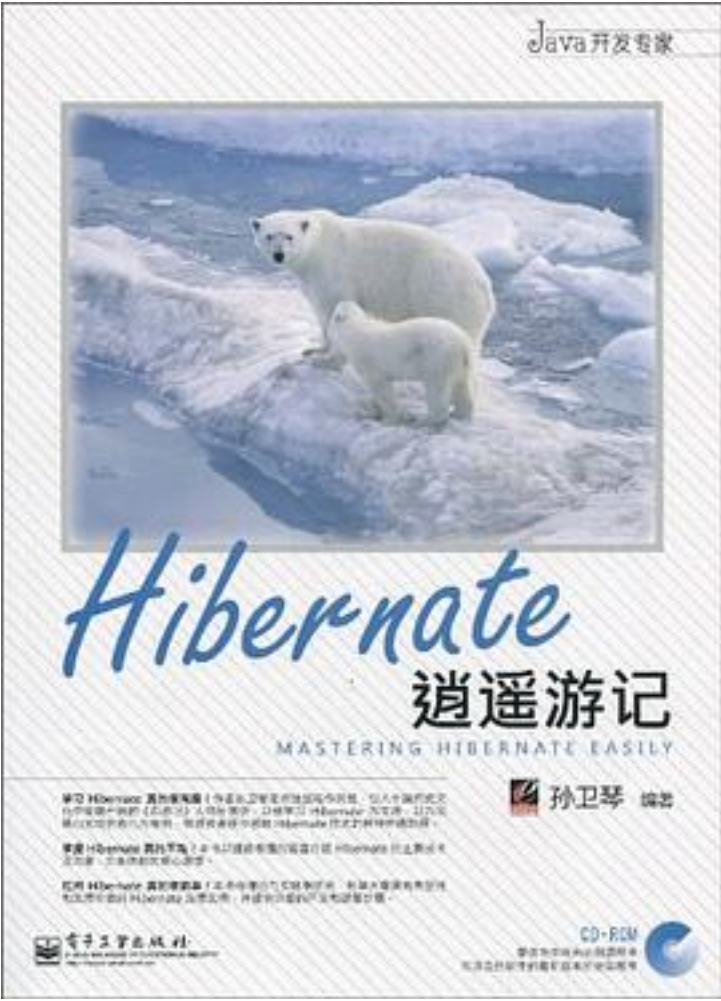


# Hibernate逍遥游记



[Hibernate逍遥游记\\_下载链接1](#)

著者:孙卫琴

出版者:电子工业出版社

出版时间:2010-7

装帧:平装

isbn:9787121109676

《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》 Hibernate是非常流行的对象一关系映射工具。《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》 由浅

入深地介绍运用目前最成熟的Hibernate3.3

版本进行Java对象持久化的核心技术。《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》主要介绍通过Hibernate API来访问数据库的方法，还介绍把Java对象模型映射到关系数据模型的各种技巧、处理并发问题及实现对话的种种方案。《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》将帮助读者编写出具有合理的软件架构，以及好的运行性能和并发性能的实际Hibernate应用。《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》中内容注重理论与实践相结合，列举大量具有典型性和实用价值的Hibernate应用实例，并提供详细的开发和部署步骤。

随书配套光盘内容为本书所有范例源程序、本书涉及的软件的最新版安装程序。

《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》在表述方面，引入了中国传统文化中家喻户晓的《西游记》人物孙悟空，以他学习Hibernate为主线，以为花果山实现信息化为案例，带领读者逐步领略Hibernate技术的种种神通妙用，大大增加了书的趣味性。只要读者具备了Java基础知识，就能轻松阅读本书，快速掌握Hibernate技术。

结合大量典型的实例，由浅入深地介绍运用目前最成熟的Hibernate3.3版本来访问关系数据库的技术。在表述方面引入了中国传统文化中家喻户晓的《西游记》人物孙悟空，以他学习Hibernate为主线，以为花果山实现信息化为案例，带领读者逐步领略Hibernate技术的种种神通妙用，大大增加了书的趣味性。

把Java对象持久化到关系数据库几乎是所有企业Java应用必不可少的重要环节。因此，《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》适用于所有从事开发Java应用的读者。Hibernate是Java应用和关系数据库之间的桥梁，阅读《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》，要求读者具备，Java语言和关系数据库的基础知识。

实践是掌握Hibernate的好方法。为了让读者彻底掌握并学会灵活运用Hibernate，《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》为每一章都提供了典型的范例在《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》配套光盘上提供了完整的源代码，以及软件安装程序。建议读者在学习Hibernate技术的过程中，善于将理论与实践相结合，达到事半功倍的效果。

为了方便初学者顺利地运行《Java开发专家·Hibernate逍遥游记(附CD-ROM光盘1张)》的范例，光盘上提供的所有范例程序都是可运行的。读者只要把它们复制到本地机器上，就能够运行，不需要再做额外的配置。此外，在每个范例的根目录下还提供了ANT工具的工程文件build.xml，它用于编译和运行范例程序。

作者介绍:

孙卫琴，1975年出生，籍贯江苏常州，1997年毕业于上海交通大学，随后主要从事基于Java的软件开发工作，在此期间还从事过Java方面的培训和咨询工作。2002年开始Java技术领域的图书创作。

代表著作有：《Java面向对象编程》、《精通Hibernate:Java对象持久化技术详解》、《精通Struts：基于MVC的Java Web设计与开发》、《Tomcat与Java Web开发技术详解》。

目录: 第1章 访问关系数据库的途径

1.1 创建关系数据库表

1.2 访问关系数据库的途径

- 1.2.1 通过数据库的自带客户程序与数据库服务器交互
- 1.2.2 通过Java程序与数据库服务器交互
- 1.3 Java程序通过JDBC API访问数据库
- 1.4 Java程序通过Hibernate API访问数据库
- 1.5 Java对象的持久化概念
- 1.6 小结
- 第2章 第一个Hibernate应用
  - 2.1 创建Hibernate的配置文件
  - 2.2 创建持久化类
  - 2.3 创建数据库Schema
  - 2.4 创建对象-关系映射文件
  - 2.5 通过Hibernate API操纵数据库
    - 2.5.1 Hibernate的初始化
    - 2.5.2 访问Hibernate的Session接口
  - 2.6 运行monkeys应用
    - 2.6.1 创建运行本书范例的系统环境
    - 2.6.2 创建monkeys应用的目录结构
    - 2.6.3 运行monkeys应用
    - 2.6.4 给monkeys应用加入用户界面
  - 2.7 小结
- 第3章 对象-关系映射基础
  - 3.1 持久化类的属性及访问方法
    - 3.1.1 基本类型属性和包装类型属性
    - 3.1.2 Hibernate访问持久化类属性的策略
    - 3.1.3 在持久化类的访问方法中加入程序逻辑
    - 3.1.4 设置派生属性
    - 3.1.5 控制insert和update语句
  - 3.2 处理SQL引用标识符
  - 3.3 使用XML格式的配置文件
  - 3.4 运行本章的范例程序
  - 3.5 小结
- 第4章 映射对象标识符
  - 4.1 关系数据库按主键区分不同的记录
    - 4.1.1 把主键定义为自动增长标识符类型
    - 4.1.2 从序列 (Sequence) 中获取自动增长的标识符
  - 4.2 Java语言按内存地址区分不同的对象
  - 4.3 Hibernate用对象标识符 (OID) 来区分对象
  - 4.4 Hibernate的内置标识符生成器的用法
    - 4.4.1 increment标识符生成器
    - 4.4.2 identity标识符生成器
    - 4.4.3 sequence标识符生成器
    - 4.4.4 hilo标识符生成器
    - 4.4.5 native标识符生成器
  - 4.5 映射自然主键
  - 4.6 小结
- 第5章 映射一对多关联关系
  - 5.1 建立多对一的单向关联关系
    - 5.1.1 关于TransientObjectException异常
    - 5.1.2 级联保存和更新
  - 5.2 映射一对多双向关联关系
    - 5.2.1 [set]元素的inverse属性
    - 5.2.2 级联删除
    - 5.2.3 父子关系
  - 5.3 小结

## 第6章 通过Hibernate操纵对象

### 6.1 理解Session的缓存

#### 6.1.1 Session的缓存的作用

#### 6.1.2 脏检查及清理缓存的机制

### 6.2 Java对象在Hibernate持久化层的状态

#### 6.2.1 临时对象的特征

#### 6.2.2 持久化对象的特征

#### 6.2.3 被删除对象的特征

#### 6.2.4 游离对象的特征

### 6.3 Session接口的详细用法

#### 6.3.1 Session的save()方法

#### 6.3.2 Session的load()和get()方法

#### 6.3.3 Session的update()方法

#### 6.3.4 Session的saveOrUpdate()方法

#### 6.3.5 Session的merge()方法

#### 6.3.6 Session的delete()方法

### 6.4 级联操纵对象图

### 6.5 批量处理数据

#### 6.5.1 通过Session来进行批量操作

#### 6.5.2 通过StatelessSession来进行批量操作

#### 6.5.3 通过HQL来进行批量操作

### 6.6 Hibernate的二级缓存结构

### 6.7 小结

## 第7章 Hibernate的检索策略和检索方式

### 7.1 Hibernate的检索策略

#### 7.1.1 类级别的检索策略

#### 7.1.2 一对多和多对多关联的检索策略

#### 7.1.3 多对一和一对一关联的检索策略

#### 7.1.4 在应用程序中显式指定迫切左外连接检索策略

#### 7.1.5 比较3种检索策略

### 7.2 检索方式

#### 7.2.1 HQL检索方式

#### 7.2.2 QBC检索方式

#### 7.2.3 SQL检索方式

### 7.3 小结

## 第8章 映射组成关系

### 8.1 建立精粒度对象模型

### 8.2 建立粗粒度关系数据模型

### 8.3 映射组成关系

#### 8.3.1 区分值 (Value) 类型和实体 (Entity) 类型

#### 8.3.2 在应用程序中访问具有组成关系的持久化类

### 8.4 映射复合组成关系

### 8.5 小结

## 第9章 Hibernate的映射类型

### 9.1 Hibernate的内置映射类型

#### 9.1.1 Java基本类型的Hibernate映射类型

#### 9.1.2 Java时间和日期类型的Hibernate映射类型

#### 9.1.3 Java大对象类型的Hibernate映射类型

#### 9.1.4 JDK自带的个别Java类的Hibernate映射类型

#### 9.1.5 使用Hibernate内置映射类型

### 9.2 客户化映射类型

### 9.3 用客户化映射类型取代Hibernate组件

### 9.4 运行范例程序

### 9.5 小结

## 第10章 映射继承关系

### 10.1 继承关系树的每个具体类对应一个表

#### 10.1.1 创建映射文件

#### 10.1.2 操纵持久化对象

### 10.2 继承关系树的根类对应一个表

#### 10.2.1 创建映射文件

#### 10.2.2 操纵持久化对象

### 10.3 继承关系树的每个类对应一个表

#### 10.3.1 创建映射文件

#### 10.3.2 操纵持久化对象

### 10.4 选择继承关系的映射方式

#### 10.5 小结

## 第11章 Java集合

### 11.1 Set（集）

#### 11.1.1 Set的一般用法

#### 11.1.2 HashSet类

#### 11.1.3 TreeSet类

### 11.2 List（列表）

### 11.3 Map（映射）

#### 11.4 小结

## 第12章 映射值类型集合

### 12.1 映射Set（集）

### 12.2 映射Bag（包）

### 12.3 映射List（列表）

### 12.4 映射Map

### 12.5 对集合排序

#### 12.5.1 在数据库中对集合排序

#### 12.5.2 在内存中对集合排序

#### 12.6 小结

## 第13章 映射实体关联关系

### 13.1 映射一对一关联

#### 13.1.1 按照外键映射

#### 13.1.2 按照主键映射

### 13.2 映射单向多对多关联

### 13.3 映射双向多对多关联关系

#### 13.3.1 关联两端使用[set]元素

#### 13.3.2 使用组件类集合

#### 13.3.3 把多对多关联分解为两个一对多关联

#### 13.4 小结

## 第14章 声明数据库事务

### 14.1 数据库事务的概念

### 14.2 声明事务边界的方式

### 14.3 在mysql.exe程序中声明事务

### 14.4 Java应用通过JDBC API声明事务

### 14.5 Java应用通过Hibernate API声明事务

#### 14.5.1 处理异常

#### 14.5.2 Session与事务的关系

#### 14.5.3 设定事务超时

#### 14.6 小结

## 第15章 处理并发问题

### 15.1 多个事务并发运行时的并发问题

#### 15.1.1 第一类丢失更新

#### 15.1.2 脏读

#### 15.1.3 虚读

- 15.1.4 不可重复读
- 15.1.5 第二类丢失更新
- 15.2 数据库系统的锁的基本原理
- 15.3 数据库的事务隔离级别
  - 15.3.1 在mysql.exe程序中设置隔离级别
  - 15.3.2 在应用程序中设置隔离级别
- 15.4 在应用程序中采用悲观锁
- 15.5 利用Hibernate的版本控制来实现乐观锁
  - 15.5.1 使用[version]元素
  - 15.5.2 使用[timestamp]元素
  - 15.5.3 对游离对象进行版本检查
- 15.6 实现乐观锁的其他方法
- 15.7 小结
- 第16章 管理Session和实现对话
  - 16.1 Hibernate管理Session对象的方式
  - 16.2 Session对象的生命周期与本地线程绑定
  - 16.3 实现对话
    - 16.3.1 使用游离对象
    - 16.3.2 使用手工清理缓存模式下的Session
  - 16.4 Hibernate委托程序来管理Session
  - 16.5 小结
  - • • • • (收起)

[Hibernate逍遥游记 下载链接1](#)

## 标签

Hibernate

框架

ssh

Web开发

Java

计算机

电子工业

## 评论

简洁的Hibernate入门教材。

-----  
入个们，还是不错的，但是现在都JPA了，why not? 还是annotation driven的方式比较好，但是hibernate还是要了解，目前JPA + hibernate才是王道。

-----  
实在读不下去了。。。我需要head first那种的

-----  
讲的比较简单易懂。挺合适的入门教材。

-----  
入门不错。

-----  
有基础的可以快速过一遍，经常使用的部分可以一带而过，浅显易懂没有什么阅读压力，但是书的目的也就在于此，短小快，讲的不深，需要深究的可以看看别的。

-----  
pass

-----  
[Hibernate逍遥游记\\_下载链接1](#)

## 书评

本书适合需要对hibernate使用有基础了解需求的人阅读。引入孙悟空略显苍白。-----  
-----

-----  
[Hibernate逍遥游记 下载链接1](#)