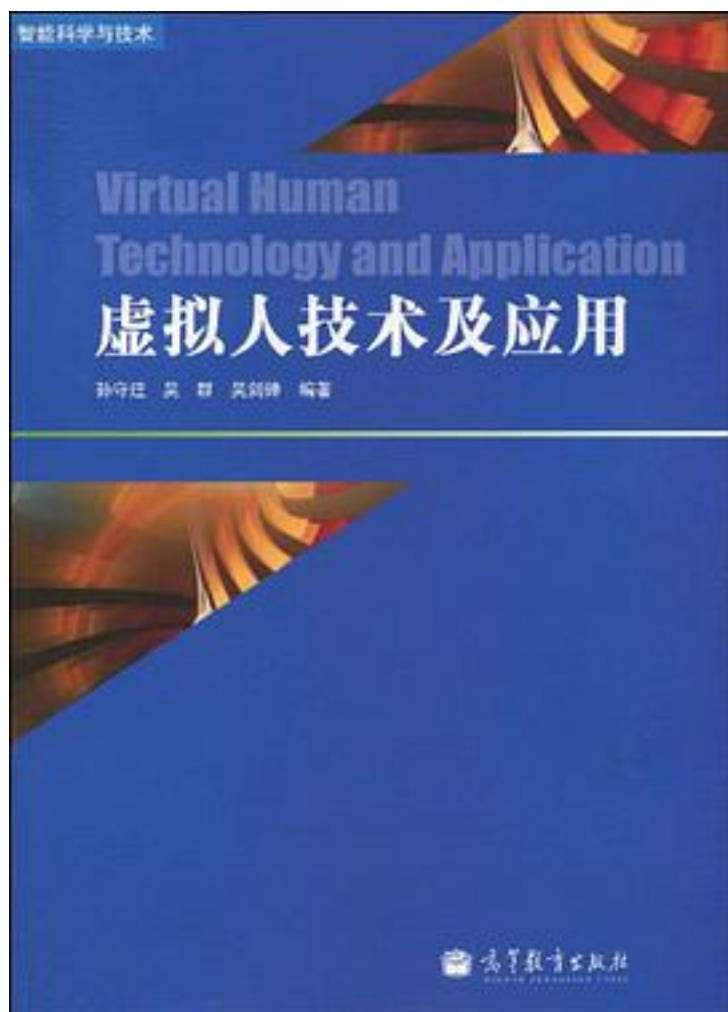


# 虚拟人技术及应用



[虚拟人技术及应用\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2010-7

装帧:

isbn:9787040290493

《虚拟人技术及应用》论述了虚拟人技术的理论及应用，是作者多年来从事虚拟人技术

理论及应用教学和研究成果的结晶。全书共分8章，第1章系统介绍了虚拟人相关技术及应用领域，第2~8章分别介绍了参数化虚拟人体建模、角色皮肤变形动画技术、虚拟人运动建模技术、虚拟人体运动合成技术、虚拟人步态模型研究、面向人机工程的虚拟人生物力学模型以及基于智能个体的群体文化活动复原等内容。

《虚拟人技术及应用》适用于计算机动画、新媒体艺术、游戏与娱乐、产品设计、人机工程学、非物质文化遗产保护以及体育仿真等应用领域的从业人员，包括研究人员、教师、研究生以及高年级本科生等。

作者介绍:

目录:

[虚拟人技术及应用\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[虚拟人技术及应用\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[虚拟人技术及应用\\_下载链接1](#)