.2 大菜单/228	
5.4.3 Tab选项卡/230	
5.4.4 模态窗口/232	
5.4.5 unobtrusive的Web开发/234	
5.5 小结/237	
第6章 探索、品味、总结—经典设计思维/239	
6.1 平衡网站的色彩/240	
6.1.1 色彩的联想/240	
6.1.2 色彩三要素/247	
6.1.3 流行配色/249	
6.2 简洁的思想斗争/254	
6.2.1 有效利用空白/255	
6.2.2 是时候“减肥”了/256	
6.2.3 简洁的背后/260	
6.3 排版艺术/262	
6.3.1 充分了解你要使用的字体/263	
6.3.2 其他重要排版要素/267	
6.4 80%的情况下我们可以这样做/270	
6.4.1 轻松导航/270	
6.4.2 便捷检索/273	
6.4.3 快速选择/278	
6.4.4 有效帮助/280	
6.5 小结/282	
第7章 让你的设计更加完美—优化技巧和最佳实践/283	
7.1 性能在前端的重要性/284	
7.2 前端性能优化的基本原则/286	
7.2.1 页面内容的优化/286	
7.2.2 服务器的优化/299	
7.3 让自己更容易被发现/304	
7.3.1 SEO策略/304	
7.3.2 前端搜索引擎友好/310	
7.3.3 其他/311	
7.3.4 维护SEO效果/312	
7.4 小结/314	
第8章 思考与展望—浅谈Web发展的未来/315	
8.1 不可思议的Web 2.0/316	
8.1.1 Web 2.0是一场必然的革命/316	
8.1.2 Web 2.0的新生活/317	
8.1.3 云时代的脚步/322	
8.2 REST/323	
8.2.1 什么是REST/323	

8.2.2 REST初探/325
8.2.3 Ajax和REST组合/330
8.3 Mashup与Widget/333
8.3.1 什么是Mashup/333
8.3.2 Mashup实践/336
8.3.3 1+1>2/342
8.3.4 Widget/343
8.4 拥抱未来，拥抱Web 3.0/346
8.4.1 Web 3.0到底什么样/348
8.4.2 语义网/350
8.4.3 Web 3.0先行者/353
8.5 小结/362
• • • • • ([收起](#))

[大巧不工 下载链接1](#)

标签

Web前端设计

用户体验

交互设计

前端

web开发

前端设计思想与方法

设计

Web

评论

: TP393.4/5933-1

技术内容和非技术内容混在一块，各个点都是泛泛而不深入。给两星是因为实例比较多。
。

杂。。

寒假翻了一遍吧，没有太细致看。很多东西确实是入门的基础知识，总结的很是详尽。夏天回家有空还可以去看。

这书还不错，有助于对前端整个职业和知识的理解

翻了一遍 没什么收获

拼凑的一本书，什么都包括了，像是百度百科，作者貌似挺牛的，也没点自己的东西

对于web前端新手或者中介开发er，应该是不错的书籍，我相信好的工具书永远说的是思想层面的内容。

这书真是各种东西说了个遍 非常适合刚入门的小朋友[比如我>进行名词概念科普但更重要的还是要多写代码啊 明白设计原则码不出没有用

东抄西抄，原创内容极少

前端工作者，尤其是设计者和开发者必读的一本书，强烈推荐。

一般的很吧,,,,不过放在2010年看说不定还不错,,,--;

感觉还不错

越读到后面越觉得越水，感觉是在凑字数，写作文的感觉。大巧不工，大书必水。

这本书基本上什么都讲不透，企图面面俱到，但重要的内容什么都没讲明白。作者功力不够？还是不会写书？基本没有什么自己独到的见解。

操，被坑了。如果你在找如何写css框架类的书，那么这本书不适合你。

还得再看.. 又讲到mashup和web3.0,REST,

偏重于前端设计的一些脉络和理念，虽都是泛泛而谈，不过，对前端设计的全局会有一个基本认识

JS系Q1

javascript::

[大巧不工 下载链接1](#)

书评

我从事开发工作快10年了，最近几年一直在研究web2.0，很多人一直叫我写点什么的，可一直也比较忙，只是整理了一些提纲，最近在豆瓣上无意间看到这本书，之前有关这方面的书一直很少，具体内容我还没看过，看了看整体结构，发觉跟我想说的很相近，所以很希望能认识下作者，多做...

不知道重点是些什么，感觉是东拼西凑起来的书，范围很广，是交互呢，是用户研究呢，还是前端开发？讲到的面也不深入，专业度就更不用说了。个人觉得不适合我。想增加知识面的朋友可以试一下。早就叫当当的人来退书了，都快一个月了还不来退，FU-CK

这本书主要都是我和小赖这些年开发以来的一些思考与总结，针对前端开发这个领域进行了一遍总的梳理。相信能让大家对前端开发这个领域有另一个层面的理解。当然我想书中肯定还是存在很多值得改进的环节，希望大家可以更多的交流，共同进步，也希望大家关注fedonline.cn。

首先，这本书有攒书的嫌疑，因为很多关键的内容都非作者原创，而是来自于国外的同类书籍。如果用了别人的东西，我个人认为非常有必要指出，否则会有剽窃和不诚实的感觉。但这本书还是有价值的，如果一个打算从事这个行业的人员没有阅读其他的书，而是一上来就看这本，对于读...

从事企业级应用开发有几年了，主要在做服务端，最近将要带一个新项目，一方面人手不足，另一方面也想对前端多做些深入学习，所以一直在找关于web端的书籍，有专门写CSS的，专门写JAVASCRIPT的，此类书籍几年前早已有所读，只是仍是觉得缺了点什么，叫我做个效果，写个脚本是很...

之前一直在找关于UI的书...发现世存真的很少...这两天刚拿到这本书...看了差不多三分之一...感觉作者将前端开发过程以及客户体验重要性阐述的相当到位...印象最深刻的是...作者在3R原则之上加上了自己的第四个R重构...我觉得这是相当必要的...作为一个程序员...

就应该有完...

这本书的第一个目的是修正人们对前端设计的错误理解，尤其是针对那些有一定工作经验的开发人员和即将进入计算机行业的莘莘学子。其实前端设计的世界远比他们想象中的要广阔和精彩。

本书的第二个目的是从更全局的角度对前端设计的知识进行一次系统的梳理，让读者能宏观地领略...

当应用上了生产线后，用户数增至上千人，这时所面临的是服务器的负载和并发问题，所以作为一个前端开发人员或者系统架构师，都需要了解在前端设计/开发中会出现的性能问题。

本书介绍了前端性能优化的许多技巧，有些容易实现，比如一些页面元素的压缩技术；有些则涉及架构层面...

前端设计如同一个人的着装与外表，站点的设计总是最先吸引人们的眼球。布局是否合理、风格是否简介、配色是否和谐，流程是否通畅，操作是否便捷，这些前端特效都影响着用户对站点的认可度。随着用户体验，可用性，可交互性等越来越多的前端术语的出现，前端设计已经不是简单的H...

整体上还是蛮不错的。

缺憾：光带头引导了，没有为之后的纵深发展提供建议，加之仍不乐观的现实环境，加深老鸟们的误解。

看到有人评论说这书没重心各种凹凸不平，也挺无奈，毕竟前端是个非常庞杂的职位，而且即使是到我写这个评论的时候社会对职位依旧没有什么改善。除非专门...

1.www.fedonline.cn应该是域名过期了，访问到是广告页面 2.第八章

P336页讲解的Mashup实践的demo，调用Flickr的API，现在Flickr的API有所更新，作者应该同时在自己的blog或者微博上更新说明，以便新手可以完整的运行处这个demo。

<http://api.flickr.com/services/rest/?&method...>

我是一名大三的学生，接触CSS已有半年多。看完这本书，觉得这本书写的非常的全面，关于前端的每个方面都有很好的引子让初学者去更深入的学习。书中介绍了很多很好

的软件，而且书中彩版部分的网站设计也非常的优秀，这本书十分合我心意。让我更全面的了解了前端开发，也明确了前...

拿到书的第一感觉：第一章前面好多废话呀，什么web的发展史啊，还贴了不少什么什么之父的照片在上面，真像教材。
看到五十多页吧，感觉这本书所能给我的还是web前端涉及到的概念以及思想，具体的技术，分散开去，我都得重新再找一堆书过来研究才行。说得形象一点...

这本书就如同一位老师，它不能代替我们来掌握知识和技能，但是能帮助挣扎在Web前端泥潭里的人找到脱困的道路。
常常不经意间，就能从书上找到现实中困扰了好久的问题的解决办法，就好比一个老师能在自己最需要的时候给予点拨，相信每个人都能从书中读出自己的体会，

本书以轻松导航式带领我们重新感知、探索、认识web前端，要想对事物有全面、深度的认识，那么必须对事物的来由，发展，未来都要一定的认识出来，本书从小细节、小故事让人在阅读过程中愉悦的丰富了自己的知识面，让人知其然并知其所以然，文中不乏如影随形的手法，类同闪烁的抛...

首先感谢Asone和Lotin邀请我参加部分内容的编写，那是我的荣幸。第一时间拿到书，真是激动万千。这本书是一本难得的全面的描述前端开发的书籍，面面俱到又重点突出。为许多还在困惑中纠缠，找不到前进方向的前端开发人员指明方向。初学者可读，有经验的人也能得到很大的收获。

今天看了大巧不工这本书，对于我这样有几年前端页面开发经验的来说，也是受益非浅，适用前端页面开发人员的指导用书，不错，好书。。。。。

[大巧不工_下载链接1](#)