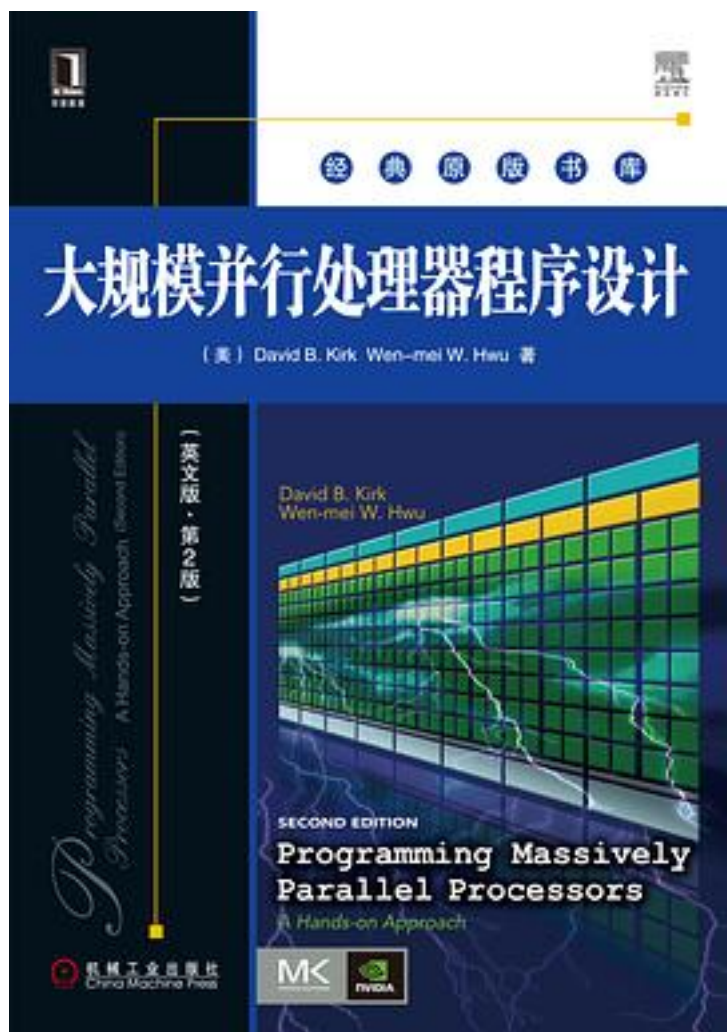


# 大规模并行处理器程序设计



[大规模并行处理器程序设计\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-7

装帧:

isbn:9787302229735

《大规模并行处理器程序设计(影印版)》介绍了并行程序设计与GPU体系结构的基本概

念，并详细探讨了用于构建并行程序的各种技术，用案例演示了并行程序设计的整个开发过程，即从并行计算的思想开始，直到最终实现实际且高效的并行程序。

作者介绍:

目录:

[大规模并行处理器程序设计\\_下载链接1](#)

## 标签

并行

GPU

并行计算

并行程序设计

处理器

CUDP

计算机

计算机科学

## 评论

算是CUDA丛书里面比较好的吧，但是本书讲的还是不够全面，没有一个深入浅出的过程，需要一些并行编程的基础，不建议初学者看。我很少希望书写的厚，但是这本书写的太薄了

## 书评

CUDA生在NV，幼年长在UIUC，这本书的那个华人作者虽然说不是CUDA唯一的那个father，但也可以讲是one of 把CUDA养大的人。  
你唯一可以诟病的是它没有手把手的教你写code，但那么做的书都真的太浅了。这本书可以说无遗漏的把基础都带了一遍而且很明白。至少在我个人眼里，这本书...

-----  
这本书非常罗嗦，既不很通俗也不很深入。更要命的是，翻译得过于粗糙了。图7-9整个给翻译丢了不说，好多地方都是错字，还有些根本读不下来啊。  
比如，7.3节，“通过设置最重要的尾数位来表示”。哪位是“最重要的尾数位”啊？most significant mantissa bit是尾数的最高有效位...

-----  
这本书初看不知所云，感觉没什么实质性内容。  
后来配上在coursera上的视频，发现书中的见解相当精辟、简洁。  
里面对于线程的讲解还有一些并行计算的方式都谈得很到位，作者实属苦口婆心将其原理一一道来。看书还是讲求一个思维角度的问题。角度不对，则完全不能理解其中深...

-----  
GPU编程，读不多，其实最后还是要和nvidia的官方文档结合。但是这本书从硬件和软件结合方面讲解，同时结合和对比了CPU编程的思想，再加上作者本人在网上课堂结合本书做了讲解，因此，结合视频、书，觉得讲解的还是很清晰。当然，如今网络社会，不懂得再google一下，GPU编程的软...

-----  
适合初中级读者。比较喜欢书的整体结构和安排，比较注重并行处理思想的贯穿。在每章节都有一些核心思想的深入，比如延迟隐藏技术，内存使用方面有详细的讲解。  
不足之处是设计内容比较广泛，因此基本每章的内存都是点到为止，没有具体的深入分析。后面的几个实例还是...

-----  
[大规模并行处理器程序设计\\_下载链接1](#)